



# Connect

## Instrukcja obsługi



## Spis treści

1. Wprowadzenie .....	3
2 Instalacja .....	4
2.1 Środowisko pracy .....	4
2.2 Instalacja oprogramowania Connect na komputerze .....	4
2.3 Instalacja aplikacji Connect w systemie Android .....	6
2.4 Instalacja aplikacji Connect w systemie iOS .....	8
3 Podstawy obsługi .....	9
3.1 Instrukcja obsługi .....	9
3.2 Korzystanie z aplikacji mobilnej .....	11
3.2.1 Uruchamianie aplikacji mobilnej i logowanie się .....	11
3.2.2 Przenośny wizualizer .....	16
3.2.3 Pokaz slajdów .....	25
3.2.3.1 Uruchamianie programu Note .....	26
3.2.3.2 Odtwarzanie prezentacji w formacie PowerPoint .....	28
3.2.4 Pulpit zdalny .....	30
3.2.5 Przesyłanie plików .....	32
3.2.6 Touchpad, czyli ekranowa płytką dotykowa .....	35
3.2.7 Ustawienia .....	37
3.2.8 Odłączenie urządzenia przenośnego od komputera .....	39

# 1. Wprowadzenie

Connect do system, który za pośrednictwem sieci WiFi umożliwia interakcję między wyposażonymi w małe wyświetlacze przenośnymi urządzeniami końcowymi a korzystającymi z dużych monitorów komputerami PC. System Connect pozwala m.in. przysyłać pliki między komputerem PC a urządzeniem przenośnym, wykonywać zdjęcia urządzeniem przenośnym i wyświetlać je na ekranie komputera, a także obsługiwać komputer za pomocą urządzenia przenośnego. Oferuje też możliwość umieszczania komentarzy na prezentowanych materiałach, wyświetlania prezentacji (np. materiałów szkoleniowych) i przesyłania plików.

- ❖ Zdjęcia z telefonu w mgnieniu oka na komputerze: możliwość szybkiego przesyłania do komputera zdjęć wykonanych urządzeniem przenośnym.
- ❖ Zdalne wyświetlanie prezentacji edukacyjnych (format PPT): możliwość używania urządzenia przenośnego do otwierania plików PPT na komputerze, uruchamiania ich, zamykania, poruszania się między stronami i pisanie na ekranie z prezentacją pisakiem laserowym.
- ❖ Pulpit zdalny: użytkownik urządzenia przenośnego może łączyć się z komputerem i zdalnie wykonywać na nim takie czynności, jak klikanie, przeciąganie czy przewijanie, a także robić na jego ekranie notatki.
- ❖ Korzystanie z touchpada: do obsługi komputera można użyć touchpada lub symulowanych skrótów klawiszowych.
- ❖ Bezprzewodowe przesyłanie plików: możliwość szybkiego przesyłania plików z urządzenia przenośnego do komputera za pomocą sieci bezprzewodowej, a następnie ich otwierania.

Oprogramowanie Connect przekształca smartfona w element najnowocześniejszego rozwiązania multimedialnego o niezliczonych zastosowaniach w edukacji, nauce i technice.

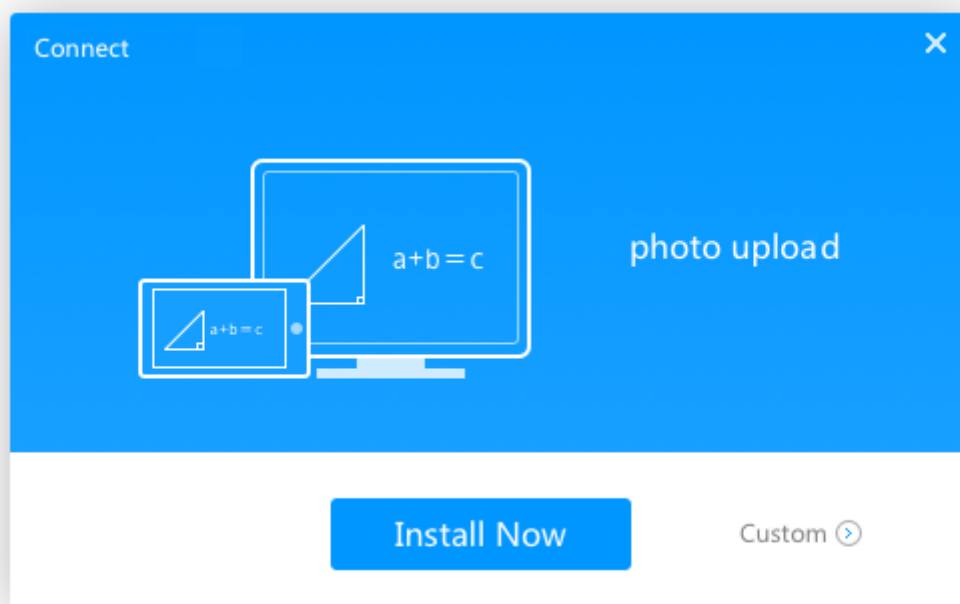
## 2 Instalacja

### 2.1 Środowisko pracy

- Serwer: Windows 7/8/10
- Aplikacja mobilna: Android 4.0 lub nowszy, iOS 7.0 lub nowszy

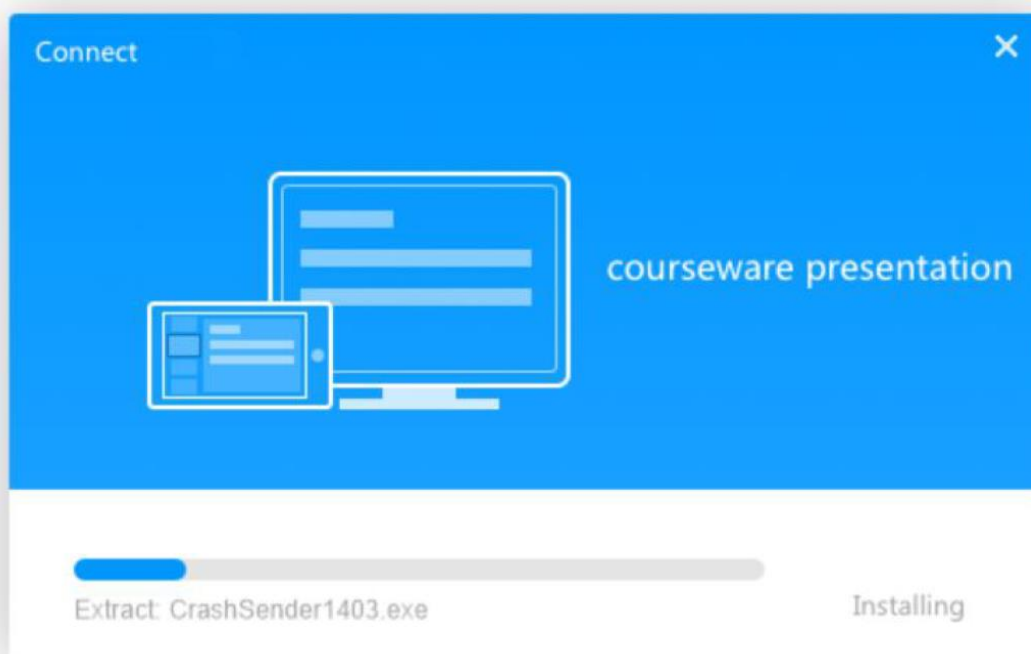
### 2.2 Instalacja oprogramowania Connect na komputerze

Dwukrotnie kliknij ikonę pakietu instalacyjnego. Spowoduje to jego rozpakowanie. Następnie pojawi się okno dialogowe przedstawione na rys. 2-2-1.



Rys. 2-2-1 Kreator instalacji

W przedstawionym na rys. 2-2-1 oknie kreatora instalacji kliknij przycisk **Install Now** (Zainstaluj teraz). Rozpocznie się proces instalacji (rys. 2-2-2).



Rys. 2-2-2 Postęp instalacji

W przedstawionym na rys. 2-2-1 oknie kreatora instalacji kliknij przycisk **Browse** (Przełóżaj). Ścieżkę dostępu do katalogu, w którym program ma zostać zainstalowany, można wybrać na etapie instalacji przedstawionym na rys. 2-2-3.

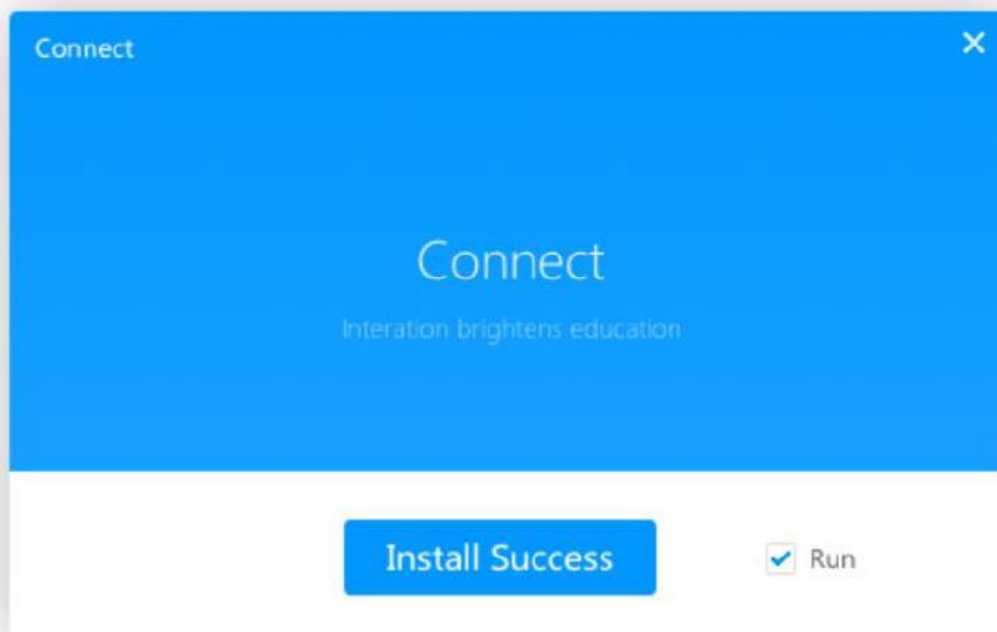


Rys. 2-2-3 Wybór ścieżki instalacji

Kliknij przycisk **Install** (Zainstaluj). Pojawi się kreator instalacji przedstawiony na rys. 2-2-2.

Gdy instalacja dobiegnie końca, pojawi się okno przedstawione na rys. 2-2-4.

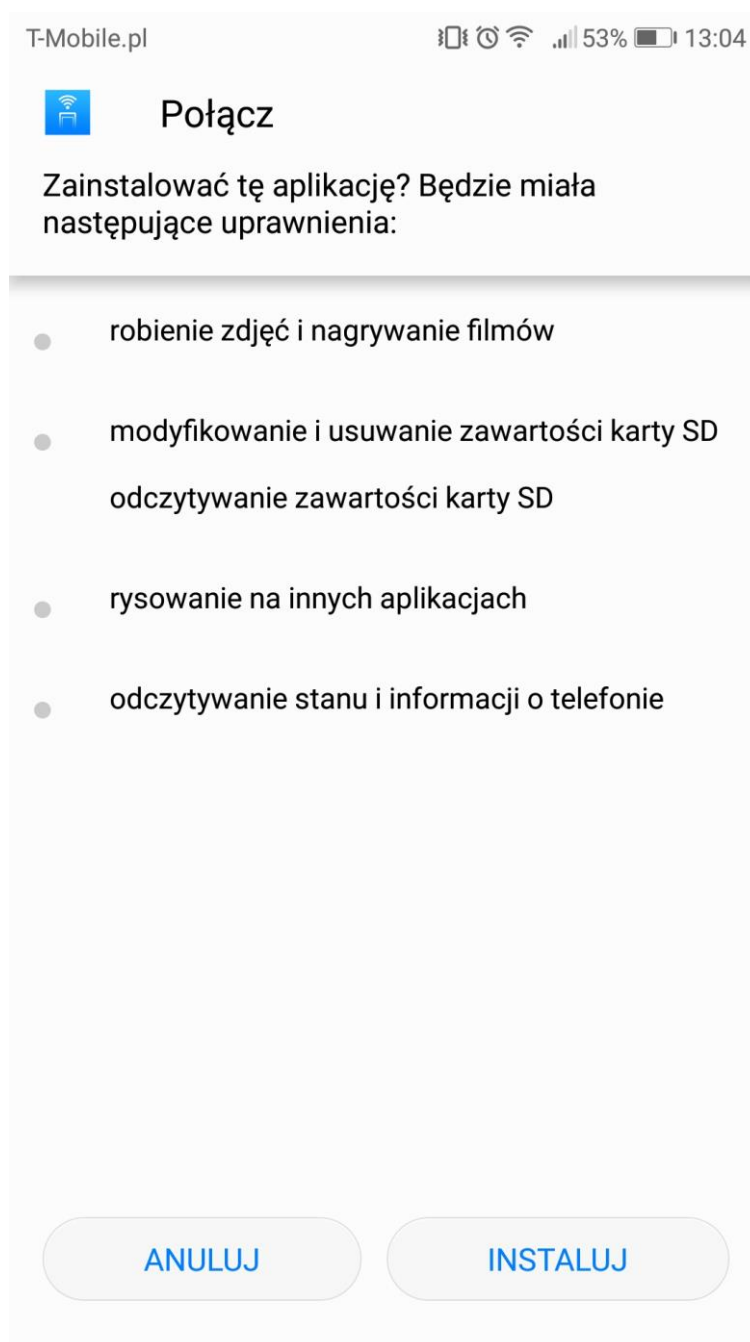
Zaznacz opcję **Run** (Uruchom) i kliknij **Install Success** (Zainstalowano pomyślnie). Następny krok to aktywacja oprogramowania.



Rys. 2-2-4 Zakończenie instalacji

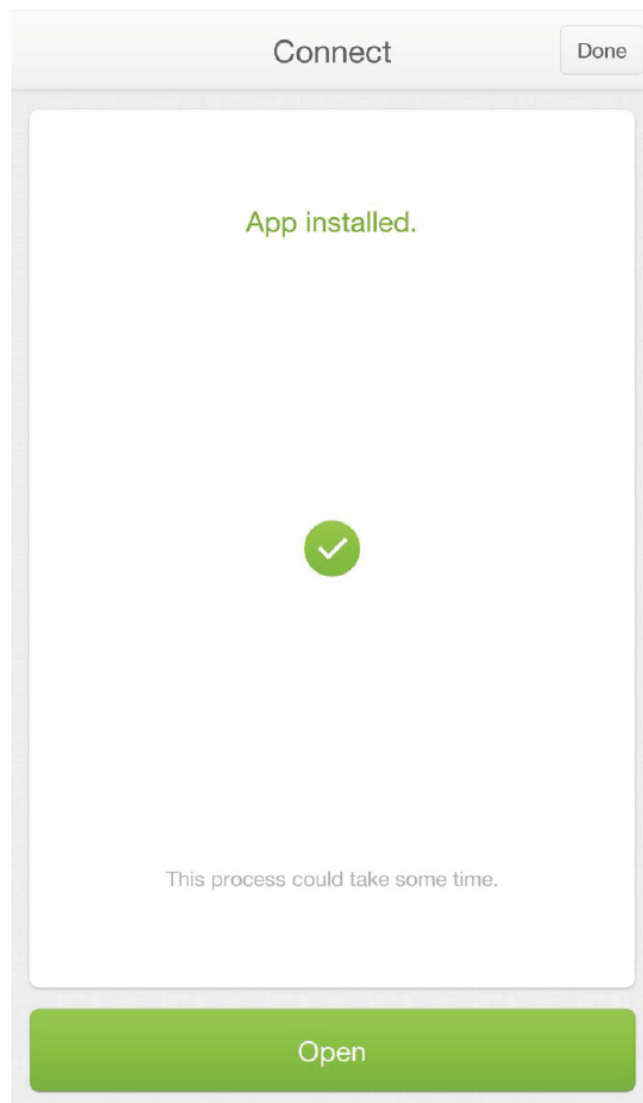
### 2.3 Instalacja aplikacji Connect w systemie Android

Na urządzeniu z systemem Android uruchom plik **Connect.apk**. Pojawi się interfejs przedstawiony na rys. 2-3-1.



Rys. 2-3-1 Kreator instalacji

Kliknij **INSTALUJ**. Po zainstalowaniu aplikacji pojawi się interfejs przedstawiony na rys. 2-3-2.



Rys. 2-3-2 Zakończenie instalacji

Kliknij **Open** (Otwórz). Można zacząć korzystać z aplikacji Connect.

## 2.4 Instalacja aplikacji Connect w systemie iOS

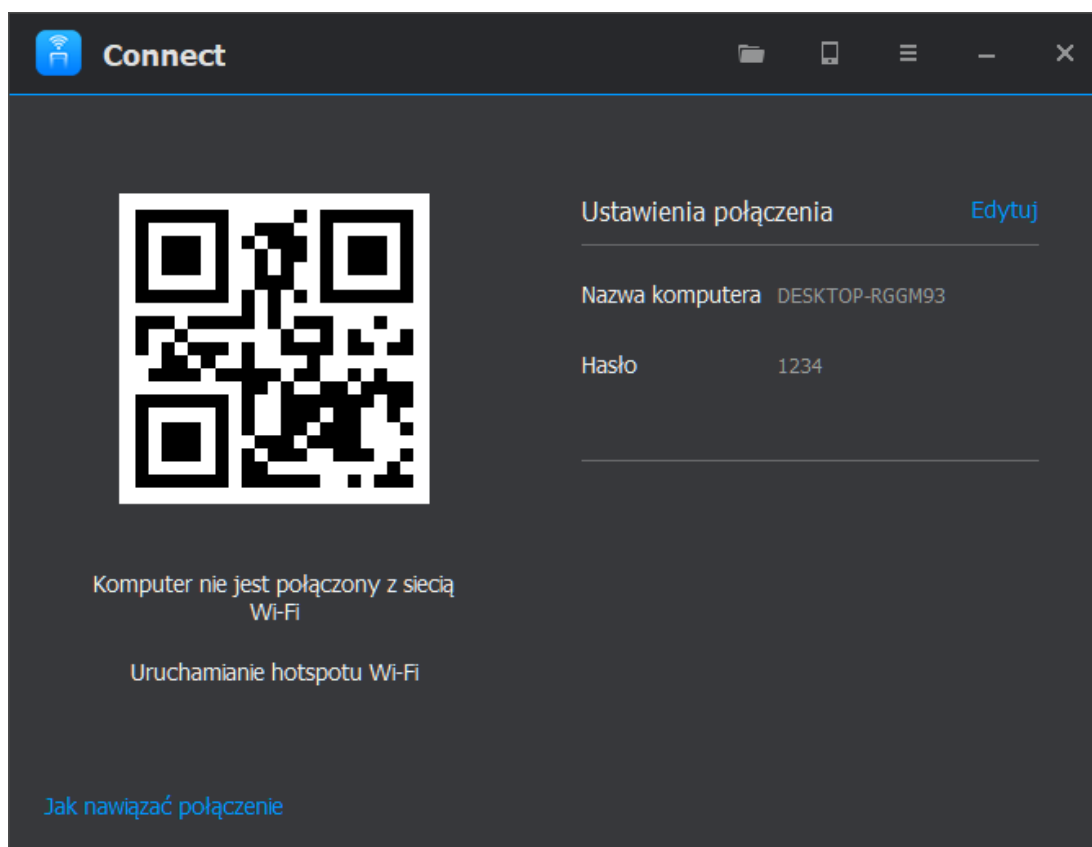
Zeskanuj wyświetlony na ekranie komputera kod QR. Pojawią się opcje pobierania. Kliknij przycisk **Download** (Pobierz) pod opcją **iOS**. Spowoduje to pobranie aplikacji Connect dla iOS. Zainstaluj pobraną aplikację, postępując zgodnie z poleceniami wyświetlanymi na ekranie urządzenia.



## 3 Podstawy obsługi

### 3.1 Instrukcja obsługi




Uruchom na komputerze asystenta urządzenia przenośnego. Pojawi się okno programu przedstawione na rys. 3-1-1. Informuje ono o aktualnym stanie połączenia, pozwala skonfigurować komputer do współpracy z urządzeniem przenośnym i przeczytać informacje o oprogramowaniu.

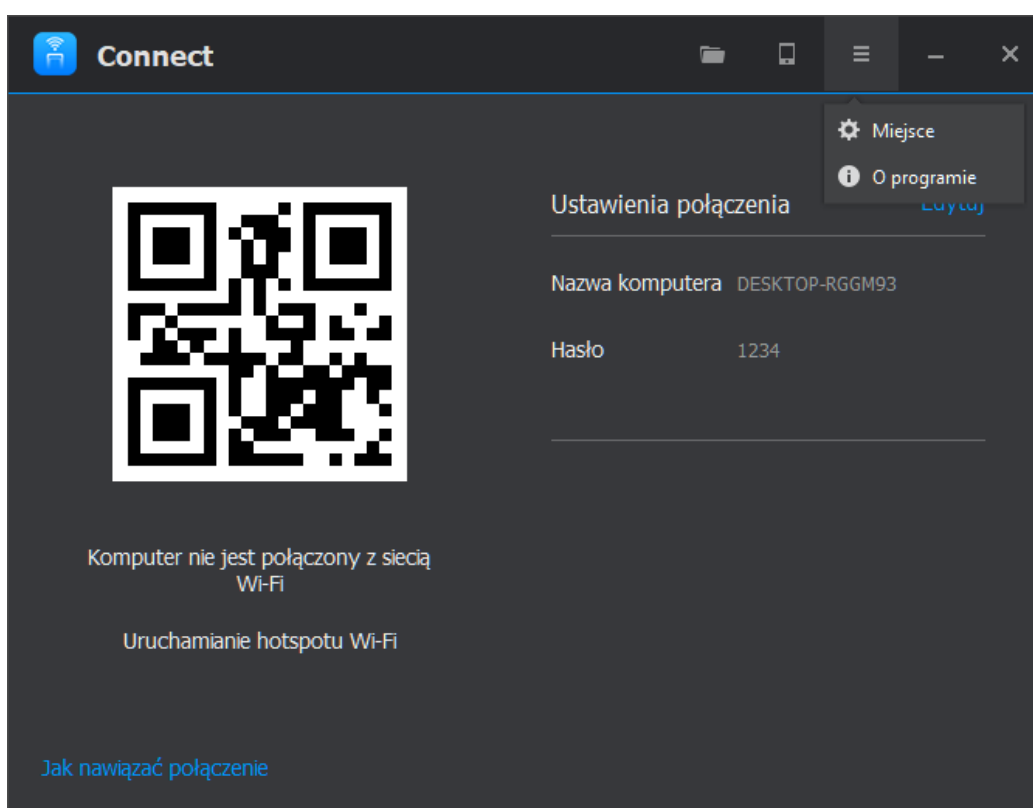


Rys. 3-1-1 Okno programu na komputerze

1. **Nazwa komputera:** nazwa identyfikująca komputer w aplikacji mobilnej. W tym polu program domyślnie umieszcza bieżącą nazwę komputera z jego ustawień systemowych, można ją jednak w razie potrzeby zastąpić własną.
2. **Hasło:** hasło używane przez aplikację mobilną przy łączeniu się z komputerem. Domyślnie pole hasła jest puste. Hasło można ustawić w razie potrzeby.
3. **Uruchom hotspot:** Przeciągnij przycisk uruchamiania hotspotu. Spowoduje to automatyczne uruchomienie na komputerze punktu dostępowego sieci WiFi. Po jego uruchomieniu aplikacja mobilna zyska możliwość łączenia się z komputerem. Hotspot otrzyma losową nazwę w postaci EasiConnectxxxx, a domyślne hasło w postaci 00000000 (gdzie zamiast każdego x występuje losowa litera, a zamiast każdego zera – losowa cyfra).
4. **Zeskanuj, by połączyć:** Aplikacja mobilna potrafi szybko nawiązać połączenie z

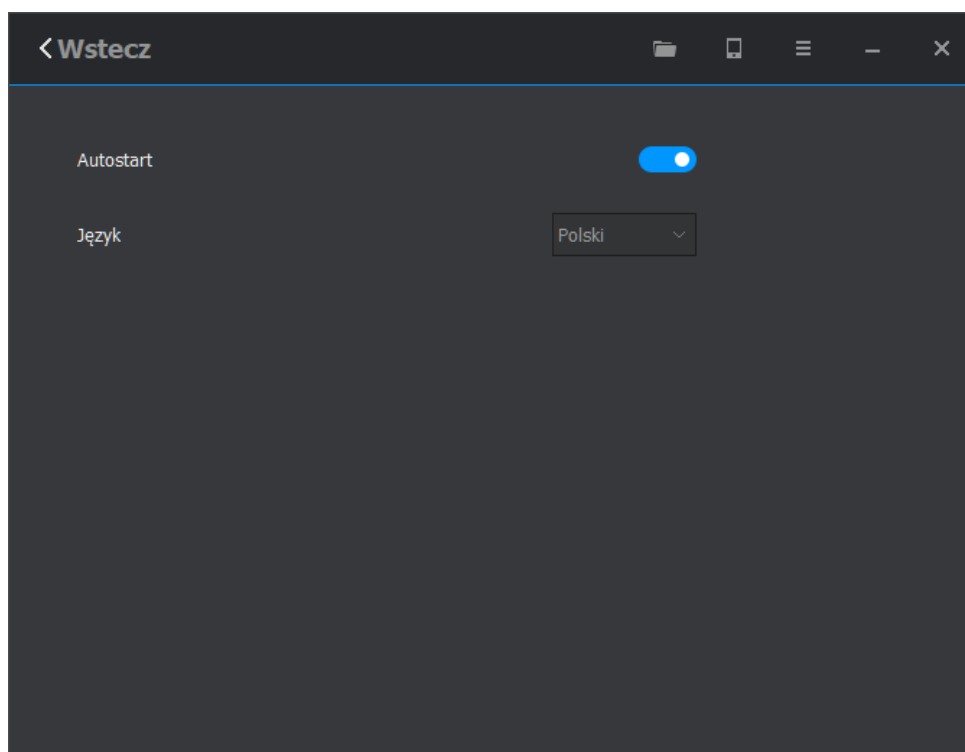
komputerem, skanując wyświetlony w tym oknie kod QR.

5. **Skrzynka odbiorcza:** Kliknięcie przycisku  w górnej prawej części okna programu otwiera folder z wszystkimi plikami wysłanymi z urządzenia przenośnego.
6. **Pobierz aplikację:** Przycisk  w górnej prawej części okna programu umożliwia pobranie aplikacji na urządzenia przenośne przez zeskanowanie służącego do tego kodu QR.
7. **Więcej:** Widoczny w górnej prawej części okna programu przycisk  daje dostęp do dodatkowych funkcji: ustawień, informacji o programie oraz kreatora konfiguracji i połączeń z urządzeniami przenośnymi (rys. 3-1-2).



Rys. 3-1-2 Dodatkowe funkcje

- **Miejsce:** Otwiera okno ustawień, przedstawione na rys. 3-1-3. Można tu określić, czy oprogramowanie ma być uruchamiane automatycznie przy uruchomieniu komputera, a także wybrać język interfejsu użytkownika.



Rys. 3-1-3 Ustawienia

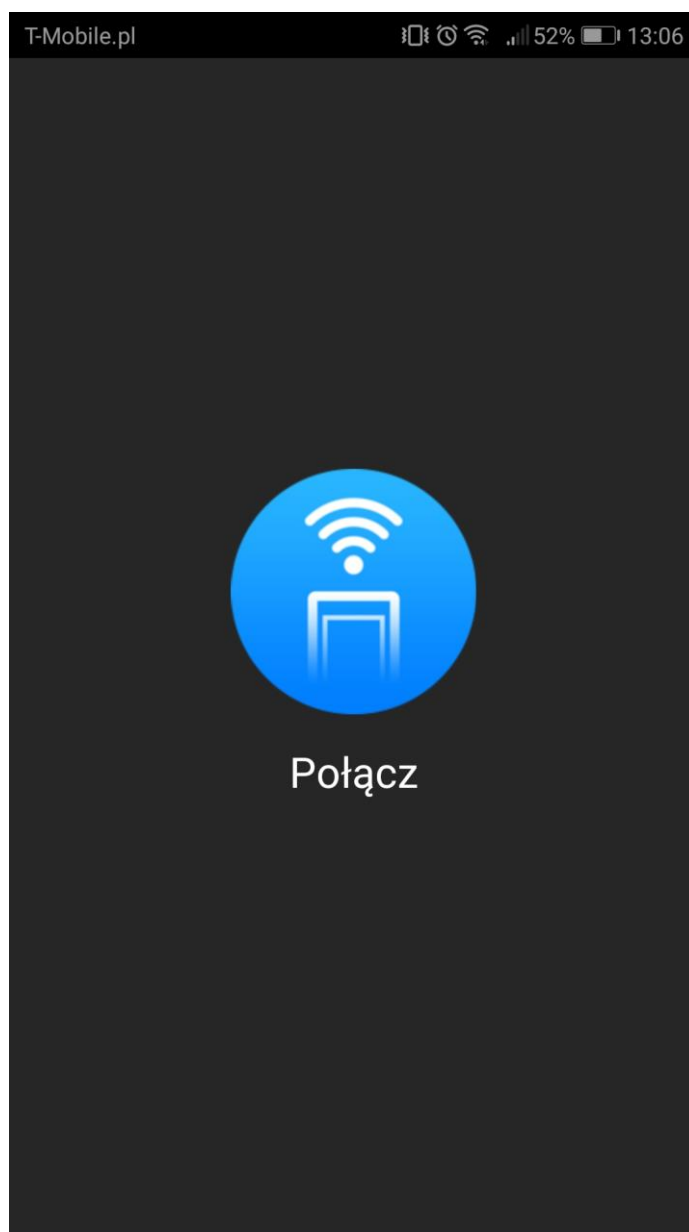
- **O programie:** W oknie **O programie** użytkownicy mogą sprawdzić dostępność aktualizacji oraz wyświetlić zastrzeżenia prawne.
8. **Instrukcja obsługi:** Kliknięcie łącza **Jak nawiązać połączenie** spowoduje wyświetlenie kreatora o nazwie **Instrukcja obsługi**, który przeprowadzi użytkownika krok po kroku przez podstawowe czynności konfiguracyjne.

## 3.2 Korzystanie z aplikacji mobilnej

Aplikacja mobilna jest dostępna w dwóch wersjach: wersję dla systemu Android i wersję dla systemu iOS. Choć oferują one takie same funkcje, różnią się nieznacznie wyglądem interfejsu użytkownika. Do głównych funkcji aplikacji mobilnej należą: przesyłanie obrazów (np. zdjęć), odtwarzanie materiałów edukacyjnych, emulacja touchpada i wysyłanie innych plików. Funkcje te opisano niżej na przykładzie aplikacji w wersji dla systemu Android.

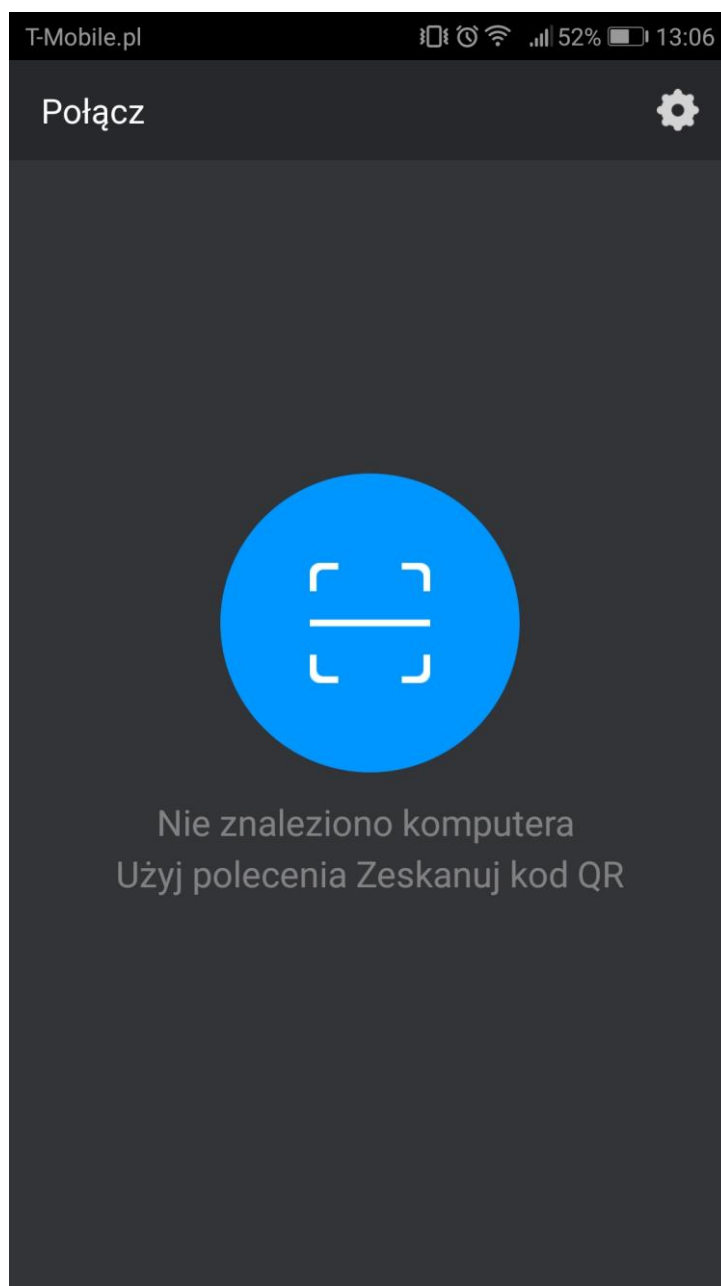
### 3.2.1 Uruchamianie aplikacji mobilnej i logowanie się

Uruchom aplikację Connect. Pojawi się ekran powitalny widoczny na rys. 3-2-1-1.




Rys. 3-2-1-1 Ekran powitalny

Po paru sekundach ekran powitalny zniknie, a pojawi się lista dostępnych komputerów (zob. rys. 3-2-1-2). Znajdują się na niej komputery, z którymi aplikacja jest w stanie się połączyć.




Rys. 3-2-1-2 Lista komputerów (tutaj – przy braku dostępnych komputerów)

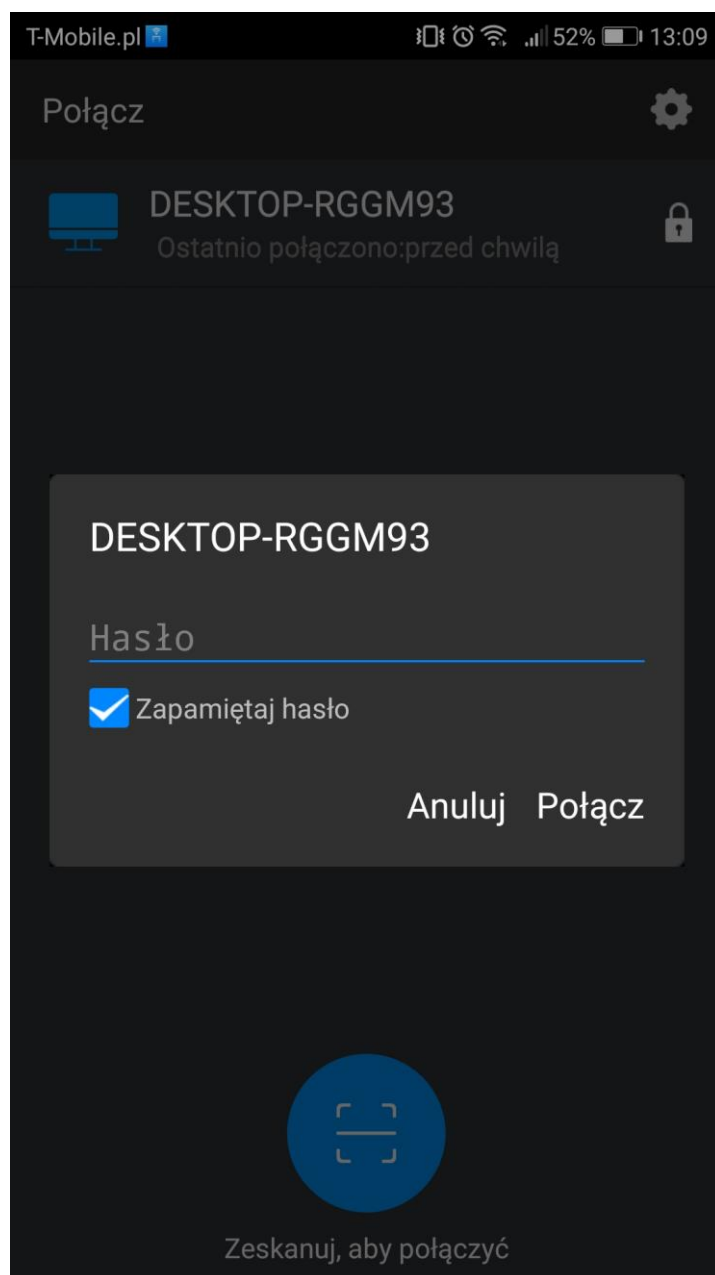
- Nawiązanie połączenia z komputerem umożliwia przycisk **Połącz**.
- Pobierz oprogramowanie na komputer. W tym celu dotknij widocznej na rys. 3-2-1-3 ikony , a następnie – polecenia **Skopiuj łącze i zamknij**.



Rys. 3-2-1-3 Pobieranie oprogramowania na komputer

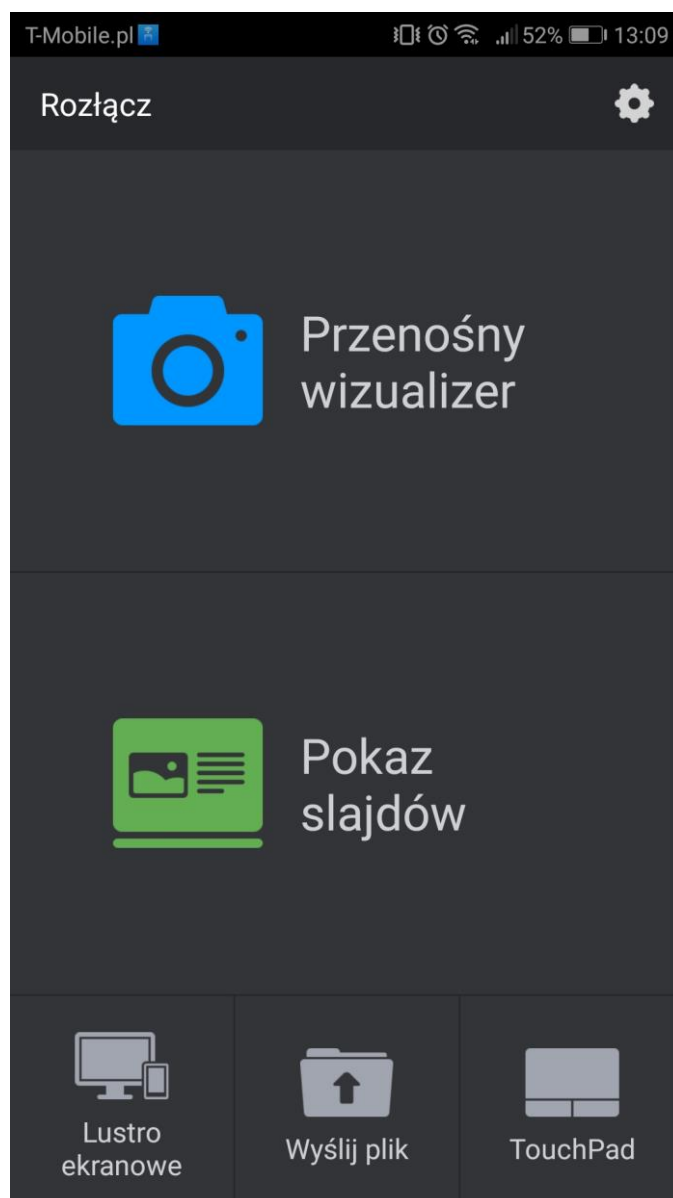
- **Miejsce (Ustawienia).** Aby wyświetlić ustawienia, dotknij ikony . Dostępne ustawienia przedstawia rys. 3.2.7.
- Istnieją następujące sposoby wyboru komputera:
  1. można wybrać go z listy komputerów, lub
  2. można kliknąć ikonę skanowania, po czym zeskanować kod QR wyświetlony na ekranie żądanego komputera.

Jeżeli dostęp do wybranego komputera nie jest chroniony hasłem, będzie można połączyć się z nim bezpośrednio i zalogować na lokalne konto użytkownika. Jeżeli obowiązuje skonfigurowane wcześniej hasło, należy wprowadzić je w oknie logowania przedstawionym na rys. 3-2-1-4.



Rys. 3-2-1-4 Wprowadzanie hasła przy logowaniu


Po zalogowaniu domyślnie wyświetli się ekran główny. Zob. rys. 3-2-1-5.



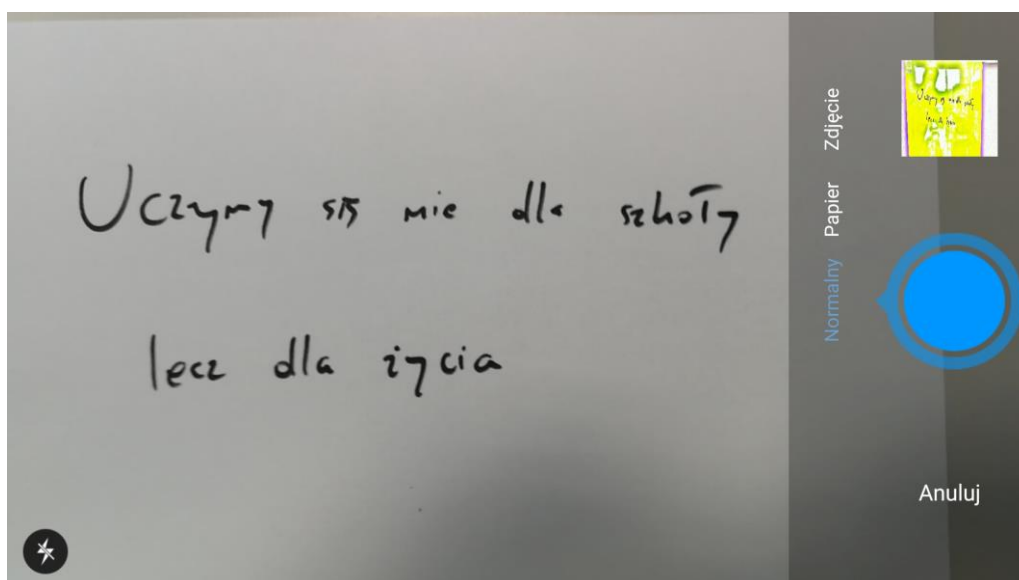
Rys. 3-2-1-5 Ekran główny

### 3.2.2 Przeñośny wizualizer

Aby uruchomić funkcję przeñośnego wizualizera, dotknij na ekranie głównym

ikony  . Zob. rys. 3-2-2-1.






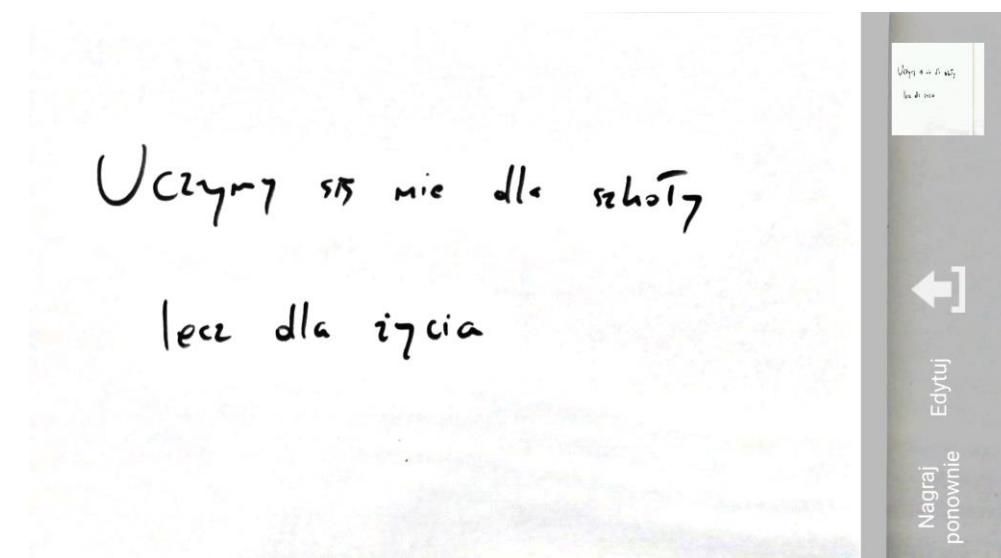
Rys. 3-2-3-1 Interfejs funkcji Przenośny wizualizer

### 1. Przenośny wizualizer: dostępne są trzy tryby: **Normalny**, **Papier** i **Zdjęcie**.


Dostępność trybów **Papier** i **Zdjęcie** jest uzależniona od uprzedniej aktywacji oprogramowania. Tryb **Normalny** włącza się automatycznie przy pierwszym użyciu funkcji Przenośny wizualizer. Przy kolejnych jej uruchomieniach automatycznie będzie ona uruchamiała się w trybie, w którym działała poprzednio. (Aplikacja automatycznie wyłącza lampę błyskową urządzenia przenośnego.)

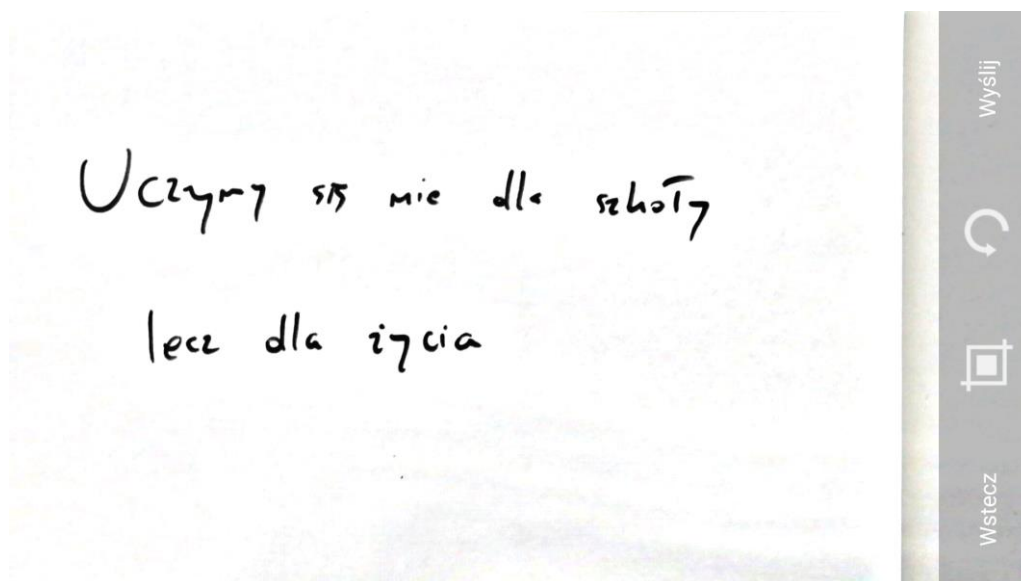
Aby wykonać zdjęcie dowolnego przedmiotu, wybierz potrzebny tryb i włączysz ewentualnie lampę błyskową, dotknij przycisku . Wybór trybu **Papier** przedstawia rys. 3-2-2-2: widać na nim zdjęcie tekstu napisanego na kartce z bloku rysowniczego, wykonane w trybie **Papier** przy wyłączonej lampie błyskowej.

- Różnica między trybem **Normalnym** a trybem **Papier** polega na tym, że tryb **Normalny** nie pozwala korzystać z funkcji inteligentnego rozpoznawania tekstu i poprawiania jakości zdjęć.
- Rozpoznawanie tekstu jest funkcją trybu **Papier**, opracowanego do fotografowania zeszytów ćwiczeń, arkuszy sprawdzianów, notatników i innych papierowych nośników tekstu.
- Tryb **Zdjęcie** oferuje funkcje rozpoznawania ramek z tekstem i poprawiania jakości zdjęć. Służy do robienia zdjęć pracom akwarelowym i olejnym, szkicom i innym kolorowym materiałom wizualnym.




Rys. 3-2-2-2 Interfejs aparatu

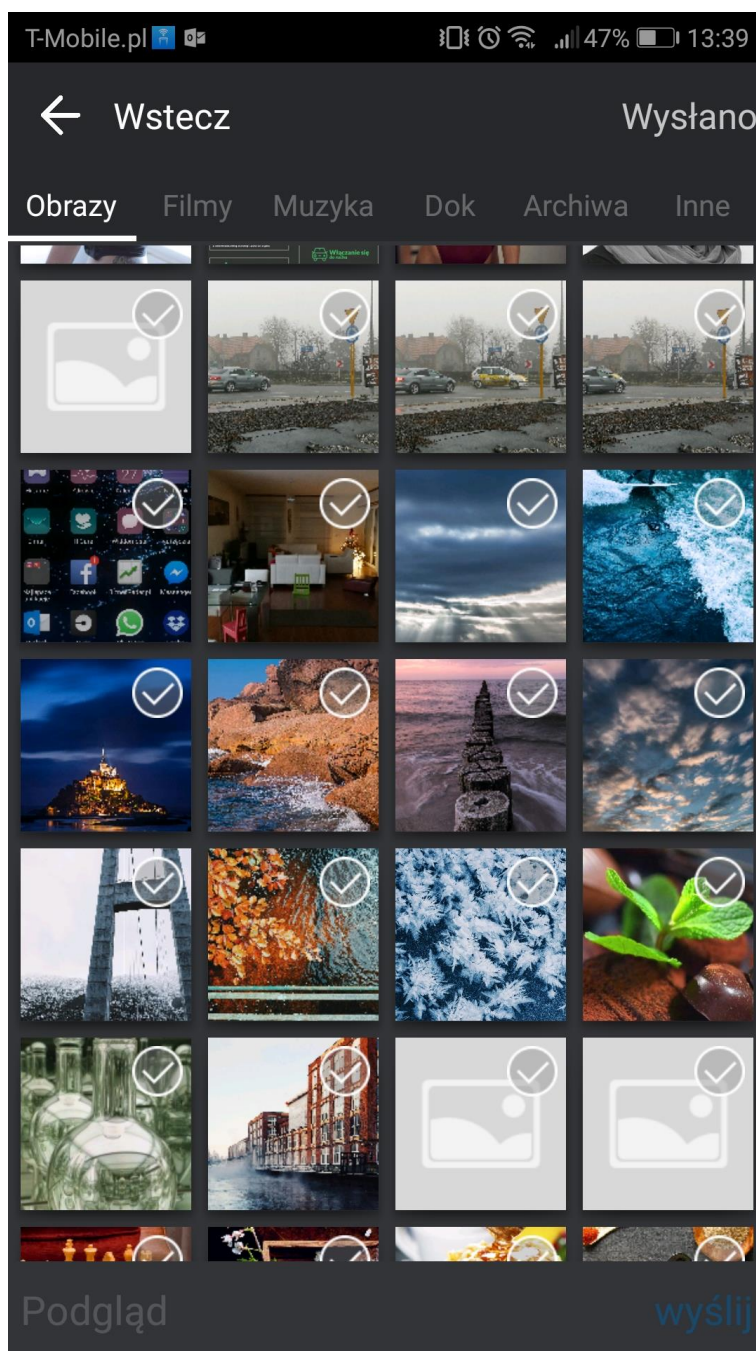
2. **Nagraj ponownie:** jeżeli wykonane zdjęcie jest dla użytkownika niezadowolające, dotknięcie polecenia **Wykonaj ponownie** spowoduje przełączenie z powrotem na tryb **Zdjęcie** i umożliwi ponowne wykonanie migawki.
3. **Wyślij:** po zrobieniu zdjęcia dotknij ikony , jeżeli zechcesz wysłać obraz do komputera.
4. **Edytuj:** dotknięcie dostępnego po zrobieniu zdjęcia polecenia **Edytuj** wyświetli interfejs edycji, przedstawiony na rys. 3-2-2-3.



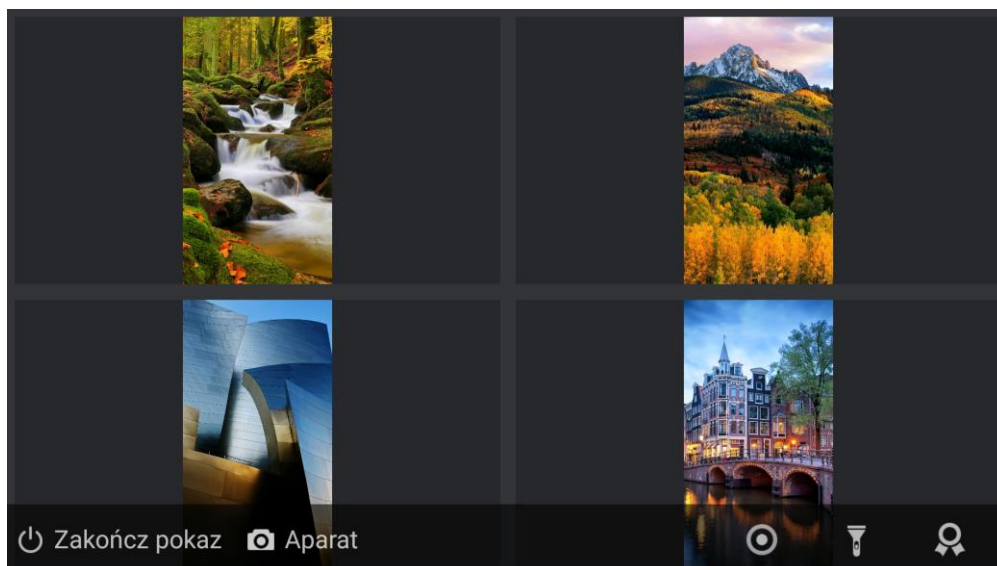
Rys. 3-2-2-3 Interfejs edycji zdjęć

- a) Aby przyciąć zdjęcie, dotknij ikony . Umożliwi to wybór czterech narożników obrazu i dostosowanie długości i szerokości kadru.

- b) Ikona  powoduje obrót zdjęcia o 90° w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara.
  - c) Polecenie **Wyślij** umożliwia wysłanie zmodyfikowanego obrazu do komputera i automatyczne wyświetlenie go na jego ekranie.
  - d) Przycisk **Wstecz** cofa ostatnią wykonaną zmianę i ponownie wyświetla interfejs służący do wysyłania obrazów.
5. Wybór obrazów do wysłania: dotknięcie ikony obrazu spowoduje wyświetlenie interfejsu umożliwiającego wybór obrazów do wysłania (rys. 3-2-2-4). Zaznacz od jednego do czterech obrazów, które chcesz wysłać do komputera, po czym dotknij widocznego u dołu po prawej stronie ekranu polecenia **Wyślij**. Zaznaczone obrazy zostaną przesłane i automatycznie otwarte na komputerze, co pokazuje rys. 3-2-2-5. Aby przełączyć na widok miniatur, dotknij miniatury obrazu.

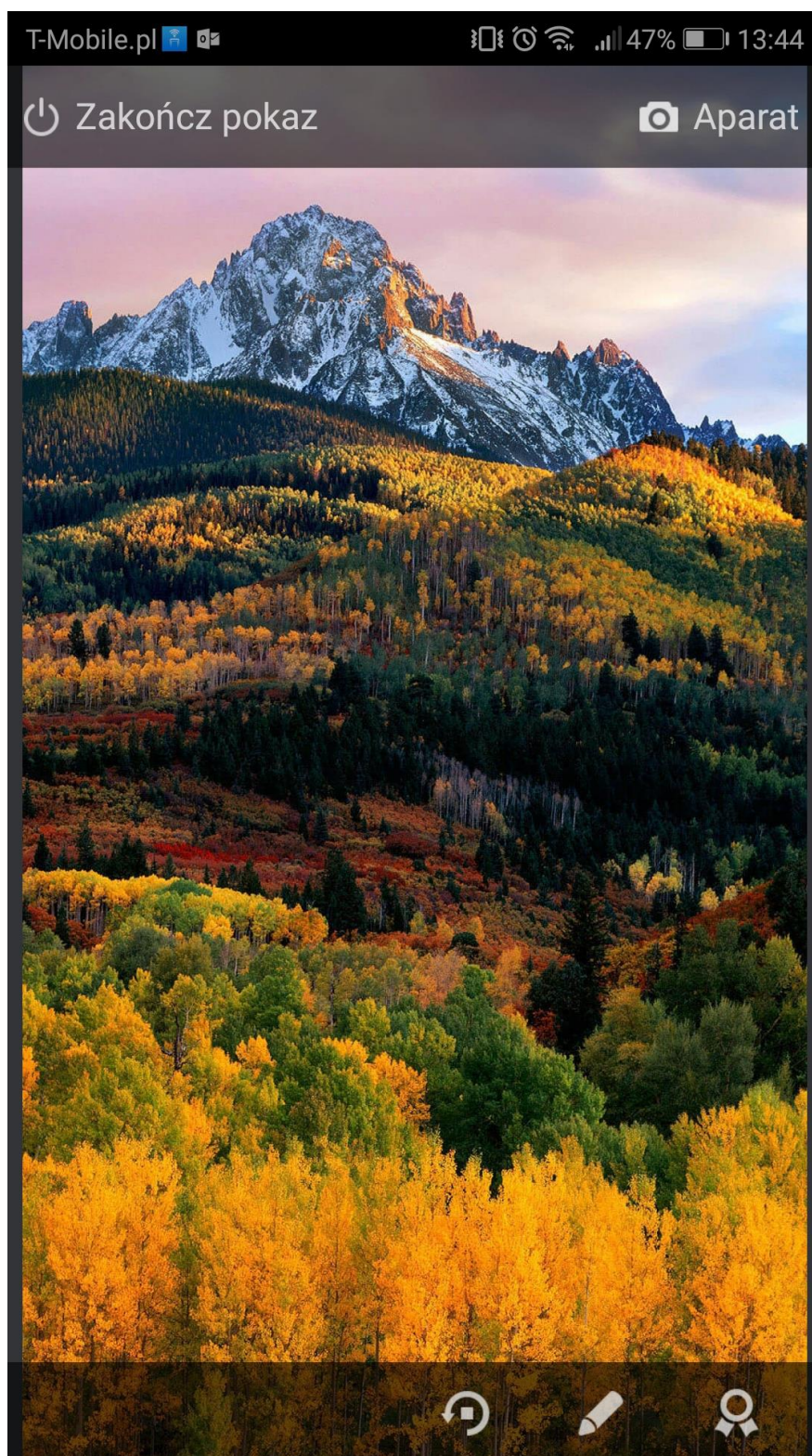


Rys. 3-2-2-4 Wybór obrazów do wystawienia



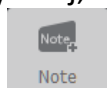
Rys. 3-2-2-5 Jednoczesne przeglądanie kilku obrazów

6. **Komentarz:** po załadowaniu zdjęć, można je edytować i umieszczać na nich komentarze, co ilustruje rys. 3-2-2-6.





Rys. 3-2-2-6 Umieszczanie komentarzy na obrazach

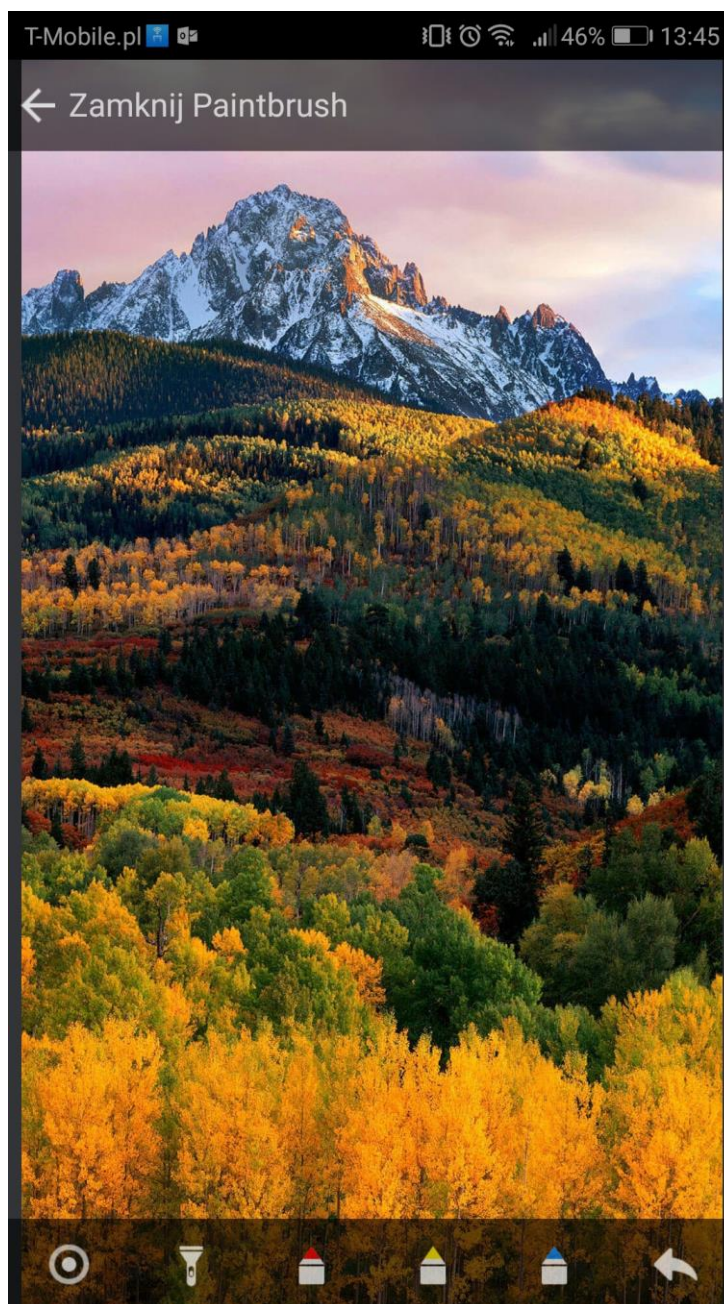
- a) Jeżeli na komputerze uruchomiono oprogramowanie tablicy interaktywnej, na pasku narzędzi asystenta MTD będzie widoczny




przycisk . Dotknięcie go umożliwi użytkownikowi bezpośrednie wstawienie obrazu na obszar roboczy programu tablicy interaktywnej.

Aplikacja na urządzeniu przenośnym wyświetli wówczas z powrotem ekran główny.


- b) Dotknięcie ikony  spowoduje obrót obrazu o 90° w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara.
- c) Dotknięcie ikony  spowoduje włączenie funkcji **Pędzel (Paintbrush)**, której interfejs przedstawia rys. 3-2-2-7. Można jej użyć do dodawania komentarzy.





Rys. 3-2-2-7 Funkcja **Pędzel (Paintbrush)**


- Aby włączyć funkcję **Pisak laserowy**, dotknij przycisku . Dotknięcie ekranu


w aplikacji dla urządzeń przenośnych spowoduje pojawienie się w tym samym miejscu obszaru roboczego na komputerze ikony pisaka laserowego.

- Aby włączyć funkcję **Reflektor**, dotknij przycisku . Dotknięcie ekranu w aplikacji dla urządzeń przenośnych spowoduje pojawienie się w tym samym miejscu obszaru roboczego na komputerze obszaru reflektora. Jego wielkość można regulować dwoma palcami, dotykając nimi ekranu na obrysie obszaru i zbliżając je ku sobie lub od siebie oddalając.


- Aby przełączyć kolor notatek na czerwony, dotknij przycisku .

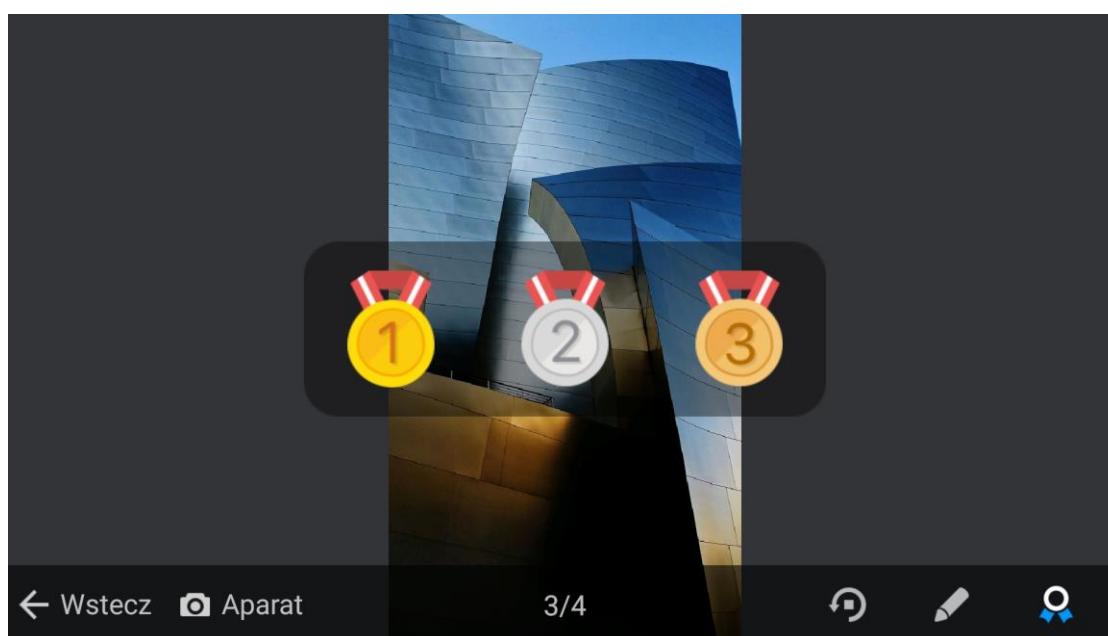
- Aby przełączyć kolor notatek na żółty, dotknij przycisku .

- Aby przełączyć kolor notatek na niebieski, dotknij przycisku .

- Aby cofnąć ostatnią czynność, dotknij przycisku . Aby skasować notatkę, dotknij ekranu i przez dłuższą chwilę nie zwalniasz dotyku.


- Dotknięcie polecenia **Zamknij Paintbrush** spowoduje powrót do poprzednio wyświetlanego interfejsu służącego do umieszczenia notatek na obrazach.

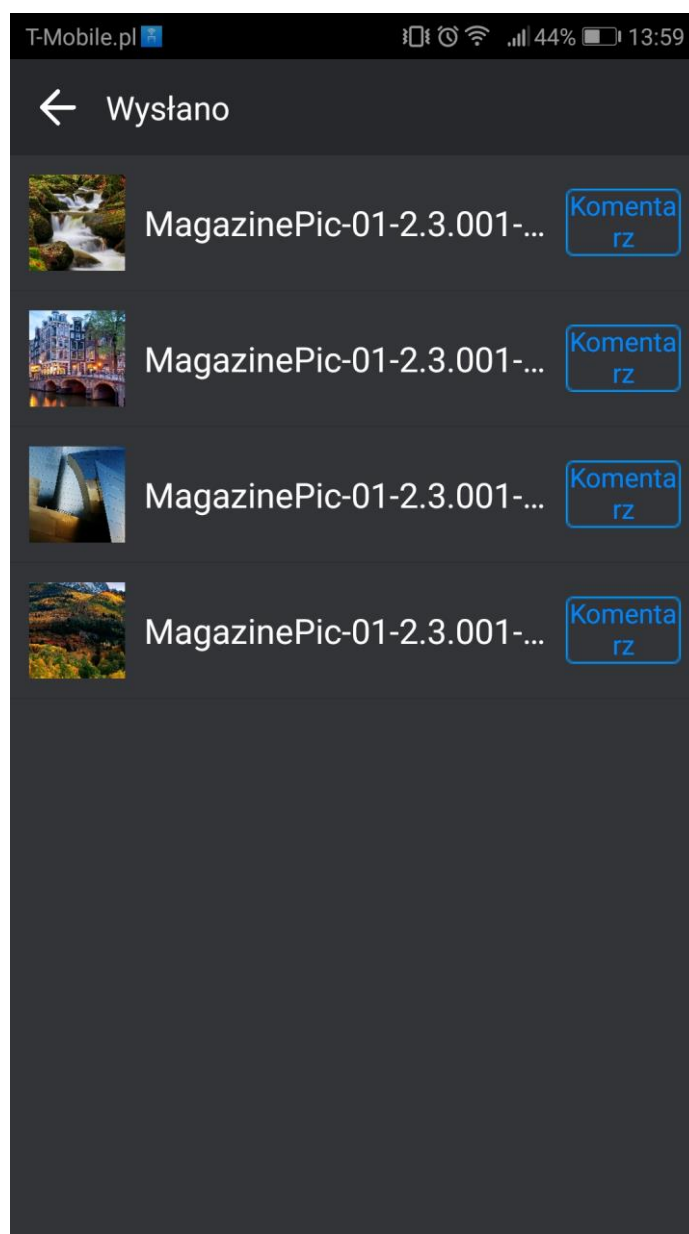
- d) Aby wejść w tryb **Medal**, dotknij ikony . W tym trybie można oceniać obrazy, przyznając im ikony medali: złotą, srebrną lub brązową (rys. 3-2-2-8). Nadane medale można zamieniać na inne lub odbierać.



Rys. 3-2-2-8 Tryb oceny Medal



- e) Aby włączyć aparat, dotknij ikony  **Aparat**. Aparat można włączyć w trybie odtwarzania lub uruchomić bezpośrednio w standardowy sposób.
- f) Dotknięcie polecenia **Zakończ pokaz** spowoduje powrót do ekranu głównego.
7. **Wysłano**: wyświetla listę wysłanych obrazów, pozwalając przeglądać ich miniatury po kilka na jednym ekranie, jak pokazano na rys. 3-2-2-9. Dotknięcie dowolnej z miniatur wyświetla dany obraz, a kliknięcie przycisku **Komentarz** po prawej stronie miniatury wyświetla ją w trybie komentowania.

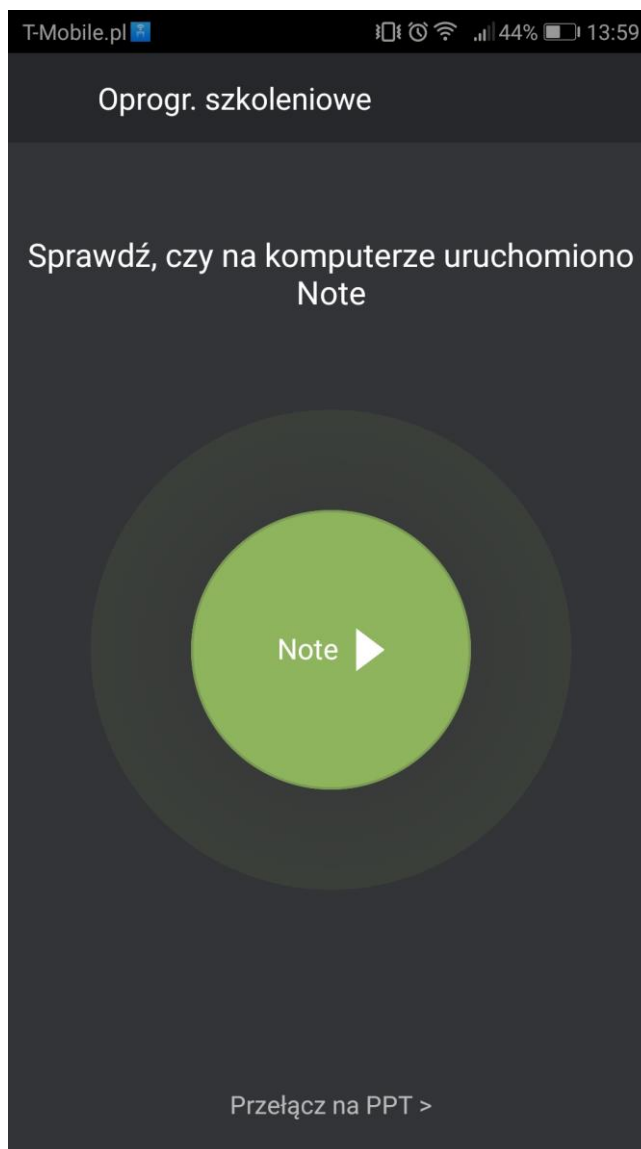


Rys. 3-2-2-9 Lista wysłanych obrazów

### 3.2.3 Pokaz slajdów

Aby uruchomić funkcję Pokazu slajdów, dotknij znajdującej się na ekranie głównym

ikony . Zob. rys. 3-2-3-1.

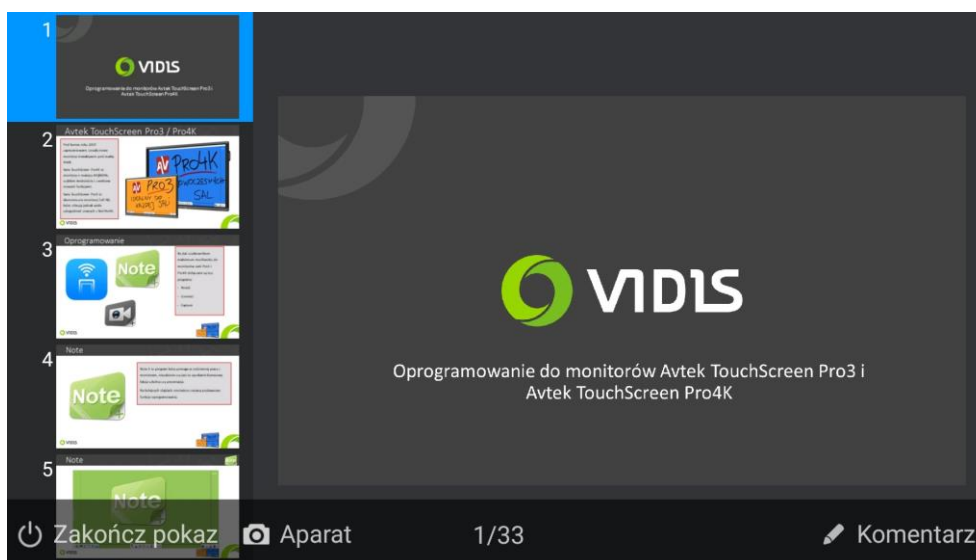


Rys. 3-2-3-1 Interfejs funkcji Pokaz slajdów

### 3.2.3.1 Uruchamianie programu Note

Jeżeli na komputerze uruchomiono oprogramowanie tablicy interaktywnej, kliknięcie przycisku **Odtwórz** spowoduje odtworzenie zawartości tablicy i załadowanie prezentacji (materiałów edukacyjnych) z komputera na urządzenie przenośne.

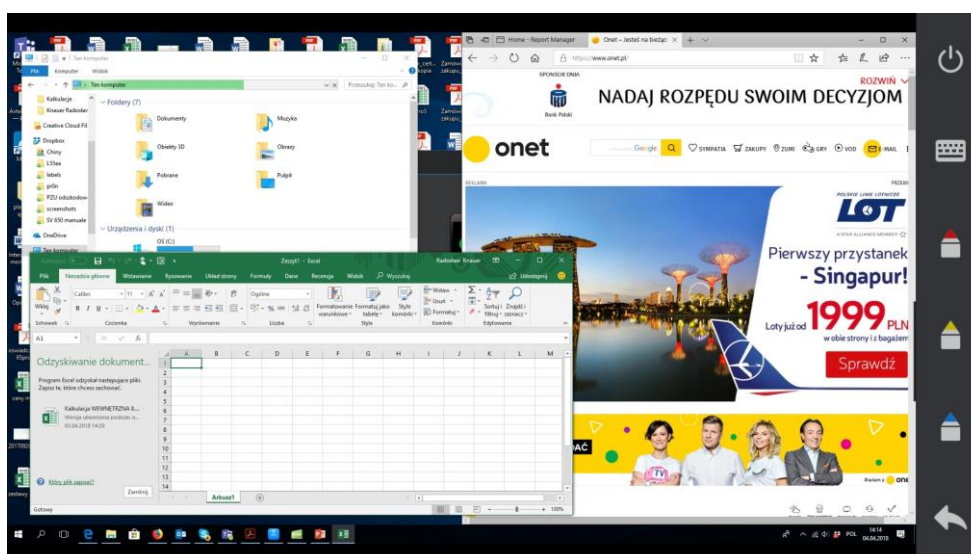
Po załadowaniu oprogramowania tablicy interaktywnej pojawi się interfejs podobny do przedstawionego na rys. 3-2-3-1-1. Urządzenie przenośne będzie na bieżąco wyświetlać zawartość tablicy interaktywnej, a także umożliwi poruszanie się po wyświetlanych na niej materiałach i ich uruchamianie. Skutek każdej czynności wykonywanej na tablicy interaktywnej za pomocą komputera będzie równocześnie widoczny także na urządzeniu przenośnym.



Rys. 3-2-3-1-1 Interfejs programu Note wyświetlany na urządzeniu przenośnym

Gdy na tablicy interaktywnej na komputerze prowadzona jest prezentacja przy użyciu oprogramowania edukacyjnego, użytkownicy połączonych z komputerem urządzeń przenośnych mogą wykonywać następujące czynności:

1. przejście do poprzedniej lub następnej strony przez kliknięcie strzałki po lewej lub prawej stronie ekranu; przejście do poprzedniej lub następnej strony przez przesunięcie po ekranie jednym palcem w lewo lub w prawo; wyświetlenie zdjęcia powiązanego z dowolną z widocznych po lewej stronie miniatur przez dotknięcie danej miniatury;
2. przejście do notatek dotyczących bieżącej strony prezentacji przez dotknięcie polecenia **Komentarz** (rys. 3-2-3-1-3);



Rys. 3-2-3-1-3 Interfejs do obsługi zdalnej programu Note

- powiększanie obrazu przez rozciąganie go na ekranie dwoma palcami;

- wyświetlanie miniatury materiałów edukacyjnych przez kliknięcie numeru strony w lewym górnym narożniku ekranu; wyświetlenie aktualnego widoku przez kliknięcie miniatury obrazu;
- włączenie funkcji **Pisak laserowy** przez kliknięcie przycisku  – wówczas dotknięcie ekranu urządzenia przenośnego spowoduje wyświetlenie w dotkniętym miejscu kursora pisaka laserowego na ekranie komputera;
- włączenie funkcji **Reflektor** przez kliknięcie przycisku  – wówczas dotknięcie ekranu urządzenia przenośnego spowoduje wyświetlenie wokół dotkniętego miejsca na ekranie komputera okrągłego obszaru funkcji Reflektor; zmienianie rozmiarów obszaru odświetlonego przez funkcję Reflektor na ekranie komputera przez przytrzymanie przeciwnych krawędzi odświetlonego obszaru dwoma palcami i ich ściągnięcie lub rozszerzenie;
- przełączenie koloru komentarzy na czerwony przez dotknięcie ikony , na żółty – ikony , lub na niebieski – ikony . Komentarze dodawane za pomocą urządzenia przenośnego pozwalają np. objaśniać prezentowane na komputerze treści innym uczestnikom prezentacji.
- Dotknięcie przycisku **Wstecz** na ekranie urządzenia przenośnego spowoduje ponowne wyświetlenie ekranu początkowego prezentowanego materiału edukacyjnego.
- Aby cofnąć ostatnią czynność, dotknij przycisku . Aby skasować notatkę, dotknij ekranu i przez dłuższą chwilę nie zwalniasz dotyku.
- Dotknięcie widocznego w lewym dolnym narożniku przycisku  **Zakończ pokaz** spowoduje powrót do interfejsu trybu tablicy interaktywnej.
- Aparat: dotknięcie przycisku **Aparat**  na urządzeniu przenośnym wyświetli interfejs aparatu. Więcej informacji na ten temat zawarto w części 3.2.2 „Przenośny wizualizer”.

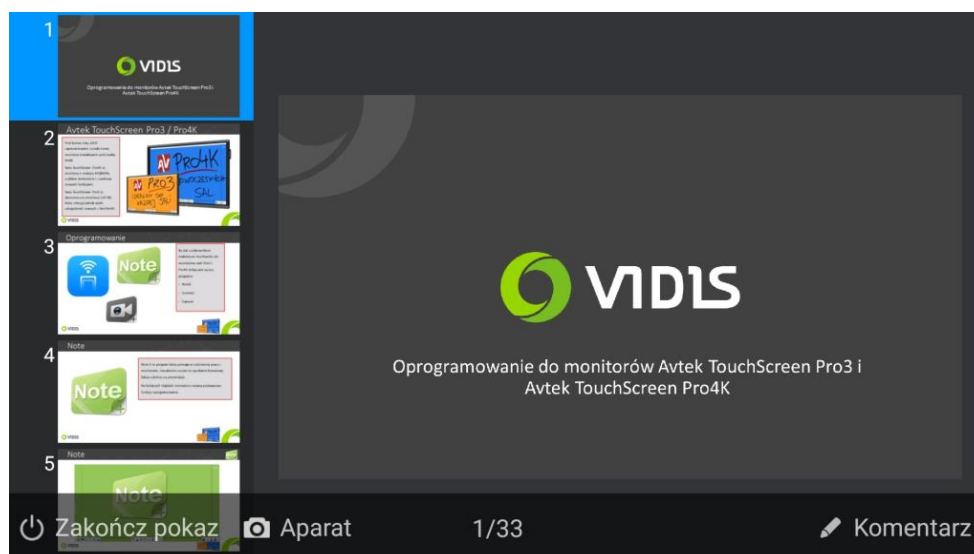
### 3.2.3.2 Odtwarzanie prezentacji w formacie PowerPoint (PPT)

Otwórz na komputerze plik PowerPoint, a następnie przełącz urządzenie przenośne na tryb odtwarzania plików PPT, przedstawiony na rys. 3-2-3-2-1.



Rys. 3-2-3-2-1 Tryb odtwarzania plików PowerPoint (PPT)

Aby otworzyć dokument prezentacji PowerPoint, dotknij ikony odtwarzania. Zapisany na komputerze plik PowerPoint zostanie otwarty na urządzeniu przenośnym (przykład: rys. 3-2-3-2-2). Aplikacja umożliwia poruszanie się po miniaturach stron prezentacji i ich otwieranie na urządzeniu przenośnym. Po otwarciu prezentacji PowerPoint na komputerze skutek każdej czynności wykonywanej na niej przez użytkownika komputera będzie równocześnie widoczny także na urządzeniu przenośnym. Więcej informacji na ten temat zawarto w części 3.2.2 „Uruchamianie programu Note”.



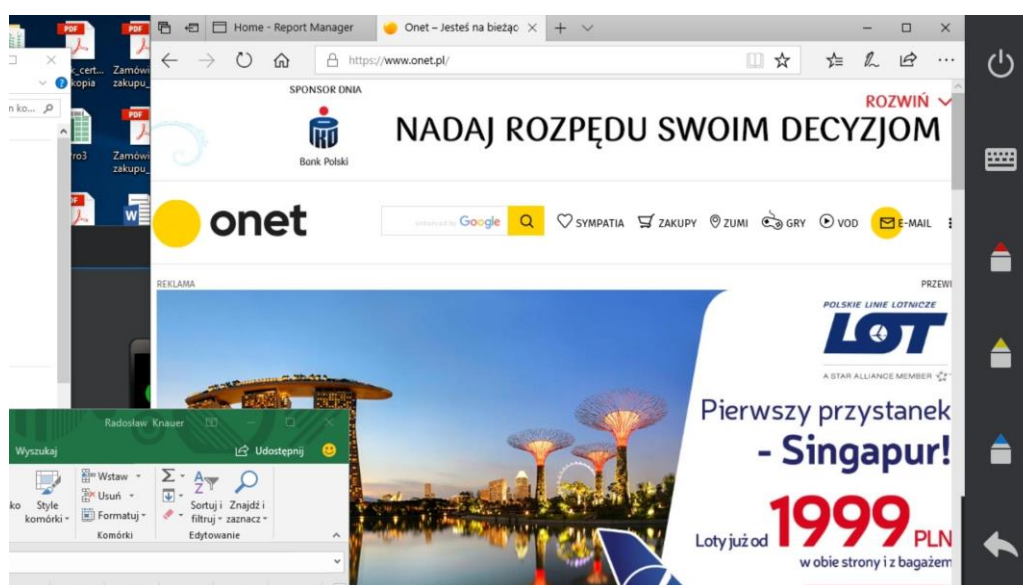
Rys. 3-2-3-2-2 Interfejs prezentacji PowerPoint otwartej na urządzeniu przenośnym

### 3.2.4 Pulpit zdalny

Aby uruchomić tryb pulpitu zdalnego, dotknij znajdującej się na ekranie głównym ikony



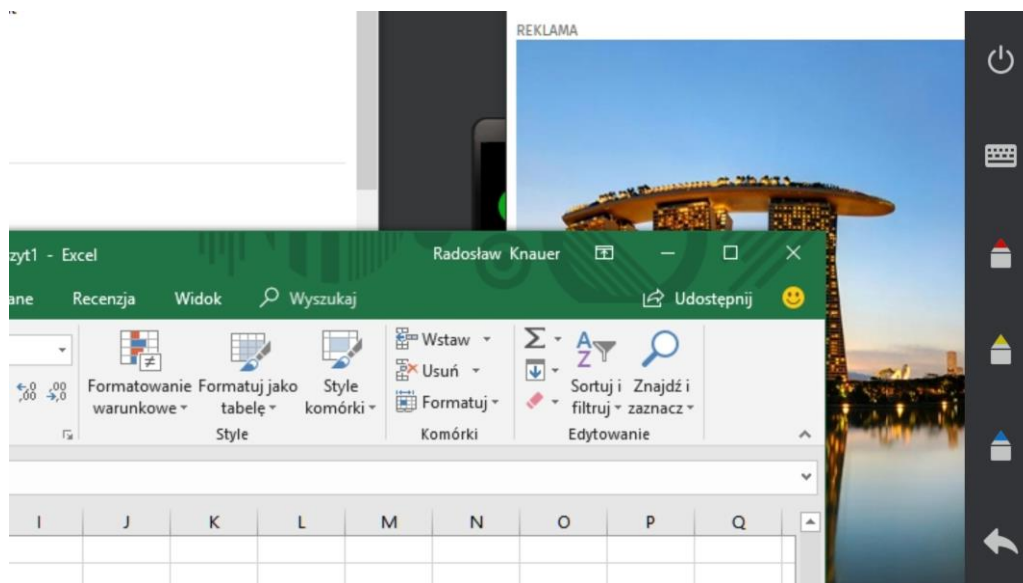
. Umożliwia on zdalną obsługę komputera za pomocą symulowanej myszy i zapewnia synchronizowany na bieżąco podgląd ekranu komputera na ekranie urządzenia przenośnego (zob. rys. 3-2-4-1).



Rys. 3-2-4-1 Pulpit zdalny


1. Aby użyć funkcji pulpitu zdalnego, dotknij dowolnego punktu obszaru roboczego na urządzeniu przenośnym.
2. Widok pulpitu komputera można powiększać i pomniejszać, dotykając ekranu urządzenia przenośnego dwoma palcami i rozszerzając je lub ściskając. Jako

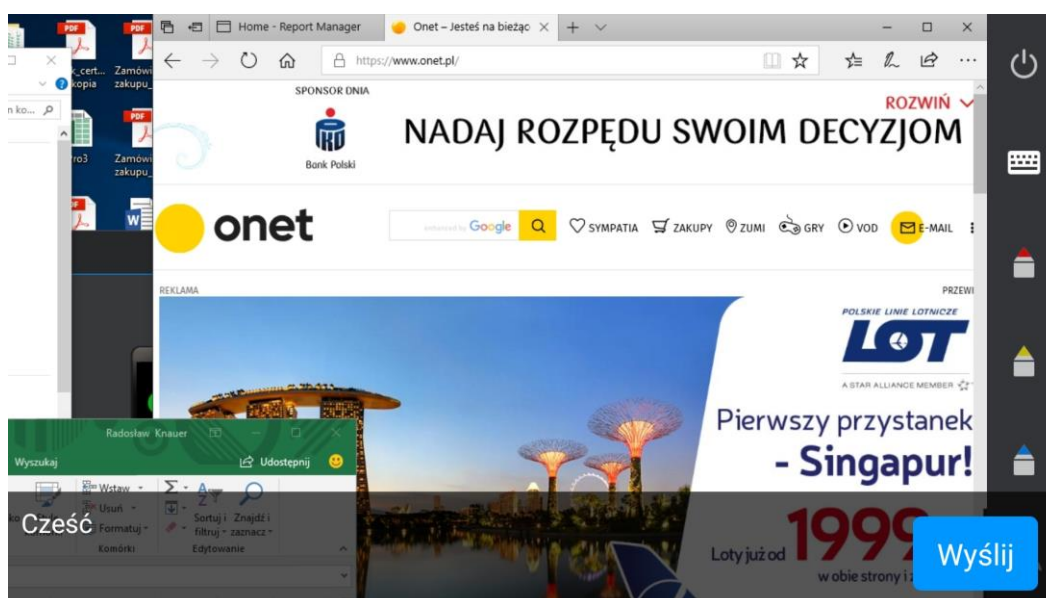
przykład, na rys. 3-4-2 widoczny jest powiększony fragment pulpitu komputera. Po powiększeniu podglądu pulpitu można go przesuwając, przeciągając palcem po ekranie urządzenia przenośnego.




Rys. 3-2-4-2 Pulpit zdalny: powiększony fragment pulpitu



3. Aby wyświetlić klawiaturę ekranową, dotknij widocznego w prawym górnym


narożniku ekranu przycisku . Po umieszczeniu kursora w polu tekstowym, można użyć klawiatury do wprowadzenia tekstu, który zostanie wyświetlony użytkownikowi komputera. Ilustruje to rys. 3-2-4-3.




Rys. 3-2-4-3 Pulpit zdalny: wprowadzanie tekstu za pomocą klawiatury ekranowej

4. W celu przełączenia koloru komentarzy na czerwony dotknij ikony , na

żółty – ikony , lub na niebieski – ikony . Komentarze dodawane za pomocą urządzenia przenośnego pozwalają np. objaśniać prezentowane na komputerze treści innym uczestnikom prezentacji.

5. Aby cofnąć ostatnią czynność, dotknij przycisku . Aby skasować notatkę, dotknij ekranu i przez dłuższą chwilę nie zwalniasz dotyku.


6. Dotknięcie widocznego w prawym górnym narożniku przycisku  spowoduje powrót do interfejsu trybu tablicy interaktywnej.

Uwaga:

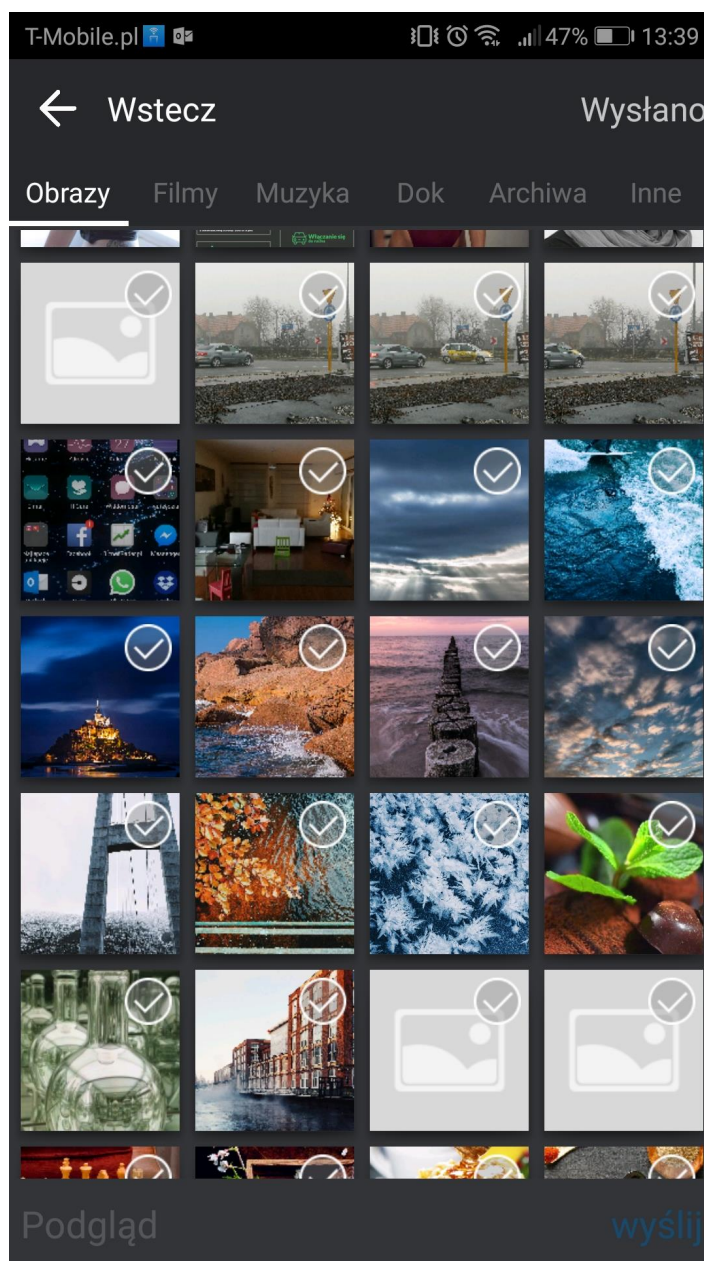
- 1) Funkcja zdalnego pulpitu wymaga ustawienia ekranu komputera na rozdzielczość 4K/2K.
- 2) W przypadku komputerów z systemem Windows 7/8/10 funkcja obsługuje również tryb dużych ikon.

### 3.2.5 Przesyłanie plików

Aby włączyć funkcję służącą do przesyłania plików, dotknij znajdującej się na ekranie

głównym ikony . Można przysyłać obrazy (np. zdjęcia), filmy, pliki dźwiękowe (np. muzykę), dokumenty (pliki typu .doc), archiwa i inne rodzaje plików, co ilustruje rys. 3-2-5-1.





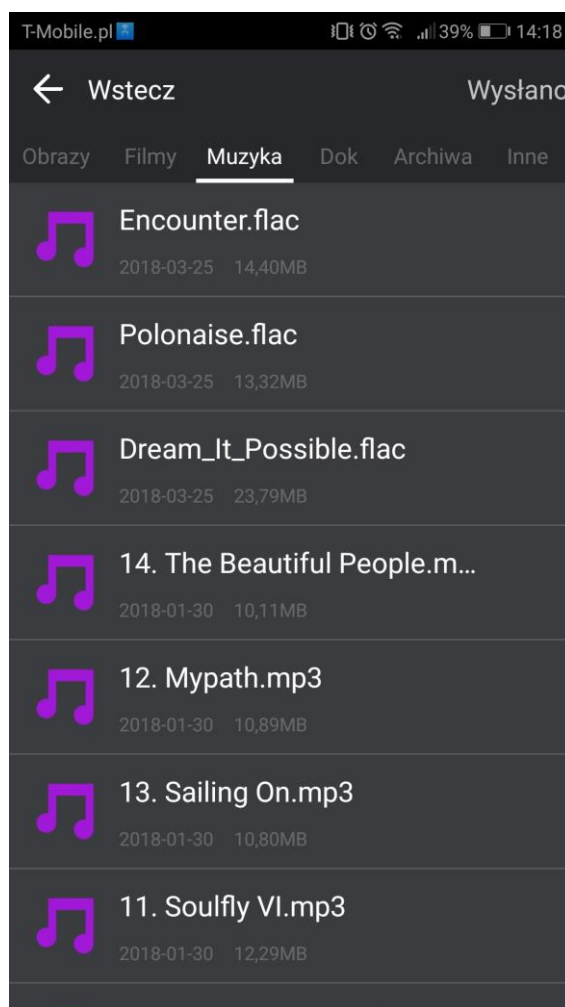
Rys. 3-2-5-1 Ekran funkcji umożliwiającej przesłanie plików

- 1) Przesyłanie obrazów: zaznacz obraz, które chcesz wysłać, po czym dotknij widocznego w prawym dolnym narożniku ekranu polecenia **Wyślij**. Przed wysłaniem zaznaczonych obrazów można je też najpierw obejrzeć w powiększeniu – służy do tego polecenie **Podgląd**. Obrazy przeglądane są pojedynczo, jak pokazano na rys. 3-2-5-2. Każdy wyświetlony w ten sposób obraz można od razu wysłać z poziomu jego podglądu, klikając widoczne w prawym dolnym narożniku ekranu polecenie **Wyślij**.



Rys. 3-2-5-2 Podgląd obrazu

- 2) Wysyłanie plików dźwiękowych, filmów, dokumentów i archiwów: dotknij nagłówka kategorii: Obrazy, Filmy, Muzyka, Dok, Archiwa lub Inne, co spowoduje przefiltrowanie listy plików i wyświetlenie wyłącznie znajdujących się na urządzeniu przenośnym plików żądanego typu. Kliknięcie dowolnego pliku na liście spowoduje pojawienie się polecenia **Wyślij** (rys. 3-2-5-3). Po kliknięciu polecenia **Wyślij** pojawi się animacja, a po pomyślnym przesłaniu pliku polecenie **Wyślij** zmieni się w **Otwórz**. Przesłany plik będzie wówczas można otworzyć na komputerze.




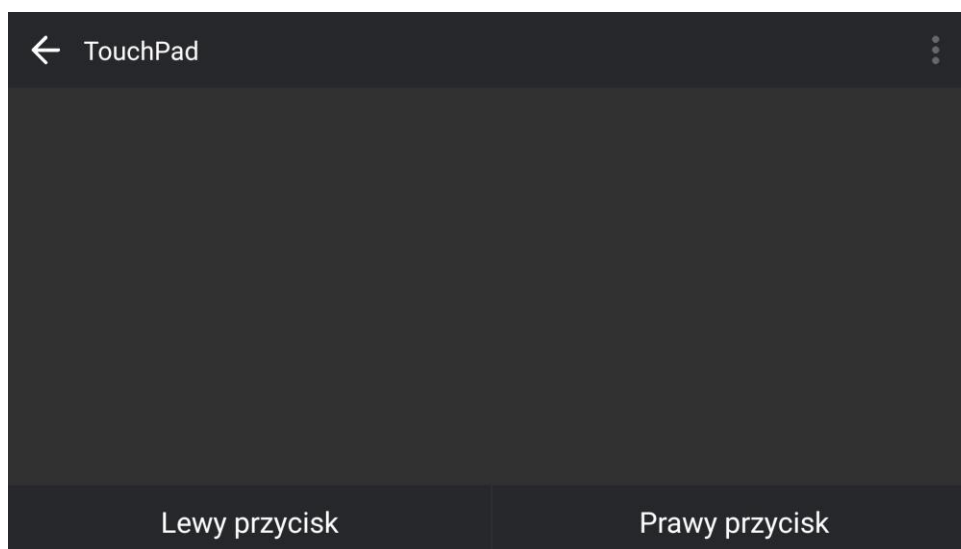
Rys. 3-2-5-3 Wysłanie dokumentów

- 3) Wysłanie innych plików: aplikacja umożliwia także przesyłanie innych, niewymienionych tu typów plików.


### 3.2.6 Touchpad, czyli ekranowa płytką dotykowa

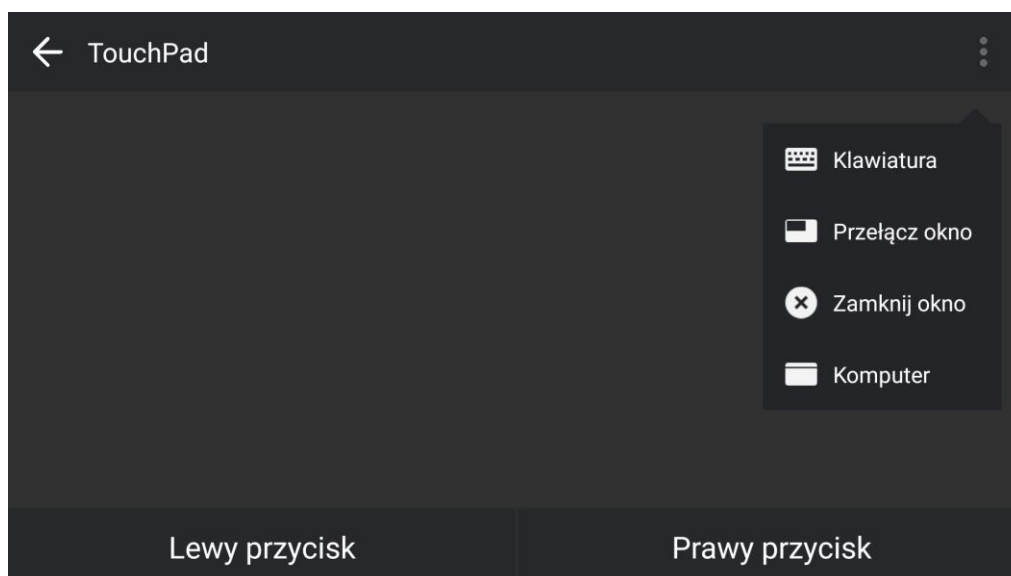
Aby uzyskać dostęp do ekranowego touchpadu (rys. 3-2-6-1), dotknij widocznego w

prawej dolnej części ekranu przycisku  **TouchPad**. To narzędzie emuluje płytkę dotykową laptopa, ułatwiając w ten sposób obsługę zdalną połączonego z urządzeniem przenośnym komputera. Emulowany touchpad jest również – jak wiele jego fizycznych odpowiedników – wyposażony w lewy i prawy przycisk myszy.








Rys. 3-2-6-1 Interfejs funkcji TouchPad

1. Dotknięcie lewego przycisku na ekranie urządzenia przenośnego symuluje użycie lewego przycisku przy płycie dotykowej laptopa.
2. Dotknięcie prawego przycisku na ekranie urządzenia przenośnego symuluje użycie prawego przycisku przy płycie dotykowej laptopa.
3. Przesunięcie palcem po ekranowym touchpadzie powoduje równoczesne przesunięcie wskaźnika myszy na ekranie komputera.
4. Dotknięcie ekranowego touchpada w dowolnym punkcie ma ten sam skutek, co kliknięcie lewym przyciskiem myszy w odpowiadającym mu punkcie na ekranie komputera.
5. Przesuwanie po ekranowym touchpadzie dwoma palcami powoduje na ekranie komputera taki sam skutek, jak obracanie służącego do przewijania kółka myszy.
6. Aby wyświetlić pasek narzędzi, dotknij przycisku . Zawiera on pokazane na rys. 3-2-6-2 skróty umożliwiające szybkie wyświetlenie klawiatury ekranowej, przełączenie między oknami, zamknięcie okna i powrót do pulpitu.




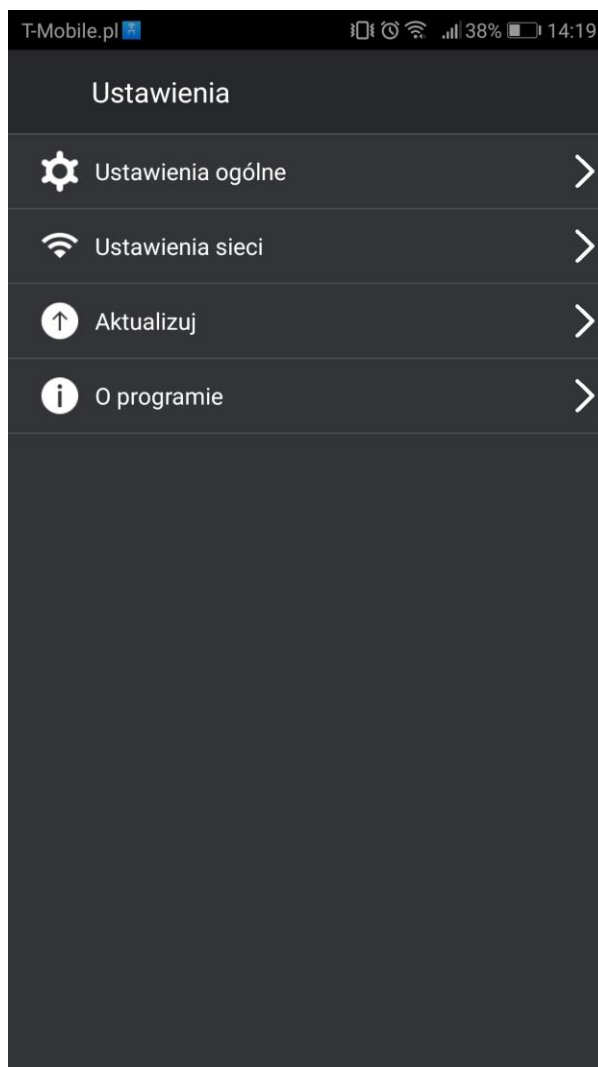
Rys. 3-2-6-2 Pasek narzędzi funkcji TouchPad

- a. **Klawiatura:** aby ją wyświetlić, dotknij widocznego na pasku narzędzi przycisku . Po umieszczeniu kursora w polu tekstowym, klawiatury można użyć do wprowadzenia tekstu, który zostanie wyświetlony użytkownikowi komputera.
- b. **Przełącz okno:** obecny na pasku narzędzi przycisk  działa w podobny sposób, co kombinacja klawiszy Alt+Tab na klawiaturze komputera – przełącza na kolejne z okien otwartych w danym momencie na komputerze.
- c. **Zamknij okno:** obecny na pasku narzędzi przycisk  działa w podobny sposób, co kombinacja klawiszy Alt+F4 na klawiaturze komputera – zamyka aktualnie oglądane na komputerze okno.
- d. **Komputer:** przycisk  działa w podobny sposób, co kombinacja klawiszy Win+D na klawiaturze komputera – minimalizuje wszystkie otwarte na komputerze okna, wyświetlając jego pulpit.
- e. **Powrót:** dotknięcie przycisku  powoduje powrót do ekranu głównego.

### 3.2.7 Ustawienia

Aby uzyskać dostęp ekranu ustawień (rys. 3-2-7-1), dotknij widocznego w prawej

górnjej części ekranu przycisku  .



Rys. 3-2-7-1 Ekran ustawień

- 1) **Ustawienia ogólne:** pozwalają wybrać sposób otwarcia obrazu po jego przesłaniu na komputer. (Uwaga: wybór opcji Note zakłada ręczne uruchomienie programu Note jeszcze przed wysłaniem pliku.) W tej części ustawień istnieje możliwość określenia orientacji obrazów spośród opcji **Tylko pionowo**, **Tylko poziomo** i **Obróć zawartość ekranu**.
- 2) **Ustawienia sieci:** wybór tej opcji otwiera ekran ustawień sieci i umożliwia wybór sieci WiFi, z którą urządzenie przenośne będzie się łączyć.
- 3) **Aktualizuj:** jeżeli aktualnie zainstalowana wersja oprogramowania nie jest najnowsza, kliknięcie przycisku Aktualizuj automatycznie spowoduje wyświetlenie monitu o dokonanie aktualizacji. Użytkownik może wówczas zdecydować, aby zezwolić na aktualizację.
- 4) **O programie:** wyświetla informacje o aktualnie zainstalowanej wersji oprogramowania.

### **3.2.8 Odłączenie urządzenia przenośnego od komputera**

Kliknięcie polecenia **Rozłącz**, widocznego w lewym górnym narożniku ekranu głównego, spowoduje zakończenie połączenia między urządzeniem przenośnym a komputerem i ponowne wyświetlenie ekranu logowania.

**Koniec instrukcji obsługi oprogramowania Connect. Producent zastrzega sobie możliwość zmiany treści niniejszej instrukcji bez uprzedzenia.**

**Dziękujemy za wybór naszego produktu!**