

**Benutzerhandbuch**  
für das Android-Betriebssystem des  
**Avtek TS 7 Lite**



## Inhaltsverzeichnis

Einführung.....	4
Grundlegende Bedienung .....	5
Allgemeine Einstellungen.....	6
Quelle wählen (INPUT).....	6
Eye Care.....	6
Lautstärke.....	7
Helligkeit einstellen .....	7
Seitliche Werkzeuggestreife .....	7
Grundlegende Bedienung.....	7
Letzte Aufgaben.....	8
Geteilter Bildschirm/Multi-App-Modus .....	9
Menü Note.....	10
Bytello Share.....	11
Timer.....	12
Menü Bildschirmfoto .....	13
Einfrieren/Zoom.....	14
Zusätzliche Hilfswerkzeuge.....	15
So verwenden Sie AirClass.....	16
<b>Wähler</b> (Abstimmung) .....	19
<b>Antwortender</b> (Der Gewinner bekommt alles) .....	21
<b>Zufällige Benutzerwahl</b> .....	22
<b>Nachricht</b> .....	22
Note – die App für Anmerkungen.....	23

Grundlegende Bedienung.....	23
Menü .....	28
Systemeinstellungen .....	31
Webbrowser.....	32
Finder – ein Dateimanager .....	33
Grundlegende Bedienung.....	33
Einstellen oder Ändern des Hintergrundbildes .....	34
Desktop-Einstellungen .....	35
Verknüpfungen .....	35
Bytello Share .....	35
Kompatible Betriebssysteme: .....	36
Anweisungen für Benutzer von Mobilgeräten:.....	36
Anweisungen für PC-Benutzer .....	39
Verwendung der installierten Apps .....	40
ApkPure .....	41
Taschenrechner .....	41
Kalender .....	41
Palette.....	41
Cloud Speicher .....	41
Keeper .....	42
Firmware-Aktualisierungen .....	43

## **Einführung**

Das auf den interaktiven Displays von Avtek installierte Betriebssystem ist eine modifizierte Version des beliebten Android. Es unterstützt sowohl die grundlegende Bedienung des Bildschirms (z. B. das Umschalten zwischen Eingangsquellen oder die Steuerung der Tonlautstärke) als auch eine Reihe nützlicher Funktionen und Dienstprogramme, die sowohl von Geschäftsanwendern als auch von Anwendern aus dem Bildungsbereich geschätzt werden und die in diesem Handbuch vorgestellt werden.

Das Gerät ist mit einem Touchscreen ausgestattet und kann durch einfaches Berühren der Bildschirmoberfläche bedient werden.

Um die Sprache zu ändern, klicken Sie auf die Uhr in der oberen rechten Ecke. Daraufhin werden die Einstellungen geöffnet. Gehen Sie zu System/Sprache und wählen Sie die gewünschte Sprache aus der Liste.

## Grundlegende Bedienung

Jedes Mal, wenn Sie Ihr Display einschalten, wird automatisch der Startbildschirm angezeigt.



So navigieren Sie durch das Hauptmenü:

- Berühren Sie das gewünschte Element, oder
- Verwenden Sie eine seitliche Werkzeugleiste.

## Allgemeine Einstellungen

Um allgemeine Einstellungen vorzunehmen, berühren Sie den Bildschirm und schieben Sie ihn nach unten, oder wählen Sie das Symbol für **Allgemeine**

**Einstellungen**  in einer seitlichen Werkzeugleiste.



**Quelle wählen (INPUT):** Auf dem Startbildschirm der **Allgemeinen Einstellungen** werden alle Bildquellen als Symbole angezeigt. Aktuell verfügbaren Quellen werden durch einen Punkt hervorgehoben. Um eine Quelle zu ändern, berühren Sie einfach das Symbol der gewünschten Quelle.

**HINWEIS:** Der PC steht nur dann als Bildquelle zur Verfügung, wenn das OPS-Modul ordnungsgemäß mit seinem Port verbunden ist.

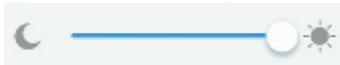
**Eye Care:** Blaue Lichtwellen, die ein Bestandteil aller von Gerätedisplays ausgestrahlten Lichtfarben sind, können zu Ermüdung der Augen, Netzhautschäden und mit der Zeit zu Sehstörungen führen. Eye Care wurde entwickelt, um die Augen des Benutzers zu entlasten und die Intensität des blauen Lichts zu reduzieren.

Um die Funktion Eye Care zu aktivieren, schieben Sie den Schieberegler nach rechts.

**Lautstärke einstellen:** Um die Lautstärke anzupassen, berühren und verschieben Sie den Lautstärkeregler.



**Helligkeit einstellen:** Um die Helligkeit des Displays einzustellen, berühren und verschieben Sie den Helligkeitsschieberegler.



## Seitliche Werkzeugleiste

Um eine seitliche Werkzeugleiste einzublenden, berühren Sie  an einem seitlichen Rand des Bildschirms.



## Grundlegende Bedienung

- Um die Symbolleiste auszublenden, berühren Sie 
- Um zum vorherigen Bildschirm zurückzukehren oder um die letzte Aktion in einer unterstützten App rückgängig zu machen (sofern sie rückgängig gemacht werden kann), berühren Sie 

- Um zum Hauptbildschirm zurückzukehren, berühren Sie 
- Um alle laufenden Apps anzuzeigen, berühren Sie 
- Um direkt zu **Note** zu gelangen, berühren Sie 
- Um das Menü mit der Liste der verfügbaren Apps zu öffnen, berühren Sie 
- Um die **Hilfswerkzeuge** und das Menü zu öffnen und anzupassen, wählen Sie 

## Letzte Aufgaben

Um alle derzeit im Hintergrund ausgeführten Apps anzuzeigen, berühren Sie 



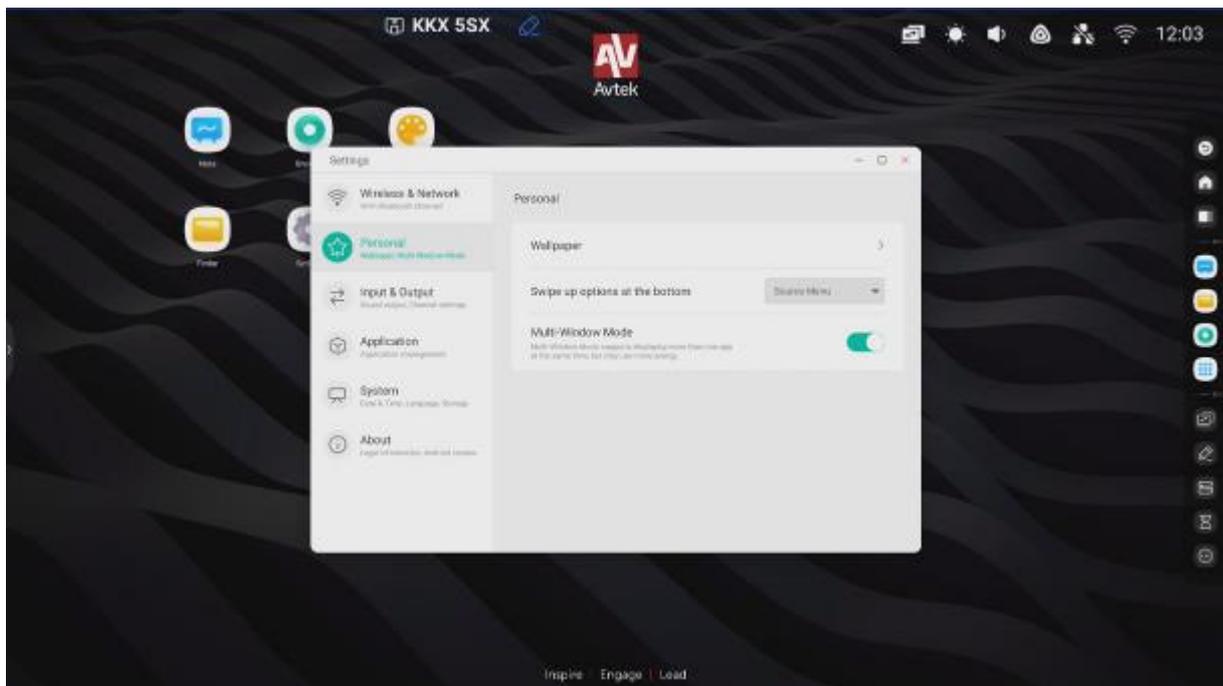
- Die Liste der Apps kann durch Berühren der Elemente und Ziehen nach oben oder unten gescrollt werden.
- Um eine App auszuwählen, berühren Sie das entsprechende Symbol.
- Um eine App aus der Liste zu entfernen (schließen), klicken Sie auf das Symbol „X“.
- Um die gesamte Liste zu leeren, scrollen Sie nach oben und berühren Sie das Symbol „Alles leeren“.

## Geteilter Bildschirm/Multi-App-Modus

Die Avtek UX 3.0 Display-Firmware ermöglicht es Ihnen, bis zu 4 Apps gleichzeitig im Fenstermodus anzuzeigen. Gehen Sie dazu wie folgt vor:

1. Um die Einstellungen zu öffnen, berühren Sie 

Gehen Sie dann auf die Registerkarte **Personalisieren** und wählen Sie den **Multi-Fenster-Modus**.



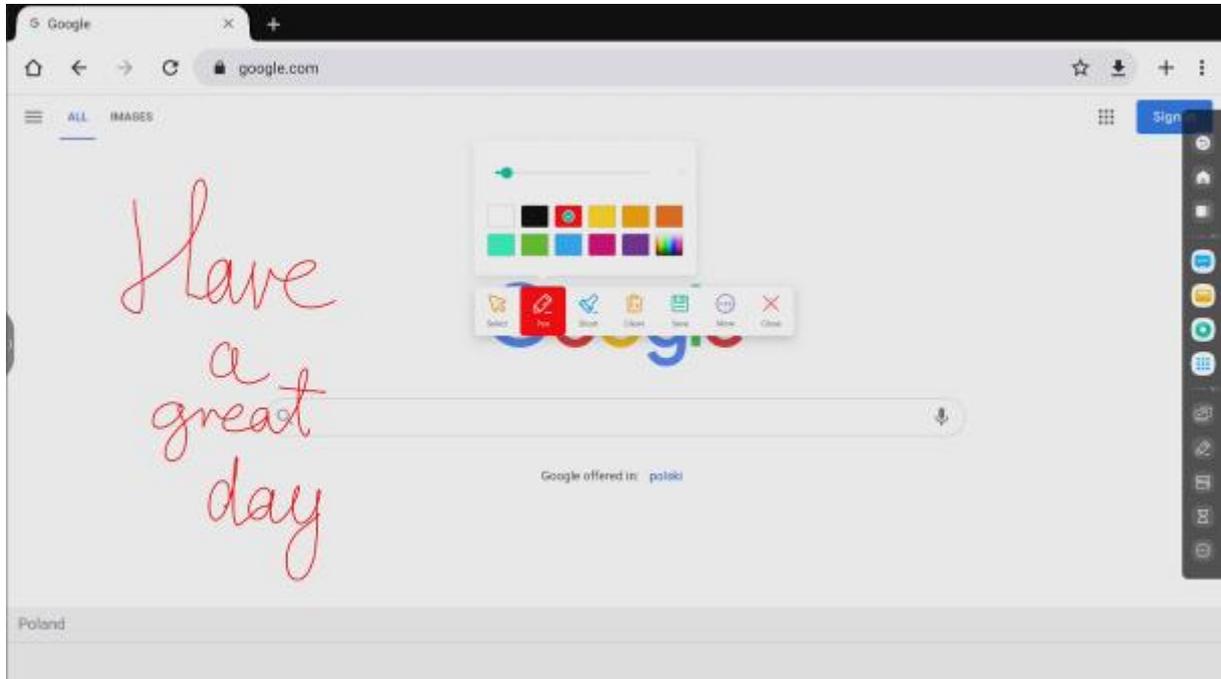
2. Starten Sie den Bildschirm neu, um die Änderungen zu speichern.
3. Öffnen Sie nach dem Neustart des Bildschirms eine beliebige App. Als nächstes berühren und halten Sie die Titelleiste (den oberen Rand) dieser App.
4. Ziehen Sie die App in eines der hervorgehobenen Fenster an den Seiten des Bildschirms:
  - OBEN - Vollbildschirm
  - LINKS oder RECHTS - ½ des Bildschirms
  - Eine der ECKEN - ¼ des Bildschirms

## Menü Note

Um das Menü **Note** zu öffnen, berühren Sie



Mit den Anmerkungswerkzeugen können Sie Notizen in das aus einer beliebigen Quelle angezeigte Bild einfügen.

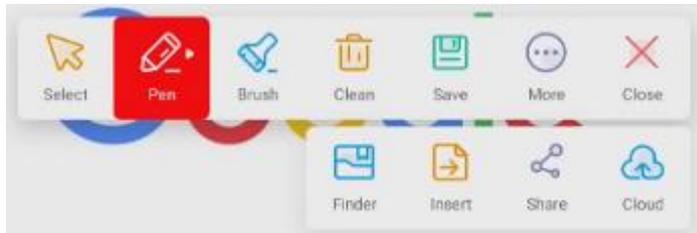


- Um Notizen auf dem Bildschirm zu machen, berühren Sie das Symbol **Stift**. Um die Farbe und Größe des Stifts zu ändern, berühren Sie das Symbol **Stift**.
  - Um mit einem halbtransparenten Textmarker zu schreiben, berühren Sie das Symbol **Textmarker**. Um die Farbe des Textmarkers zu ändern, berühren Sie das Symbol **Textmarker**.
- HINWEIS:** Um Ihre Notizen zu löschen, können Sie den Bildschirm mit der ganzen Handfläche berühren, wodurch der Modus **Radiergummi** aktiviert wird.
- Um alle Anmerkungen auf einmal zu löschen, berühren Sie das Symbol „**Löschen**“.
  - Um alle Ihre Anmerkungen in einer PNG-Bilddatei zu speichern, berühren Sie das Symbol „**Speichern**“.
  - Zuvor gespeicherte Notizen können über das Symbol „**Finder**“ bearbeitet werden.
  - Um den Anmerkungs Bildschirm in die App Note einzufügen, klicken Sie auf das

Symbol „Einfügen“.

- Um den Anmerkungsbildschirm über einen QR-Code zu teilen, verwenden Sie das Symbol „Teilen“.

- Um den Anmerkungsbildschirm in die Cloud hochzuladen, verwenden Sie das Symbol „Cloud“.

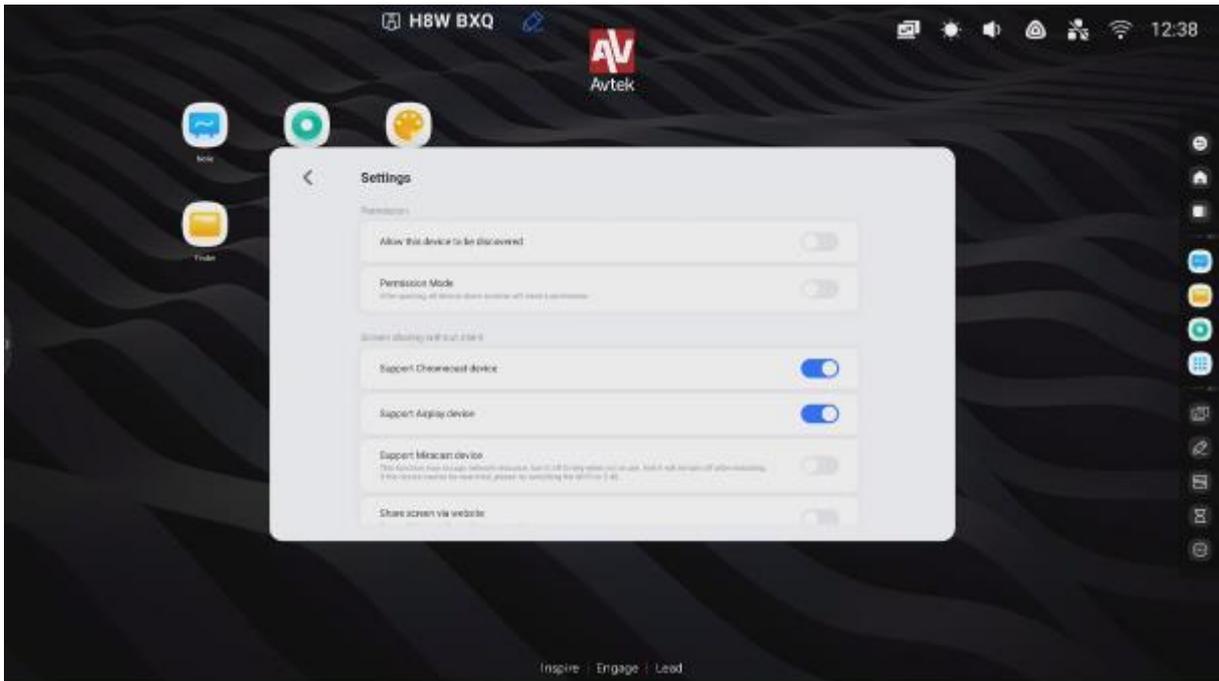


## Bytello Share

Um **Bytello Share** zu öffnen, berühren Sie entweder das Symbol



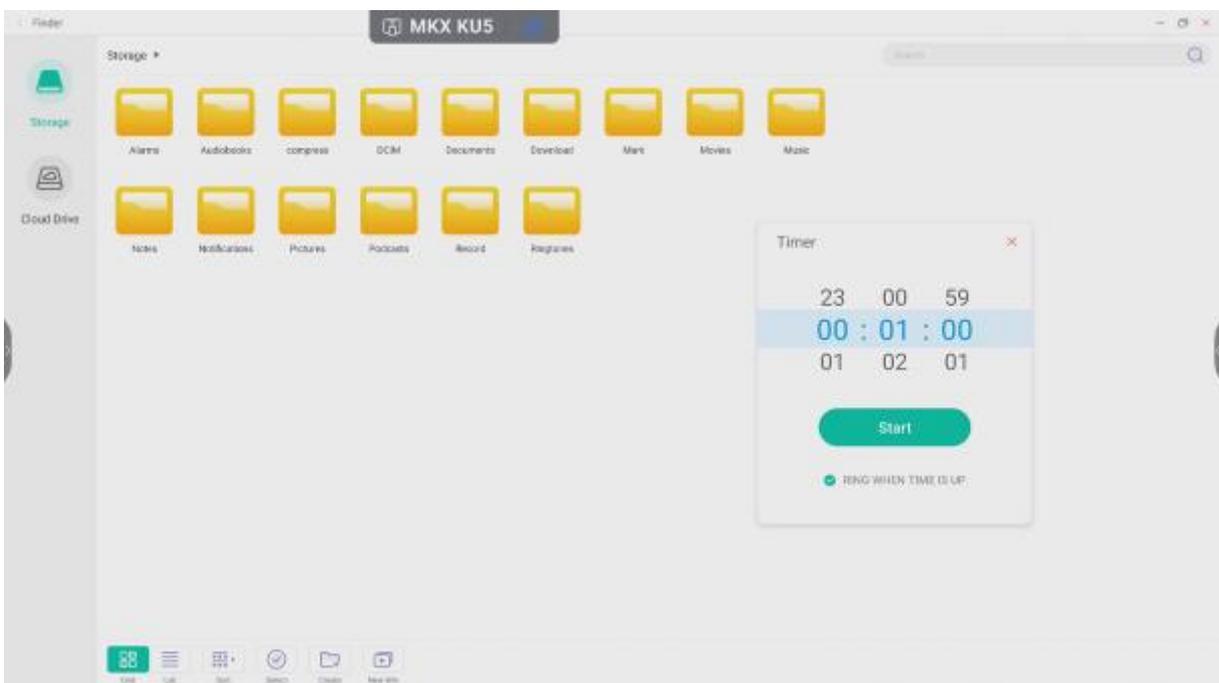
Bytello Share ermöglicht die drahtlose Verbindung mit dem Display und kompatiblen Geräten. Die Verbindung kann entweder über die auf einem anderen Gerät installierte Bytello App oder über Chromecast, Airplay oder Miracast hergestellt werden, die im Einstellungsmenü von Bytello zu finden sind.



Die vollständige Anleitung zu Bytello Share finden Sie weiter unten im Abschnitt „Bytello Share“.

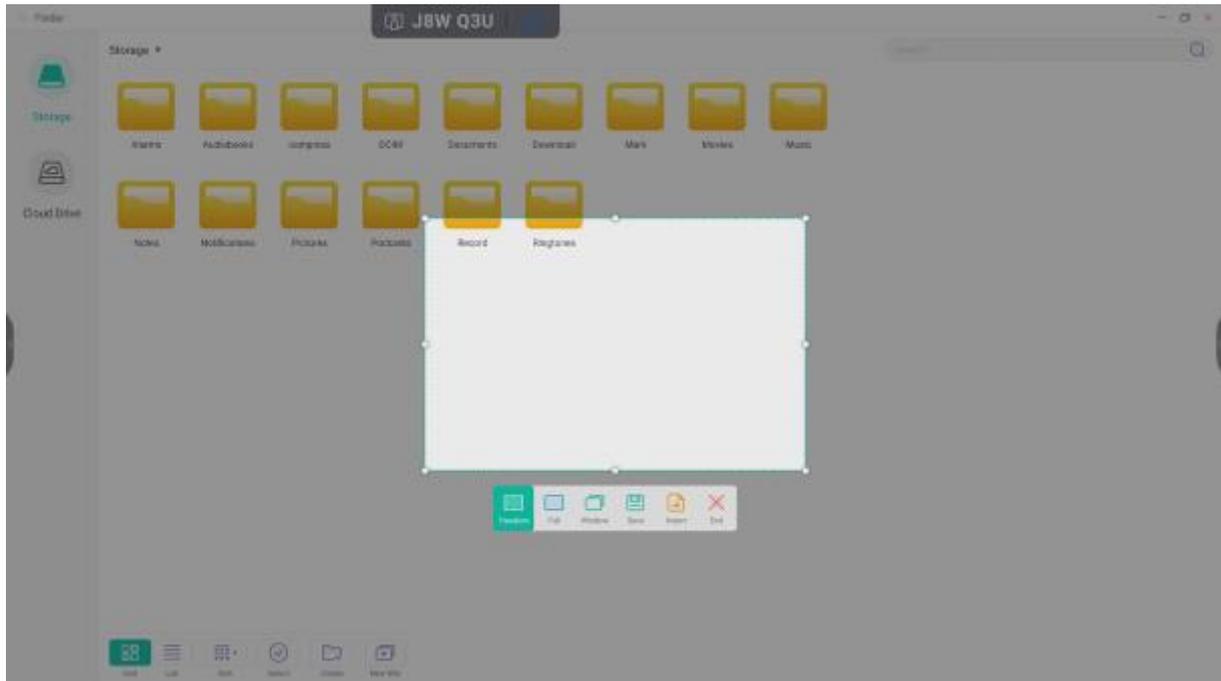
## Timer

Um den **Timer** zu öffnen, berühren Sie



## Menü Bildschirmfoto

Um das Menü **Bildschirmfoto** zu öffnen, berühren Sie



Der Standardmodus ist „Freiheit“.

**HINWEIS:** Um den vom Bildschirmfoto abgedeckten Bereich Ihren Wünschen entsprechend anzupassen, berühren und halten Sie die weißen Griffsymbole  und verschieben Sie sie anschließend nach Bedarf.

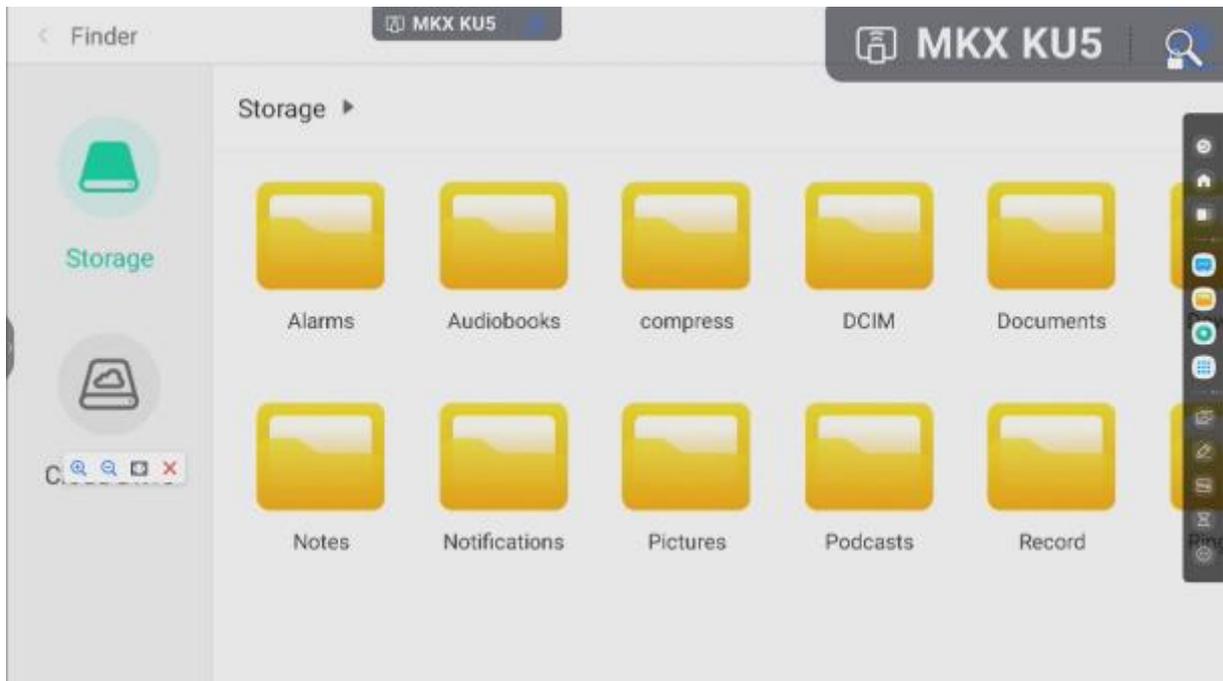
- Berühren Sie „**Voll**“, um ein Bildschirmfoto des gesamten Bildschirms zu erstellen.
- Berühren Sie „**Fenster**“, um das Bildschirmfoto auf die aktuelle Ansicht zu beschränken.
- Berühren Sie „**Speichern**“, um den als Bildschirmfotobereich ausgewählten Bereich des Bildschirms als PNG-Bilddatei zu speichern.
- Berühren Sie „**Einfügen**“, um das Bildschirmfoto an die App Note zu senden.
- Berühren Sie „**Beenden**“, um das Menü Bildschirmfoto zu verlassen.

**HINWEIS:** Es ist möglich, ein Bildschirmfoto eines Teils des Bildschirms, das Notizen enthält, die über das Menü **Note** erstellt wurden, zu erstellen. Dazu muss zuerst das Menü **Note** eingeschaltet und verwendet werden, und anschließend muss die seitliche

Werkzeugleiste erneut eingeblendet und das Menü **Bildschirmfoto** ausgewählt werden.

## Einfrieren/Zoom

Um den Bildschirm einzufrieren und einen ausgewählten Teil des Bildschirms zu vergrößern, berühren Sie 



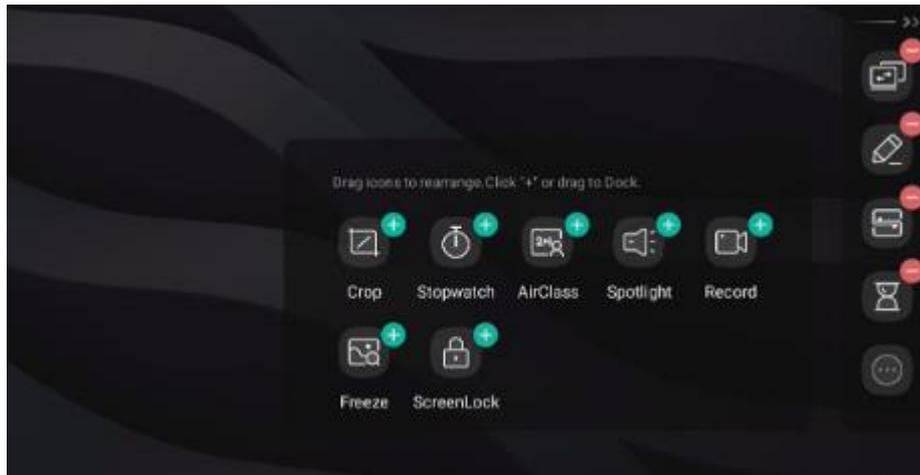
- Berühren Sie „+“, um hineinzuzoomen.
- Berühren Sie „-“, um herauszuzoomen.
- Berühren Sie „**Vollbild**“, um zur ursprünglichen Bildschirmansicht ohne Zoom zurückzukehren.
- Berühren Sie „**X**“, um den Modus Einfrieren/Zoom zu deaktivieren.

## Zusätzliche Hilfswerkzeuge

Um das Menü **Hilfswerkzeuge** zu öffnen, wählen Sie 



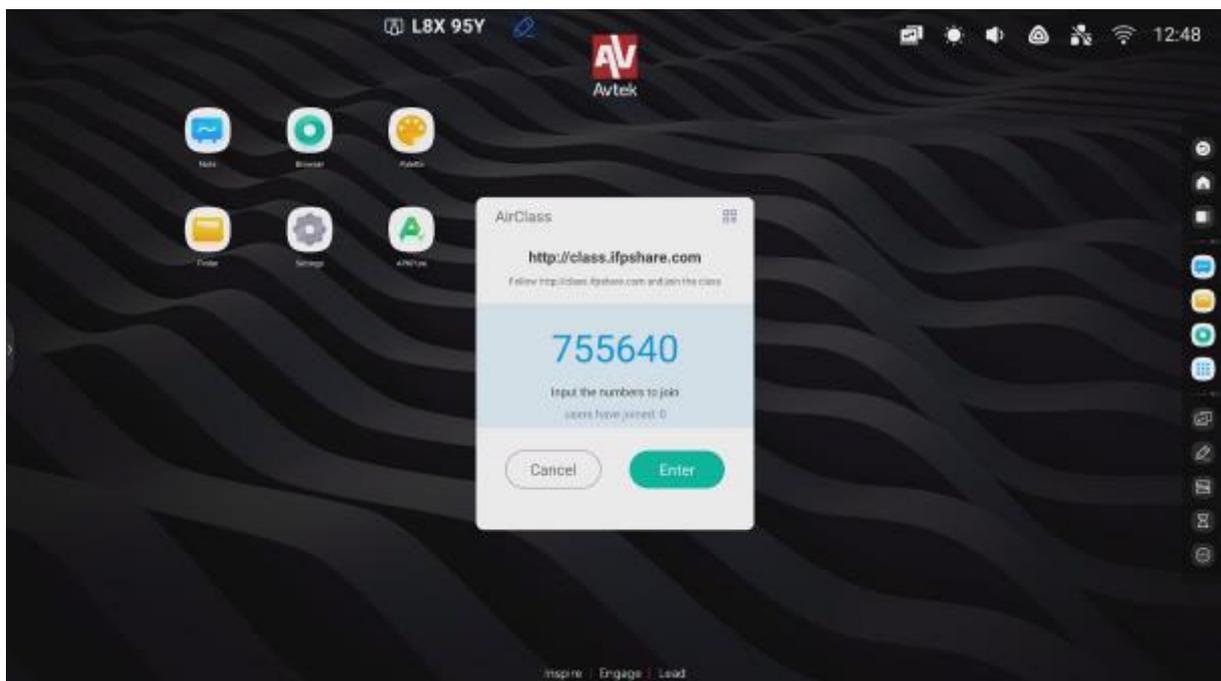
- Berühren Sie , um die **Stoppuhr** zu aktivieren.
- Berühren Sie , um den Modus **AirClass** zu aktivieren.
- Berühren Sie , um das **Spotlight** zu aktivieren. Sie können diese Funktion verwenden, um die Aufmerksamkeit des Publikums auf den Teil des Bildschirms zu lenken, den es sich ansehen soll.
- Berühren Sie , um den Bildschirm zu sperren (legen Sie optional ein Passwort fest)



Um die Werkzeugleiste anzupassen, berühren Sie das Symbol eines beliebigen Werkzeugs und halten Sie es einen Moment lang gedrückt. Der Bearbeitungsmodus der Werkzeugleiste wird aktiviert. Verwenden Sie „+“, um ein weiteres Werkzeug zur seitlichen Werkzeugleiste hinzuzufügen. Verwenden Sie „-“, um ein Werkzeug aus der seitlichen Werkzeugleiste zu entfernen.

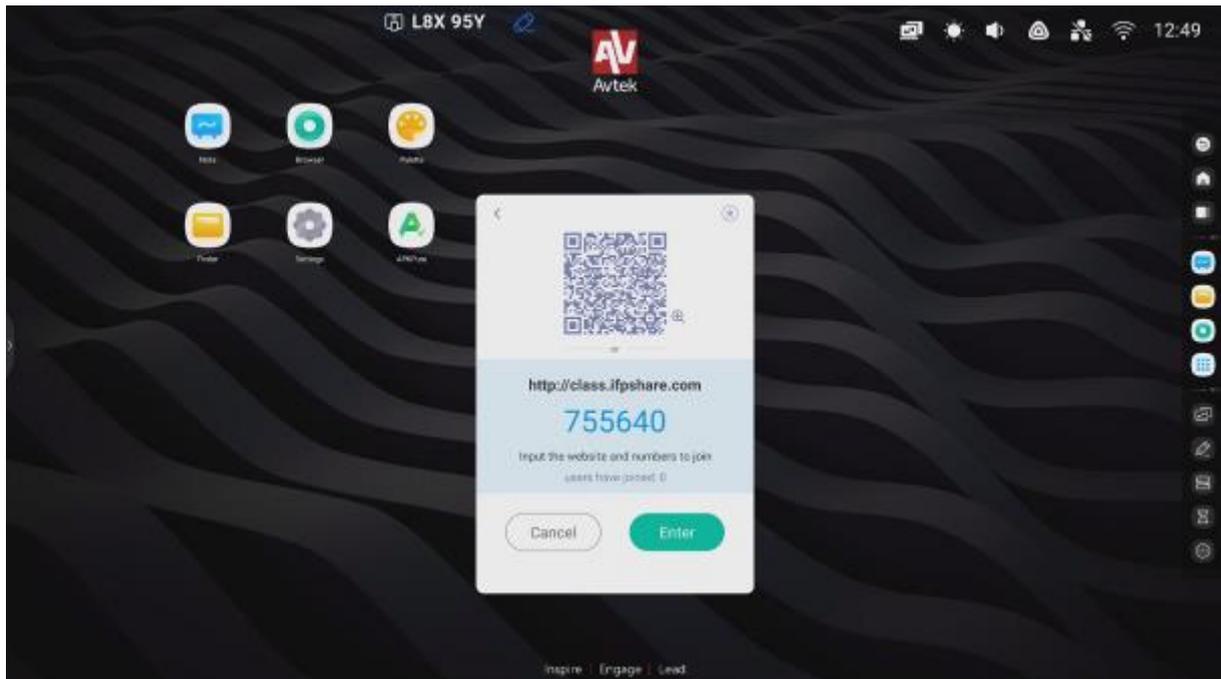
### So verwenden Sie AirClass

Berühren Sie , um AirClass zu aktivieren, eine Funktion zur Ansprache des Publikums. Es wird ein Dialogfeld mit einem Verbindungscode angezeigt.



Durch Berühren des QR-Symbols in der oberen rechten Ecke des Fensters kann der

QR-Code angezeigt werden.



So verwenden Sie die Funktion AirClass:

1. Verbinden Sie das interaktive Display mit einem verfügbaren WLAN-Netzwerk.
2. Aktivieren Sie WLAN (drahtloser Netzwerkzugang) auf den Geräten, die vom Publikum zur Beantwortung von Fragen verwendet werden sollen. Verbinden Sie anschließend diese Geräte mit demselben WLAN-Netzwerk (drahtloses Netzwerk), mit dem auch das interaktive Display verbunden ist.

**HINWEIS:** *Alle vom Publikum verwendeten mobilen Geräte müssen mit demselben WLAN verbunden sein.*

3. Scannen Sie den QR-Code oder kopieren Sie die darunter angezeigte URL-Adresse in die Adressleiste Ihres Webbrowsers. Wenn Sie die neueste Version der Firmware installiert haben, können Sie diesen Schritt überspringen und <http://class.ifpshare.com> in Ihrem Webbrowser öffnen und dort den auf dem Bildschirm angezeigten Code eingeben.
4. Geben Sie Ihren Namen ein und drücken Sie die **Eingabetaste**, um der Klasse beizutreten.
5. Berühren Sie **Klasse beitreten**, um die Sitzung zu starten.

**HINWEIS:** AirClass ist eine Funktion, die nur zum Einreichen von **Antworten** verwendet werden kann. Die **Fragen**, die mit AirClass beantwortet werden, können dem Publikum präsentiert werden, z. B. als Folien in der App Note, Kommentare auf Bildern oder durch den Moderator selbst.



AirClass kann in den folgenden Modi verwendet werden:

- **Wähler**  (Abstimmung), die entweder im Modus Einfachauswahl oder Mehrfachauswahl durchgeführt werden kann.
- **Antwortender**  (Der Gewinner bekommt alles) – die erste Person, die mit ihrem Gerät antwortet, wird als Gewinner angezeigt.
- **Zufällige Benutzerwahl**  (Publikum auswählen), bei dem ein zufälliger Benutzer – oder mehrere zufällige Benutzer – aus allen angemeldeten Benutzern ausgewählt wird.
- **Nachricht** , die das Senden von Kommentaren durch Benutzer aktiviert/deaktiviert.

- Berühren Sie die folgenden Symbole, um:

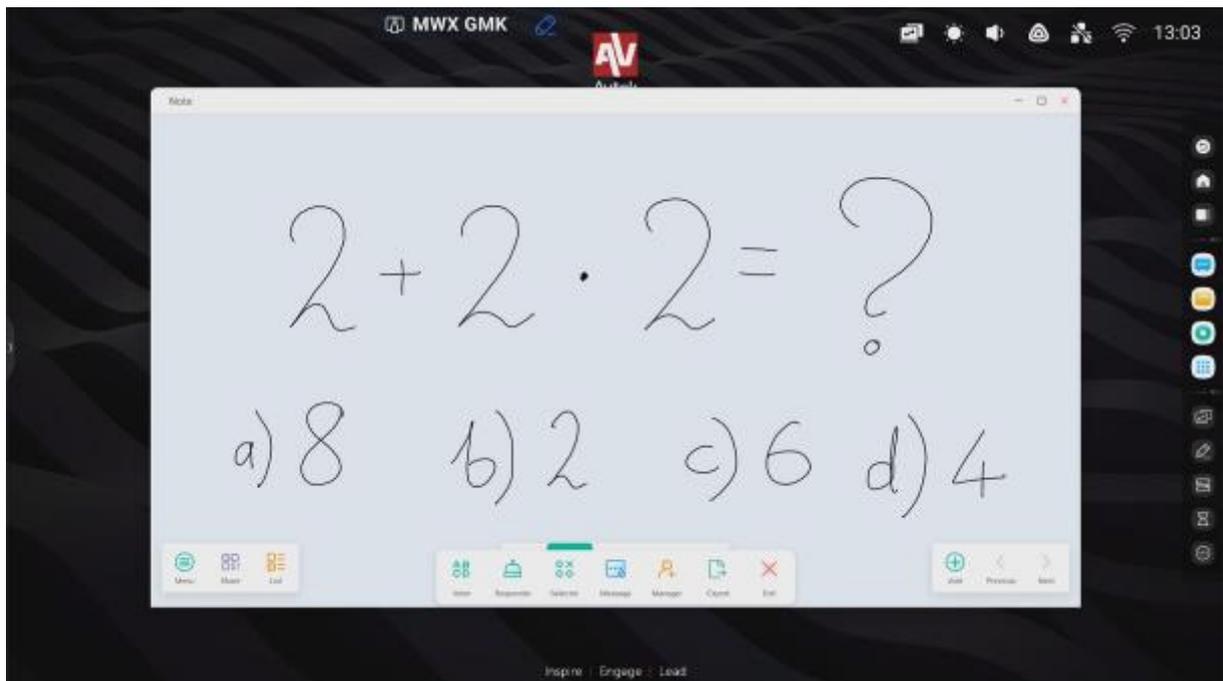
 den QR-Code erneut anzuzeigen,

 die Ergebnisse zu exportieren,

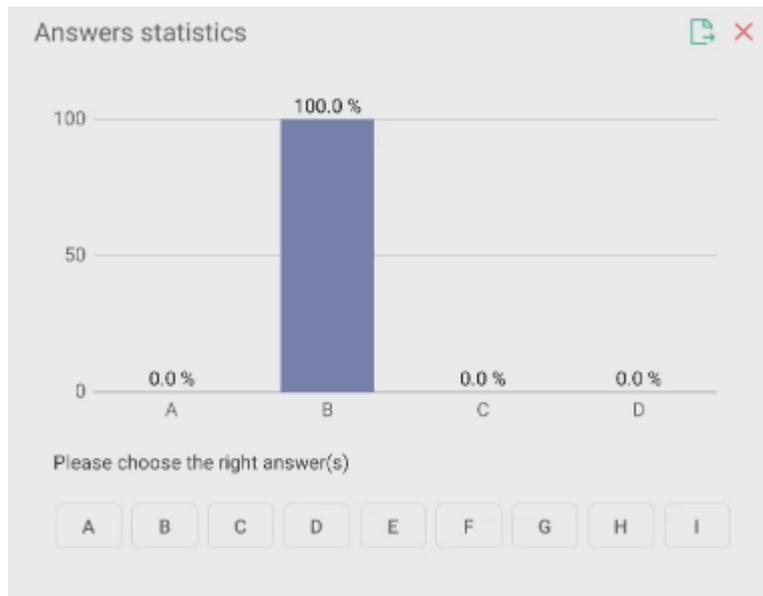
 AirClass zu beenden.

### **Wähler (Abstimmung)**

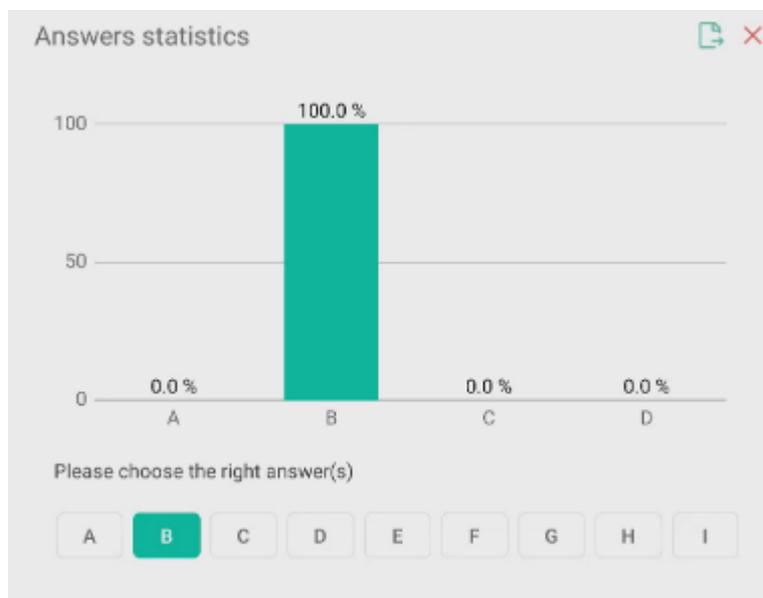
Beispielszenario: Eine Frage wird mit Hilfe der App Note gestellt und die Antworten werden mit Hilfe des Wählermodus Einzelauswahl erfasst.



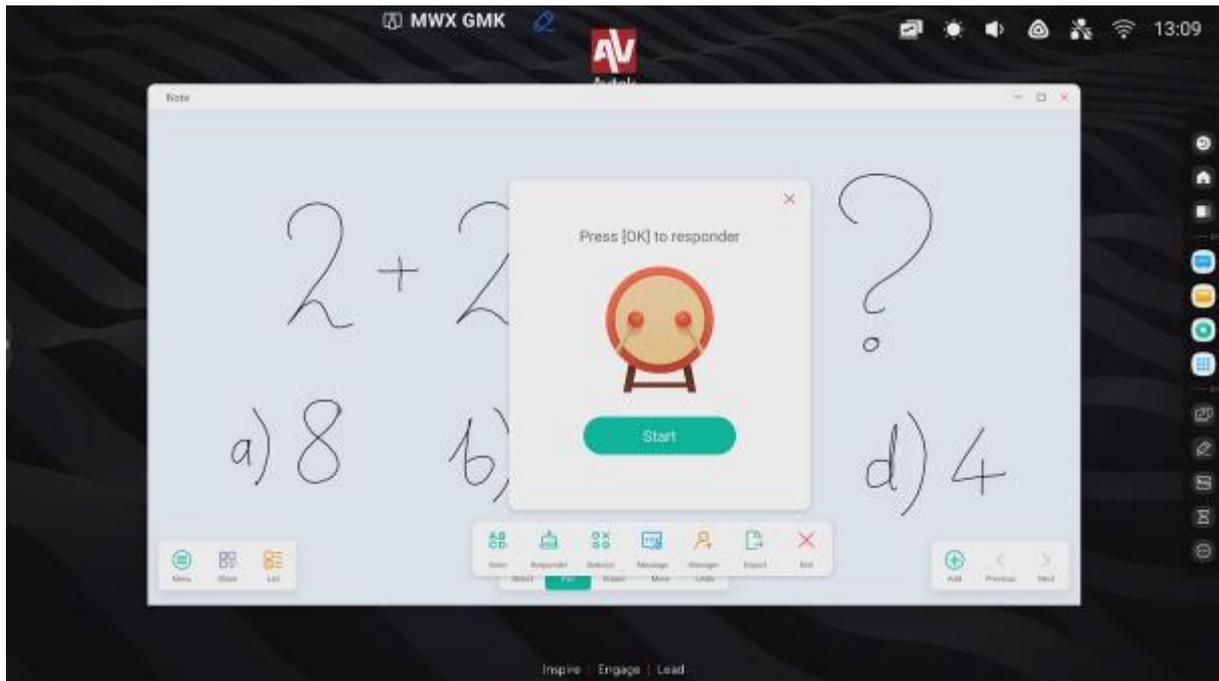
1. Um mit der Sammlung von Antworten (Stimmen) aus dem Publikum zu beginnen, klicken Sie auf **Anfangen**. Die Namen der Nutzer, die ihre Antworten (Stimmen) abgegeben haben, werden in der Liste mit blauen Symbolen gekennzeichnet.
2. Um die Annahme von Antworten zu beenden, klicken Sie auf **Fertigstellen**. Ein Bildschirm mit der Statistik der Antworten (Stimmen) wird angezeigt.



3. An dieser Stelle kann auch die richtige Antwort angezeigt werden.



### **Antwortender (Der Gewinner bekommt alles)**

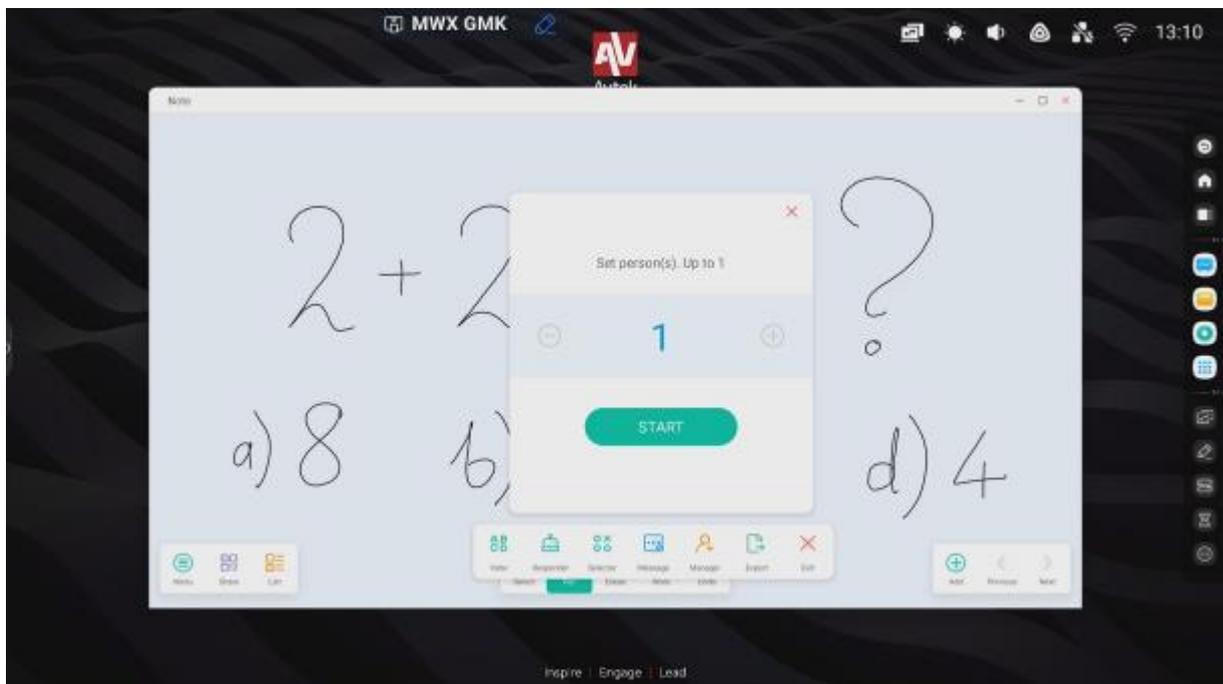


Der erste Teilnehmer aus dem Publikum, der antwortet, gewinnt und sein Name wird angezeigt.

Der Modus Antwortender kann z. B. in Spielen verwendet werden, bei denen nur der erste Teilnehmer antworten darf oder derjenige, der als erster antwortet, gewinnt.

### Zufällige Benutzerwahl

In diesem Modus listet die App einen oder mehrere Teilnehmer aus allen verbundenen Benutzern im Publikum auf.



### Nachricht

Die Benutzer können ihre Kommentare im Textformat senden, die dann auf dem Bildschirm angezeigt werden.

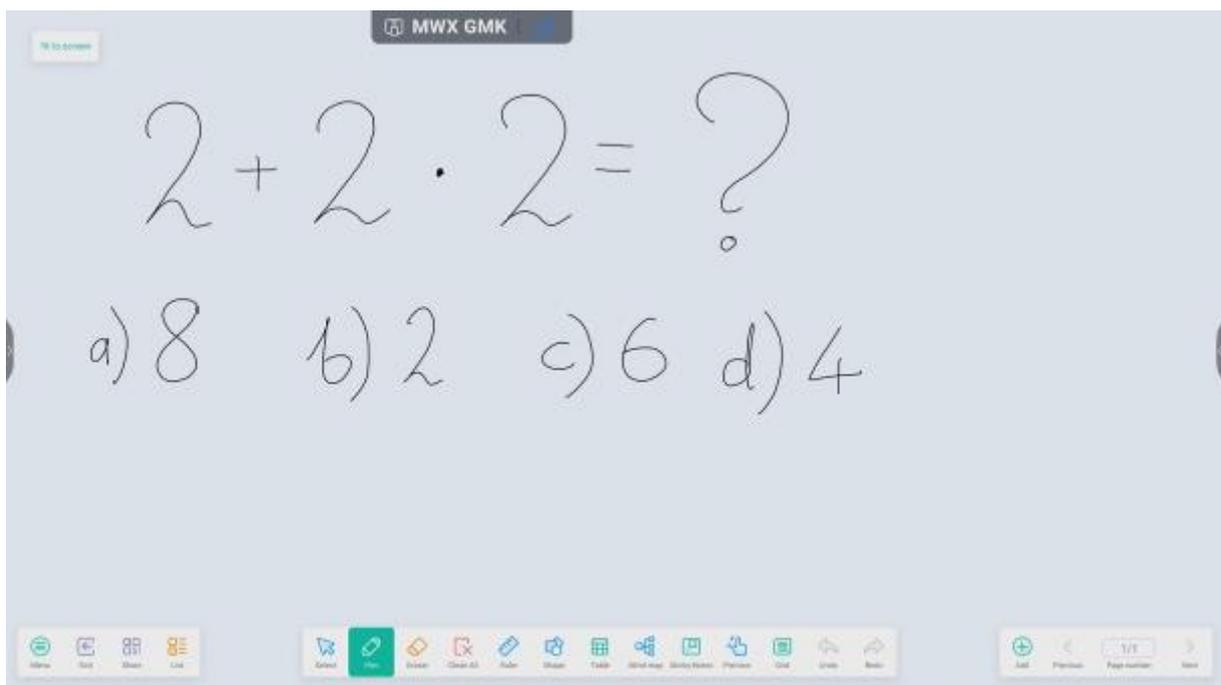
## Note – die App für Anmerkungen

Um Note zu starten, berühren Sie das entsprechende Symbol auf dem Desktop:



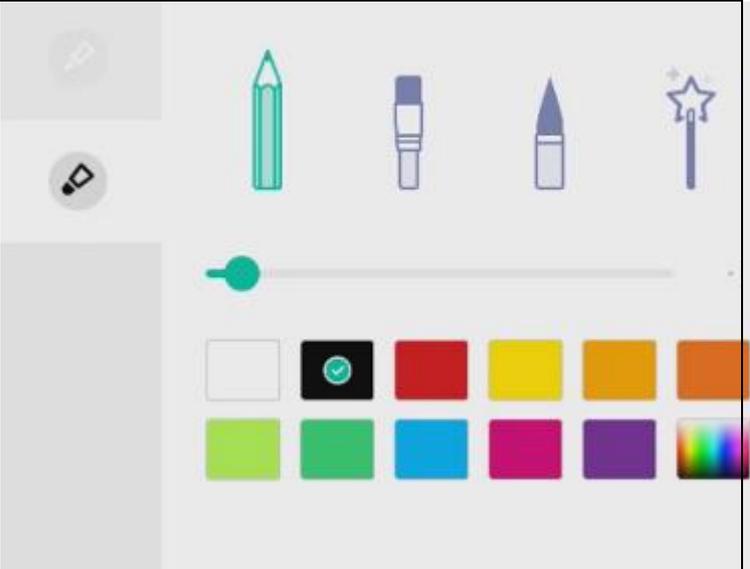
Die App bietet eine Arbeitsfläche, die wie eine virtuelle Kreidetafel funktioniert, auf der Sie schreiben und zeichnen können, einschließlich handschriftlicher Notizen zu eingefügten Bildern.

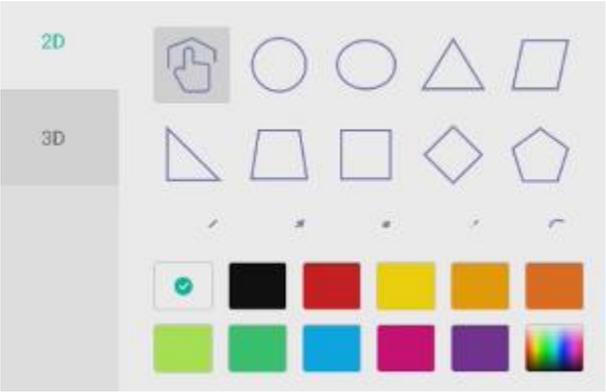
### Grundlegende Bedienung

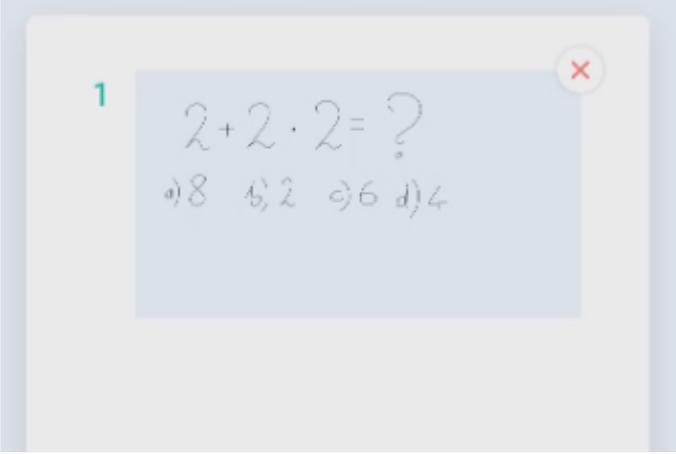


Symbol	Name	Funktion
	Menü	Öffnet ein Menü, das zusätzliche Werkzeuge anbietet.
	Beenden	Beendet Note.
	QR-Code	Teilt einen QR-Code, mit dem die Nutzer alle Notizen auf ihre Geräte herunterladen können, indem sie ihn einfach scannen.

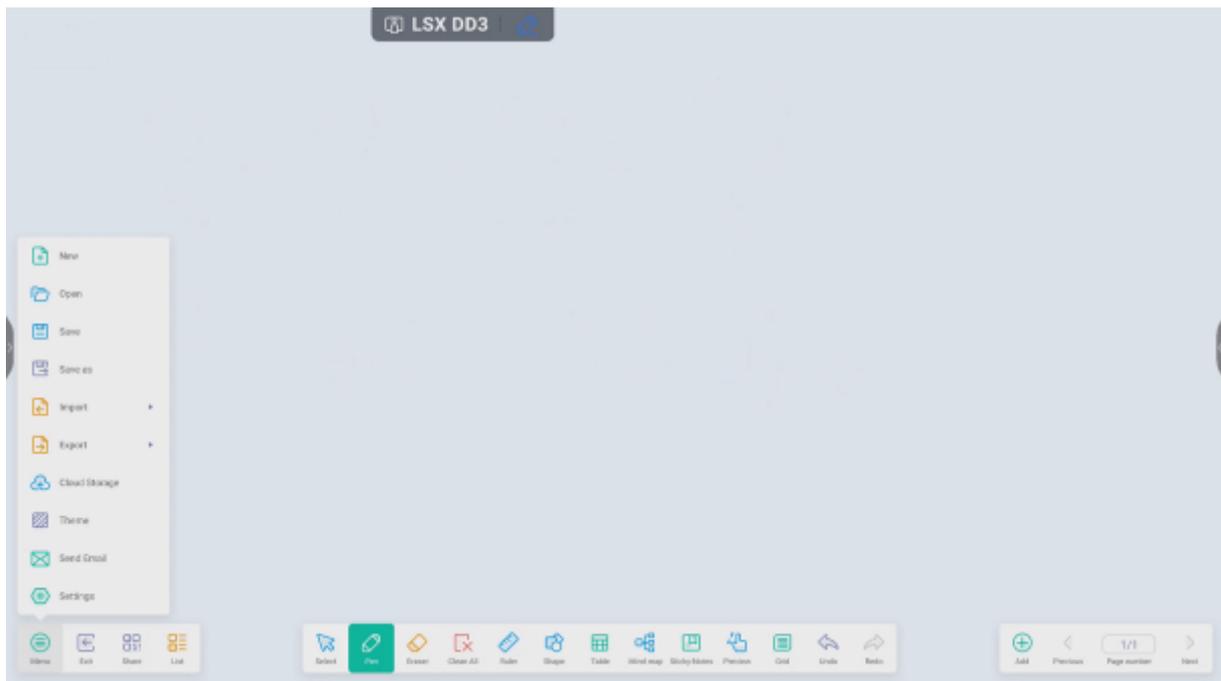
		 <p><b>HINWEIS:</b> Alle vom Publikum verwendeten mobilen Geräte müssen mit demselben WLAN-Netzwerk verbunden sein wie das interaktive Display.</p> <p><b>HINWEIS:</b> Klicken Sie auf den QR-Code, um ihn zu vergrößern, sodass das Publikum ihn auch aus größerer Entfernung scannen kann.</p>
	Liste	Erstellt eine Liste
	Cursor	Mit dem Cursor können Sie Objekte auf der Arbeitsfläche auswählen und verschieben.
	Stift	<p>Sie können den Stift zum Schreiben auf der Arbeitsfläche verwenden.</p> <p>Berühren Sie ihn erneut, um den Stifttyp, die Stärke und die Farbe zu wählen.</p>

		 <p>Je nach Displaymodell können auch verschiedene Stifttypen, -stärken und -farben für die in der Auswahl enthaltenen dicken und dünnen Schreibgeräte eingestellt werden.</p>
	<p>Radierer</p>	<p>Verwenden Sie diese Funktion, um handschriftliche Anmerkungen und Objekte zu entfernen (zu löschen).</p> <p><b>HINWEIS:</b> Sie können Anmerkungen auch löschen, indem Sie Ihre gesamte Handfläche auf den Bildschirm legen. Bitte beachten Sie: Mit dieser Technik können Sie keine Objekte entfernen.</p>
	<p>Leeren</p>	<p>Leert das gesamte auf dem Bildschirm angezeigte Blatt.</p>
	<p>Lineal</p>	<p>Mit dieser Funktion können Sie einige grundlegende mathematische Werkzeuge einfügen: ein Lineal, zwei Arten von Quadraten und ein Winkelmesser.</p>
	<p>Form</p>	<p>Verwenden Sie es, um Objekte zu zeichnen. Berühren Sie erneut, um den Typ und die Farbe</p>

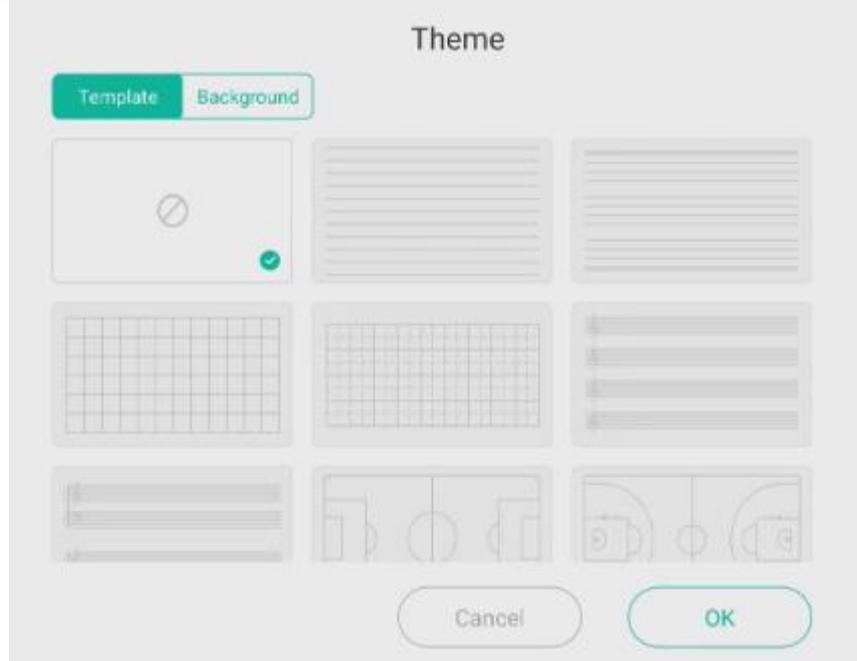
		<p>des Objekts auszuwählen, das Sie zeichnen möchten.</p> 
	Tabelle	Fügt eine Tabelle ein.
	Mind Map	Fügt eine Mind Map ein.
	Vorschau	Mit dieser Funktion können Sie die gesamte Seite verschieben und hinein- oder herauszoomen.
	Rückgängig machen	Macht die letzte Aktion rückgängig.
	Wiederherstellen	Macht die letzte „Rückgängig“-Operation rückgängig.
	Haftnotizen	Ermöglicht das Hinzufügen einer Anmerkung über eine Bildschirmtastatur.
	Gitter	Ermöglicht das Hinzufügen eines Gitters.
	Seite hinzufügen	Fügt eine neue Seite hinzu.
	Vorherige Seite	Wechselt zur vorherigen Seite.
	Nächste Seite	Wechselt zur nächsten Seite.
	Seitenzähler	<p>Der Zähler zeigt an, wie viele Seiten geöffnet sind und welche Seite gerade angezeigt wird.</p> <p>Wenn Sie darauf klicken, wird ein</p>

		<p>Navigationsmenü angezeigt, das eine Miniaturvorschau der einzelnen Seiten enthält.</p>  <p>The screenshot shows a navigation menu with a light blue background. On the left, there is a green number '1'. The main content is a math problem: <math>2 + 2 \cdot 2 = ?</math>. Below the problem are four multiple-choice options: a) 8, b) 2, c) 6, and d) 4. In the top right corner of the menu, there is a red 'X' icon.</p>
--	--	--

## Menü



Symbol	Name	Funktion
	Neu	Öffnet ein neues leeres Dokument.
	Öffnen	Öffnet ein vorhandenes Dokument.
	Speichern	Speichert das aktuelle Projekt.
	Speichern unter	Speichert das aktuelle Projekt als...

	<p>Importieren</p>	<p>Ermöglicht den Import einer Datei in die aktuelle Seite. Sie können Bilder, PDF- und SVG-Dateien importieren und einbetten.</p> 
	<p>Exportieren</p>	<p>Verwenden Sie diese Option, um die vorhandenen Notizen zu exportieren, indem Sie sie in den im Abschnitt „Importieren“ aufgeführten Dateiformaten speichern.</p>
	<p>Cloud</p>	<p>Ermöglicht das Senden von vorhandenen Notizen in die Cloud. Diese Funktion wird im Kapitel Cloud Speicher weiter unten in diesem Handbuch ausführlicher beschrieben.</p>
	<p>Thema</p>	 <p>Mit dieser Funktion können Sie eine Farbe, ein Muster oder ein benutzerdefiniertes Bild als Hintergrund festlegen.</p>

	Per E-Mail senden	Ermöglicht es Ihnen, das Projekt per E-Mail zu teilen.
	Einstellungen	In den Einstellungen können Sie bestimmte zusätzliche Funktionen anpassen, z. B. die gewünschte Helligkeitsstufe während der Verwendung der App einstellen oder die Option zum gleichzeitigen Zeichnen mit 2 Stiften deaktivieren.

## Systemeinstellungen

Um die Einstellungen des Betriebssystems zu öffnen, klicken Sie auf

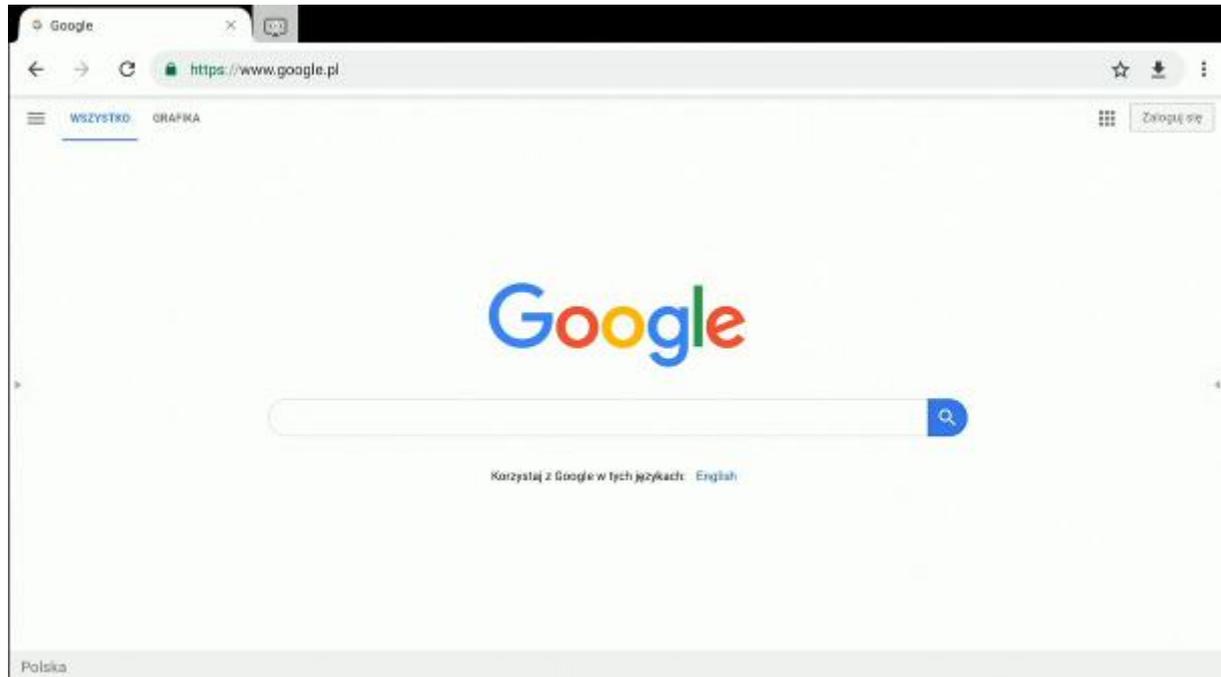


Symbol	Name	Funktion
	Drahtlos und Ethernet	Konfigurieren Sie Ihre Einstellungen für WLAN, Ethernet, Hotspot, Bluetooth oder VPN.
	Personalisieren	Legen Sie den Hintergrund, den Multi-Fenster-Modus und einige andere benutzerdefinierte Einstellungen fest.
	Eingabe und Ausgabe	Konfigurieren Sie hier den Ton, die Peripheriegeräte oder andere externe Audio- oder Videoquellen.
	App	Verwalten Sie hier Ihre Apps.
	System	Hier finden Sie die grundlegenden Systemeinstellungen Ihres Geräts, wie Sprache, Datum und Uhrzeit, Systemupdates oder Sicherheitseinstellungen.
	Über	Zeigt einige wichtige Details zu Ihrem Gerät an.

## Webbrowser



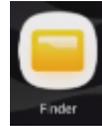
Um den Webbrowser zu öffnen, klicken Sie auf



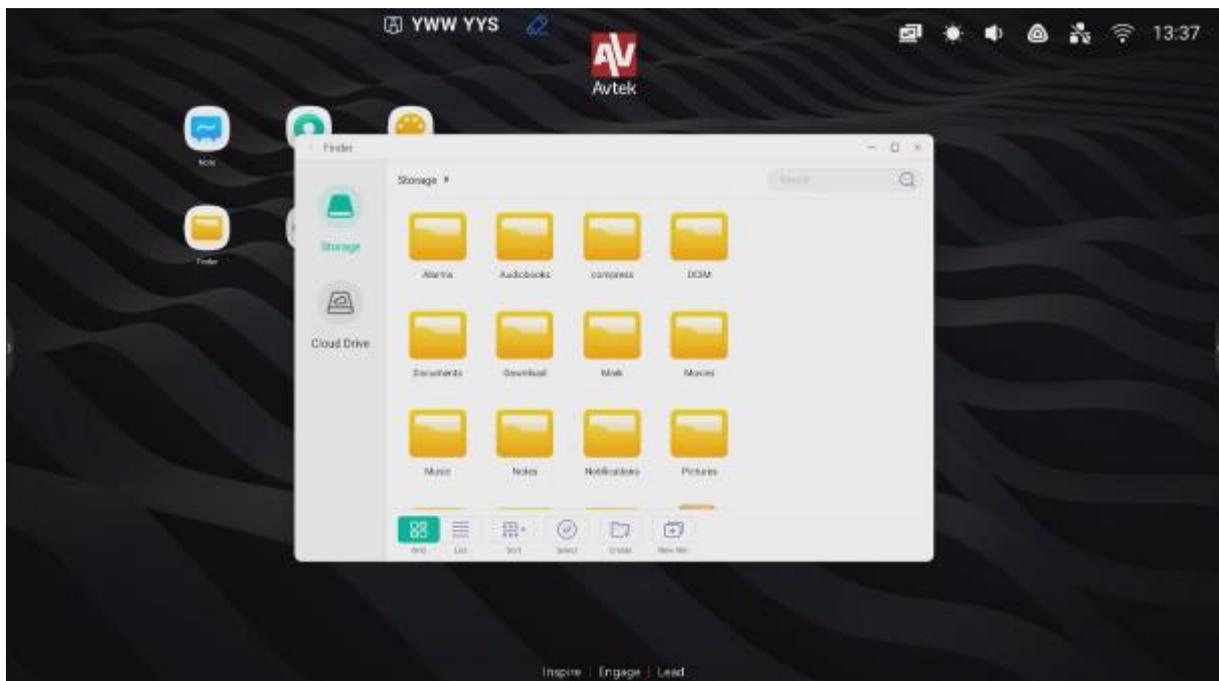
## Finder – ein Dateimanager

### Grundlegende Bedienung

Um **Finder** zu öffnen, klicken Sie auf



**Finder** ist eine Dateiverwaltungsapp, die den Zugriff auf Dateien ermöglicht, die im internen Speicher des Displays und auf angeschlossenen Speichermedien, z. B. auf USB-Sticks, gespeichert sind.



Symbol	Name	Funktion
	Raster/Liste	Dateien in einem Raster oder als Liste anzeigen.
	Sortieren	Wählen Sie hier die Art der Dateisortierung.
	Wählen	Aktivieren Sie den Auswahlmodus, um mehrere Elemente auszuwählen.
	Neuer Ordner	Einen neuen Ordner erstellen.

	Neues Fenster	Eine weitere Instanz des Finders in einem separaten Fenster öffnen
	Kopieren	Kopieren des ausgewählten Elements in die Zwischenablage.
	Einfügen	Einfügen des Elements aus der Zwischenablage.
	Ausschneiden	Ausschneiden des ausgewählten Elements in die Zwischenablage.
	Löschen	Löschen des ausgewählten Elements.
	Umbenennen	Bearbeiten und ändern des Namens der ausgewählten Datei oder des Ordners.
	Senden	Ausgewählte Datei teilen: - an ein angeschlossenes USB-Laufwerk - über einen QR-Code - eine Desktop-Verknüpfung erstellen <b>HINWEIS:</b> <i>Alle vom Publikum verwendeten mobilen Geräte müssen mit demselben WLAN-Netzwerk verbunden sein wie das interaktive Display.</i>

## Einstellen oder Ändern des Hintergrundbildes

Um das Hintergrundbild des Desktops des interaktiven Displays zu ändern, bereiten Sie zunächst das Bild vor, das als neues Hintergrundbild verwendet werden soll. Sie können die Bilddatei aus dem Internet herunterladen oder auf einem USB-Laufwerk speichern.

1. Wählen Sie die Datei aus, die als neues Hintergrundbild festgelegt werden soll,

und doppelklicken Sie auf diese. Sie wird in einem neuen Fenster angezeigt.

2. Berühren Sie die Schaltfläche **Hintergrundbild**.
3. Wählen Sie **Als Hintergrundbild festlegen**.

## Desktop-Einstellungen

### Verknüpfungen

Sie können App-Verknüpfungen auf dem Desktop ablegen. So fügen Sie eine App zu einem Desktop hinzu:

1. Berühren und halten Sie eine App in der Seitenleiste.
2. Ziehen Sie das App-Symbol auf den Desktop des Bildschirms.



## Bytello Share

Bytello Share ist eine App zur drahtlosen Bildschirm spiegeln (Bildschirmfreigabe), mit der Benutzer von Mobilgeräten oder PCs ihre Bildschirme auf einem interaktiven Display anzeigen können, das mit demselben WLAN-Netzwerk verbunden ist.

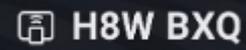
### HINWEIS:

*Alle vom Publikum verwendeten mobilen Geräte müssen mit demselben WLAN-*

Netzwerk verbunden sein wie das interaktive Display.

Stellen Sie sicher, dass das interaktive Display mit dem Internet verbunden ist. Eine schnelle Internetverbindung ist für die reibungslose Funktion der Bildschirmspiegelung unerlässlich.

Um **Bytello Share** zu öffnen, berühren Sie entweder das Symbol



oder



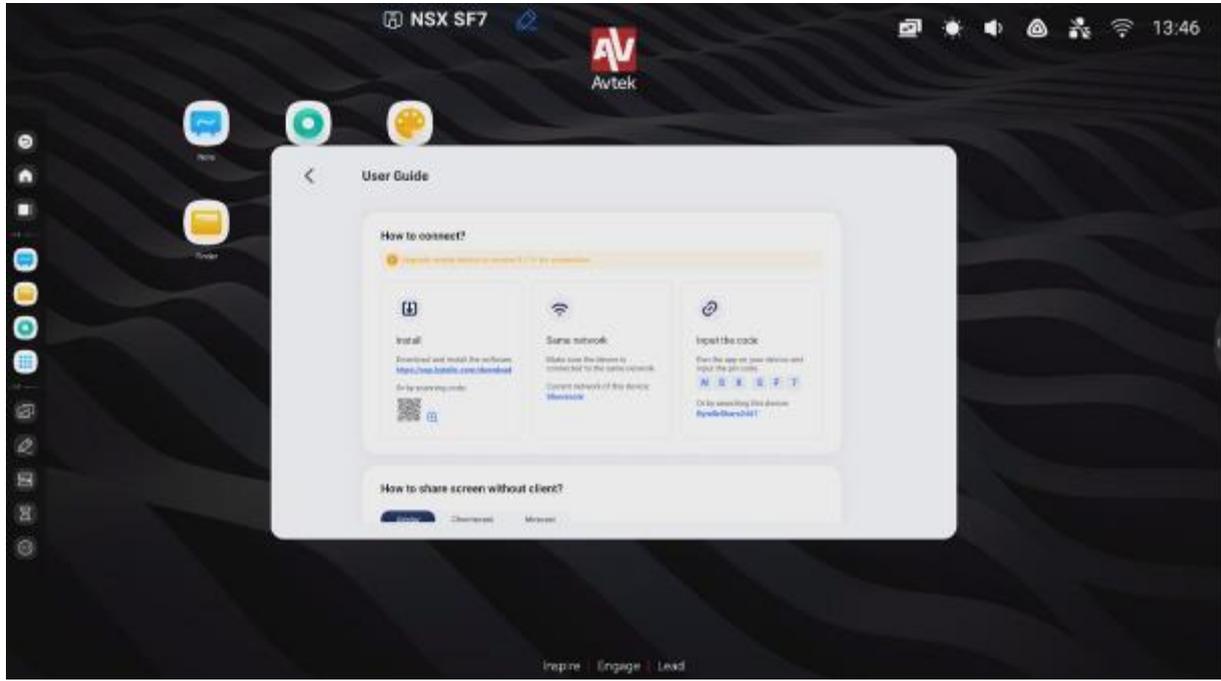
#### *Kompatible Betriebssysteme:*

- Windows 7, 8, 10, 11
- MAC OSX 10.8 oder neuere Version
- iPhone iOS 9.0 oder neuere Version
- Android 5.0 oder neuere Version

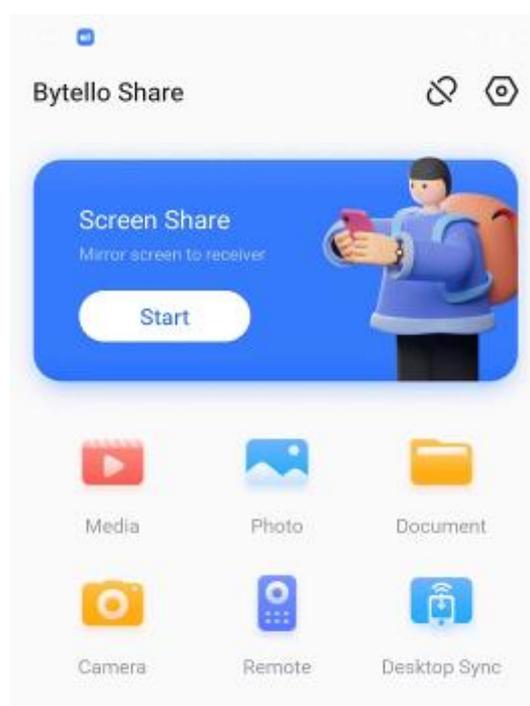
#### *Anweisungen für Benutzer von Mobilgeräten:*

1. Laden Sie die App Bytello Share herunter.

Auf Android- und iOS-Geräten können Sie Bytello Share aus dem Google Play Store bzw. App Store herunterladen. Alternativ können Sie den Benutzer des interaktiven Displays bitten, das **Benutzerhandbuch** zu berühren und den QR-Code zu scannen, der dann mit der Kamera Ihres Mobilgeräts angezeigt wird.



2. Geben Sie den auf dem interaktiven Display angezeigten Code in das von Ihrer mobilen App angezeigte Eingabefeld ein, um es mit dem Display zu koppeln.





Klicken Sie auf , um den Bildschirm Ihres mobilen Geräts auf dem interaktiven Display zu spiegeln.

**HINWEIS:** Bis zu vier Mobilgerätbenutzer können ihre Bildschirme gleichzeitig auf dem interaktiven Display spiegeln.



Um die Spiegelung Ihres Gerätebildschirms zu beenden, klicken Sie auf 



- Mit den Symbolen  können Sie Audio- und Videodateien, Bilder und Dokumente an das Display senden. In diesem Modus benötigt die Datei, bevor sie auf dem interaktiven Monitor angezeigt wird, eine angemessene Zeit, um vollständig übertragen zu werden.

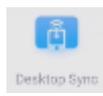


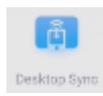
- Um das Teilen von Videos von der Kamera zu aktivieren, klicken Sie auf 

In diesem Modus können Sie zwischen Bildqualität und Bildrate wählen, und Sie können das Video auf dem Bildschirm an jeder Stelle einfrieren.



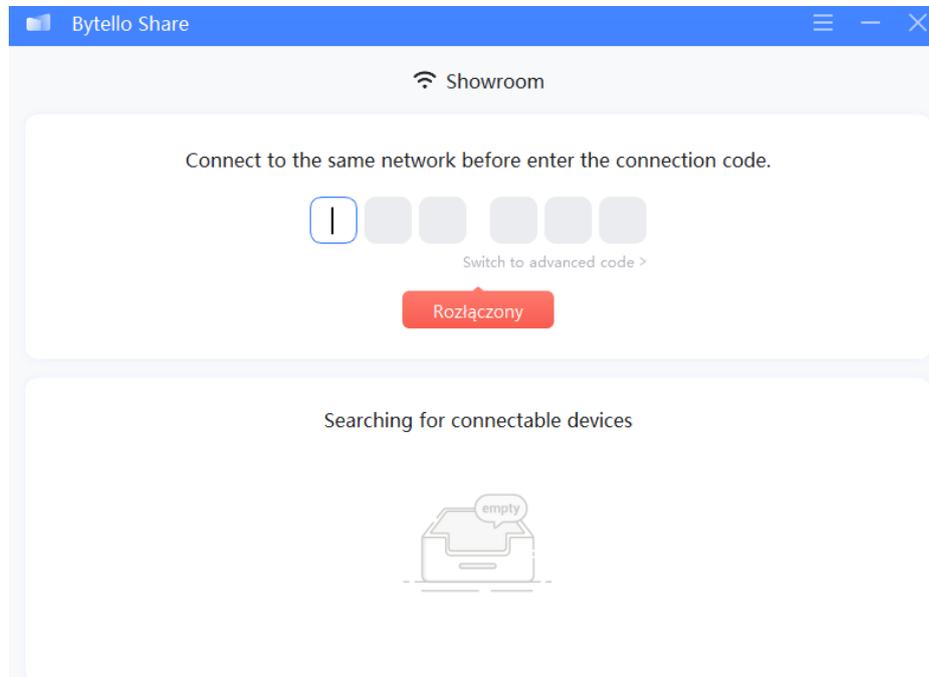
- Klicken Sie auf , um den Bildschirm Ihres Mobilgeräts als Touchpad zu verwenden und das interaktive Display fernzusteuern.



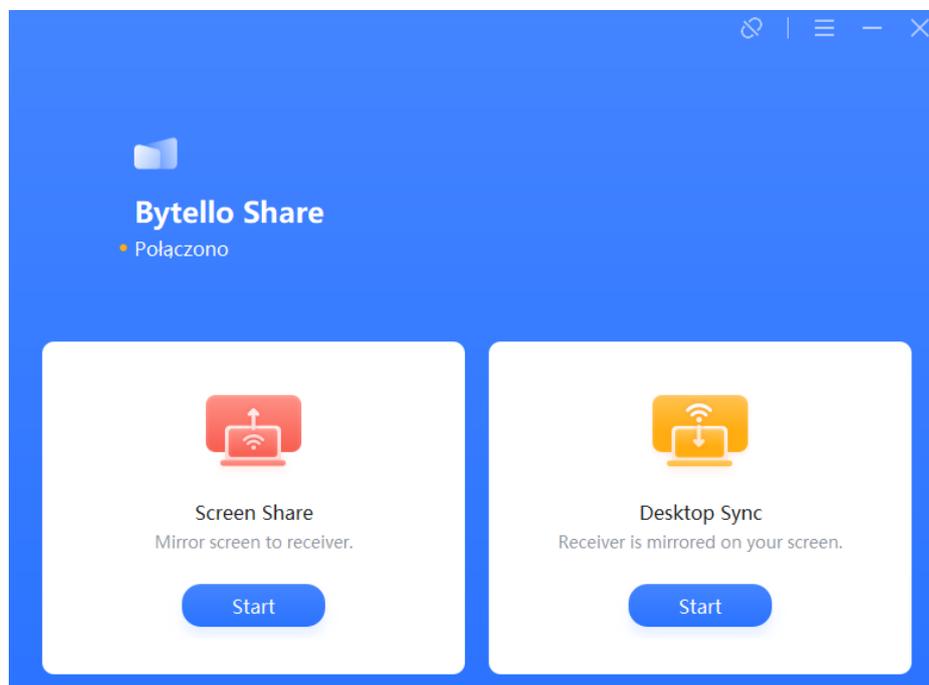
- Klicken Sie auf , um den Bildschirm des interaktiven Displays auf dem mobilen Gerät zu spiegeln und das Display zu steuern.

### Anweisungen für PC-Benutzer

1. Laden Sie die PC-App herunter, indem Sie den QR-Code scannen oder die darunter angegebene Adresse in den Webbrowser eingeben.



2. Geben Sie den auf dem interaktiven Display angezeigten Code in das von Ihrer mobilen App angezeigte Eingabefeld ein, um es mit dem Display zu koppeln.



- Klicken Sie auf „Bildschirmfreigabe“, um die Spiegelung des PC-Bildschirms auf dem interaktiven Display zu starten.

- Klicken Sie auf „Desktop Sync“, um den Bildschirm des interaktiven Displays auf Ihrem PC zu spiegeln.

Die App Bytello Share ist außerdem für die Übertragung via Chromecast, AirPlay und Miracast fähig, sodass kompatible Geräte ihren Bildschirm ohne proprietäre Software teilen können.

## Verwendung der installierten Apps

**WICHTIG!** *Das auf dem interaktiven Display verwendete Android-Betriebssystem ist kein standardmäßiges, sofort einsatzbereites System. Es wurde modifiziert und optimiert, um die Merkmale und Funktionen des Displays zu unterstützen. Daher bietet es keinen Zugang zu einigen Standarddiensten und -apps, wie z. B. Google Play. Vom Benutzer installierte Apps funktionieren möglicherweise nicht wie erwartet. Der Hersteller des interaktiven Displays übernimmt keine Garantie für die Kompatibilität mit vom Benutzer installierten Apps.*

Um auf andere Apps zuzugreifen, wählen Sie das Symbol  in der Seitenleiste.

Um eine neue App manuell zu installieren, laden Sie sie als APK-Installationspaket herunter, das Sie dann im System des Displays ausführen müssen.

Dazu kann es erforderlich sein, die Berechtigung zur Installation von Software aus unbekanntem Quellen freizugeben. Wählen Sie dazu die Tastenfolge INPUT-1-3-7-9 auf der Fernbedienung, um ein zusätzliches Menü zu öffnen. Sobald es angezeigt wird, rufen Sie damit die entsprechende Seite der Android-Betriebssystemeinstellungen auf und setzen Sie die Option „**Von unbekanntem Quellen installieren**“ auf „**Ein**“.

## ApkPure

Um den ApkPure App Store zu öffnen, wählen Sie



## Taschenrechner

Um den Taschenrechner zu öffnen, wählen Sie



## Kalender

Um den Kalender zu öffnen, wählen Sie



## Palette

Verwenden Sie  zur Emulation von Pinsel oder Kreide und zur manuellen Auswahl benutzerdefinierter Farben.

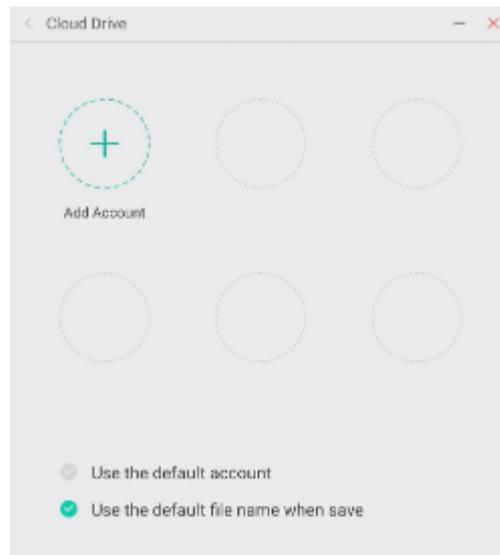


## Cloud Speicher

Um den Cloud Speicher auszuführen, wählen Sie



Der Cloud Speicher ist eine App, mit der Sie Ihr Google Drive- oder OneDrive-Konto hinzufügen und einrichten können, um die Dateiübertragung zwischen dem interaktiven Display und Ihren mobilen Geräten und PCs zu erleichtern.



So verwenden Sie die App:

1. Klicken Sie auf **Konto hinzufügen**.
2. Wählen Sie den Cloud-Speicherdienst aus: **Google Drive** oder **OneDrive**.

**HINWEIS:** Diese Funktion erfordert einen Internetzugang.

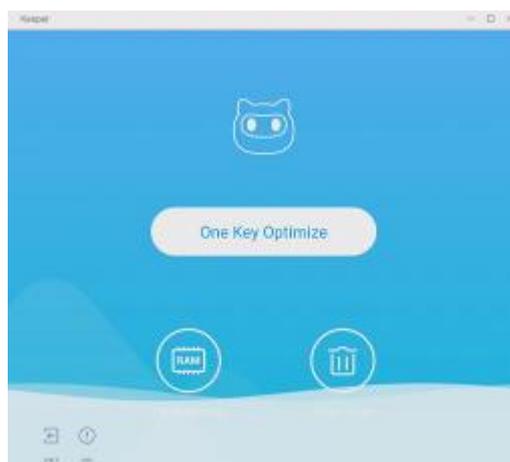
3. Melden Sie sich bei Ihrem Konto an, indem Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm folgen.

## Keeper



Um die App Keeper zu starten, wählen Sie

Keeper ist eine App, die den internen Speicher des interaktiven Displays optimiert und Ihnen hilft, das Betriebssystem von nicht benötigten Dateien zu befreien.

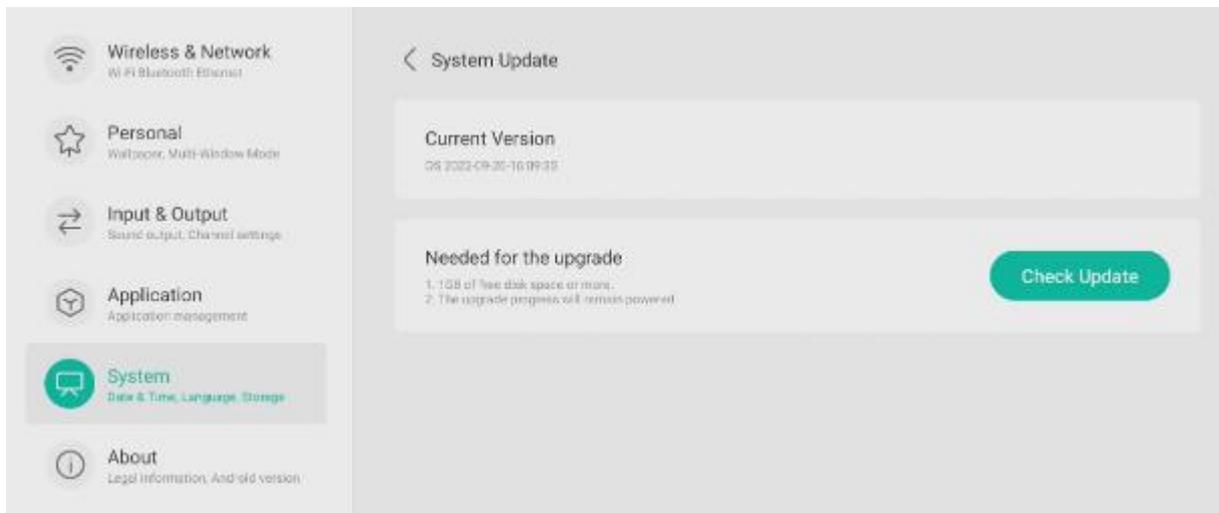


## Firmware-Aktualisierungen

Avtek Displays können ihre Software über das Internet aktualisieren lassen. Wenn das System mit dem Internet verbunden ist, sucht es automatisch nach neuen, verfügbaren Updates.

**HINWEIS:** Die Update-Funktion kann nur die Firmware des Displays und seine Funktionen auf dem neuesten Stand halten. Sie aktualisiert nicht das Android-Betriebssystem, das während der gesamten Lebensdauer des Displays unverändert bleibt.

Um manuell nach Firmware-Updates zu suchen, gehen Sie zu **Einstellungen** und berühren Sie die Registerkarte **System**. Wählen Sie dann **Systemaktualisierung**. Wählen Sie schließlich **Nach Updates suchen**.



Wenn ein neues Update verfügbar ist, beginnt das System mit dem Herunterladen des Updates. Sobald es heruntergeladen wurde, wird das Update installiert, was ca. 5 Minuten dauert.

**HINWEIS:** SCHALTEN SIE DAS DISPLAY UNTER KEINEN UMSTÄNDEN AUS, während die Software aktualisiert wird.

**Vielen Dank, dass Sie dieses Benutzerhandbuch für das  
Android-Betriebssystem der interaktiven Displays von Avtek  
verwenden!**



Der Hersteller behält sich das Recht vor, dieses Handbuch jederzeit und ohne Vorankündigung zu aktualisieren und zu ändern.