



Connect

Benutzeranleitung



Inhalt

1 Einführung	0
2 Installation	1
2.1 Betriebsumgebung	1
2.2 Connect auf dem PC installieren	1
2.3 Connect auf dem Android-Mobilgerät installieren	4
2.4 Connect auf dem iOS-Mobilgerät installieren	5
3 Erste Schritte	6
3.1 Setup-Assistent	6
3.2 Verwendung der mobilen App	9
3.2.1 Anmeldung bei der mobilen App	10
3.2.2 Mobile-Modus.....	12
3.2.3 Diashow.....	20
3.2.3.1 Note verwenden (Play Note)	20
3.2.3.2 PowerPoint Dateien abspielen.....	24
3.2.4 Bildschirm spiegeln	25
3.2.4.1 Remote-Desktop-Modus.....	26
3.2.4.2 Spiegelung vom Bildschirm des Mobilgeräts auf PC.....	28
3.2.5 Dateien hochladen	29
3.2.6 TouchPad	31
3.2.7 Einstellungen.....	34
3.2.8 Verbindung trennen	35

1 Einführung

Connect ist ein drahtlos über WLAN funktionierendes System, das Interaktion zwischen mobilen Endgeräten (mit kleineren Bildschirmen) und PCs (mit größeren Bildschirmen) ermöglicht. Mit Connect können Sie das Desktop Ihres PC mit einem mobilen Terminal (Mobilgerät) synchronisieren, ein Bild mit dem Mobilgerät aufnehmen und es auf dem PC anzeigen, und das Mobilgerät benutzen, um den PC zu bedienen. Die Anwendung ermöglicht es auch, Kommentare hinzufügen, Kursmaterialien anzuzeigen und Dateien zu übertragen.

- ★ Mobiles drahtloses Fotoautomat: Sie können ein Foto mit einem Mobilgerät aufnehmen und es schnell auf den PC hochladen.
- ★ Fernbedienung für Kursunterlagen im PPT-Format: Mit einem mobilen Endgerät können Sie eine PPT Datei auf einem PC öffnen und die Präsentation abspielen, beenden, um eine Seite nach oben/nach unten blättern, oder mit einem Laserstift auf dem Bildschirm schreiben.
- ★ Remote-Desktop: Mit einem mobilen Endgerät können Sie auf dem PC Vorgänge wie Klicken, Ziehen und Scrollen ausführen, und Kommentaren hinzufügen.
- ★ Bildschirmspiegelung: Bildschirmspiegelung von dem PC zu einem Mobilgerät oder von einem Mobilgerät zu dem PC: Mit der mobilen App kann der Computer mithilfe eines virtuellen Touchpads und Schaltflächen, die bestimmten Tastenkombinationen entsprechen, bedient werden.
- ★ Dateiübertragung über WLAN: Sie können Dateien von Ihrem Mobilgerät schnell über das WLAN an einen PC übertragen und öffnen.

Connect integriert Mobilgeräte mit PCs und vereinfacht ihre Bedienung mit dem Einsatz neuester Technologien.

2 Installation

2.1 Betriebsumgebung

1) Software

- Server: Windows 10/7
- Mobile App: Android 4.0 oder höher, iOS 7.0 oder höher

2) Hardware

Server:

- CPU: i3 oder höher
- Speicher: 4 GB
- Festplatte: 128 GB
- Auflösung: 1920*1080

Mobile App:

- CPU: ARM
- RAM: 1 GB +
- ROM: 4 GB +
- Auflösung: 1280*720
- Kamera: 200 MP oder besser

2.2 Connect auf dem PC installieren

Doppelklicken Sie das Installationspaket, um es zu entpacken. Nach dem Dekomprimieren des Installationspakets wird das in Abbildung 2-2-1 dargestellte Dialogfeld angezeigt.

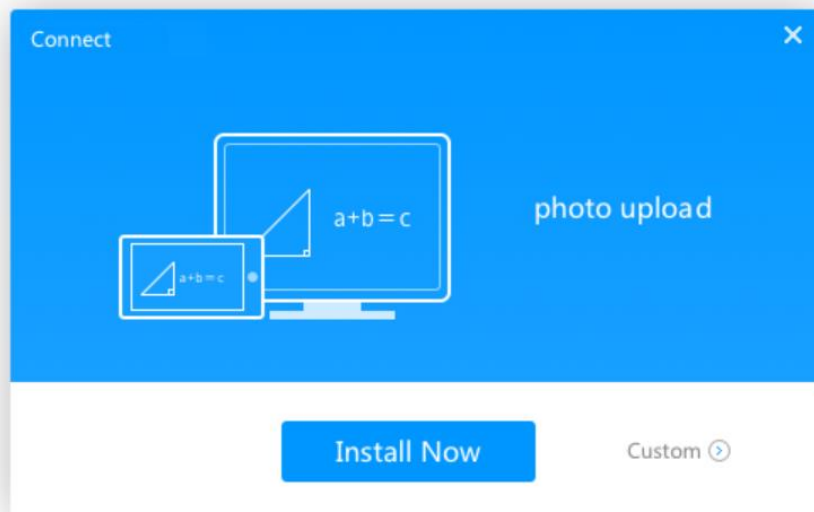


Abbildung 2-2-1 Installationsoberfläche

In dem in Abbildung 2-2-1 gezeigten Dialogfeld klicken Sie auf **Install Now** (Jetzt installieren). Die Installation wird automatisch ausgeführt (siehe Abbildung 2-2-2).

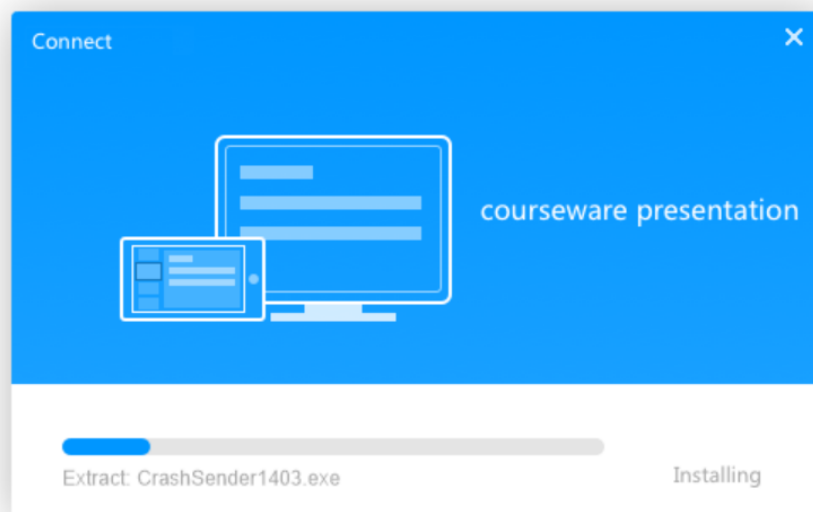


Abbildung 2-2-2 Fortschritt der Installation

Klicken Sie in dem in Abbildung 2-2-3 gezeigten Dialogfeld auf die Schaltfläche **Browser** (Datei auswählen...). Der Installationspfad kann auch von den Benutzer definiert werden.

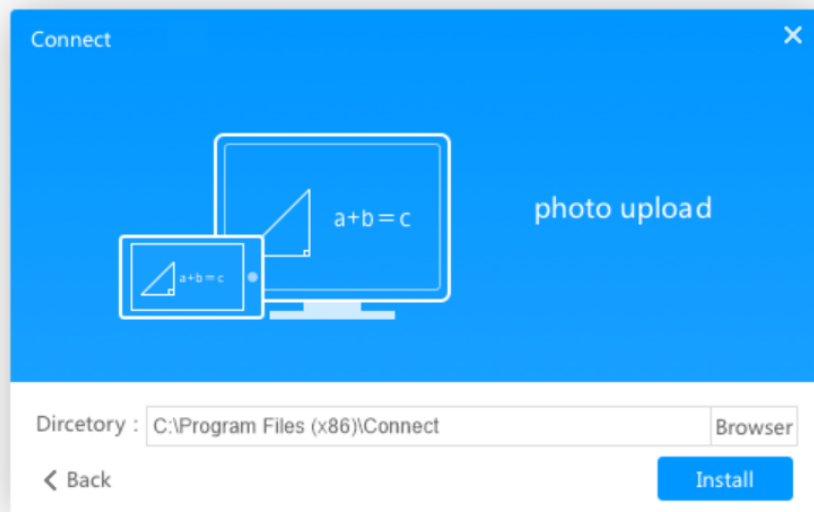


Abbildung 2-2-3 Eingabe des Installationspfads

Klicken Sie **Install** (Installieren). Die in Abbildung 2-2-2 gezeigte Installationsoberfläche wird wieder angezeigt.

Nach Abschluss der Installation wird das in Abbildung 2-2-4 gezeigte Dialogfenster angezeigt. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Run** (Ausführen) und klicken Sie auf **Install Success** (Installation erfolgreich). Dann wird die Software gestartet.

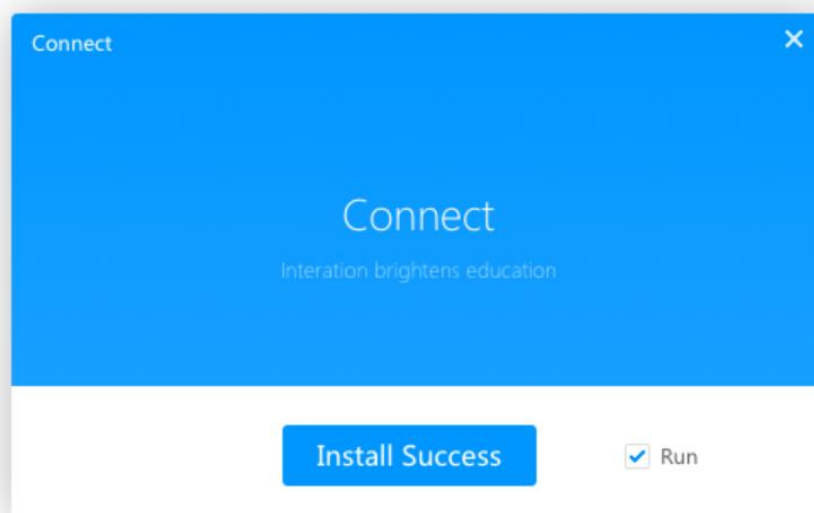


Abbildung 2-2-4 Installation wird abgeschlossen

2.3 Connect auf dem Android-Mobilgerät installieren

Führen Sie die Datei **Connect.apk** auf dem Android-Mobilgerät aus. Das in Abbildung 2-3-1 gezeigte Dialogfenster wird angezeigt.

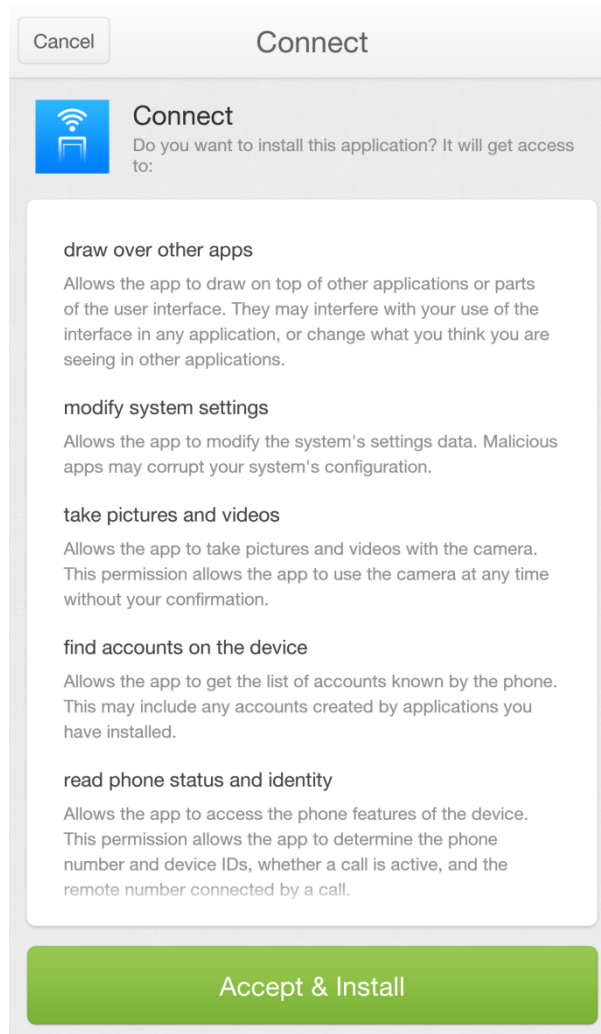


Abbildung 2-3-1 Installationsoberfläche

Klicken Sie auf **Accept & Install** (Akzeptieren und installieren). Wenn die Installation der Software ist beendet, wird das in Abbildung 2-3-2 dargestellte Dialog angezeigt.

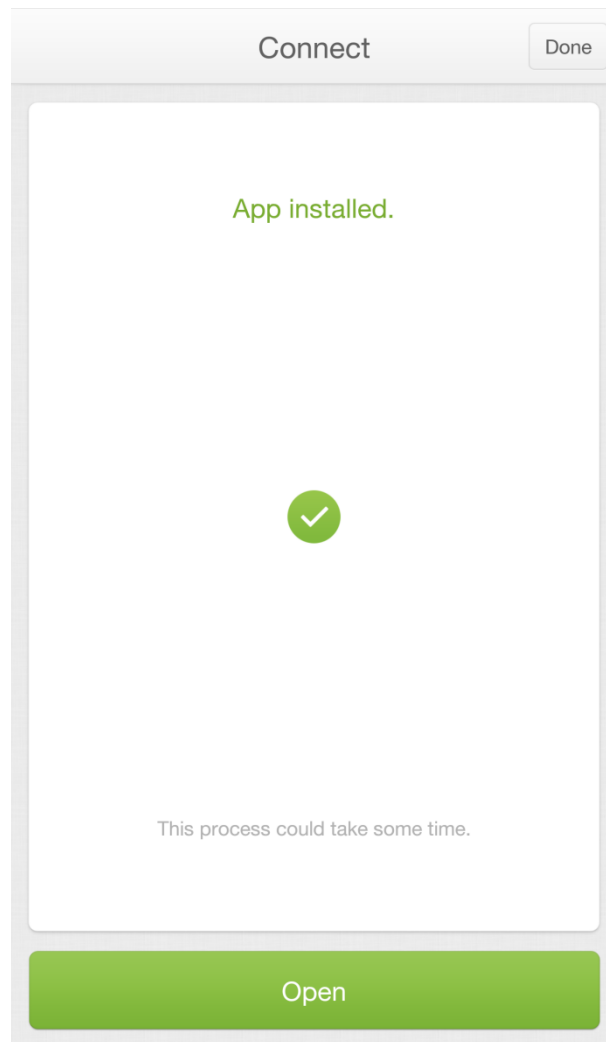


Abbildung 2-3-2 Installation wird abgeschlossen

Klicken Sie auf **Open** (Öffnen), um die Connect-App zu verwenden.

2.4 Connect auf dem iOS-Mobilgerät installieren

Scannen Sie den Download-Code, der auf dem PC angezeigt wird, mit der Kamera Ihres iOS-Mobilgeräts. Eine Wahl von Download-Optionen wird angezeigt. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Download** unter der korrekten iOS-Version, um Connect für iOS herunterzuladen. Installieren Sie die Anwendung.

3 Erste Schritte

3.1 Setup-Assistent

Auf dem PC öffnen Sie den Setup-Assistenten für mobile Endgeräte. Ein in Abbildung 3-1-1 dargestelltes Dialogfenster wird angezeigt. Benutzer können den aktuellen Verbindungsstatus anzeigen, den PC konfigurieren und Informationen zur Software anzeigen.

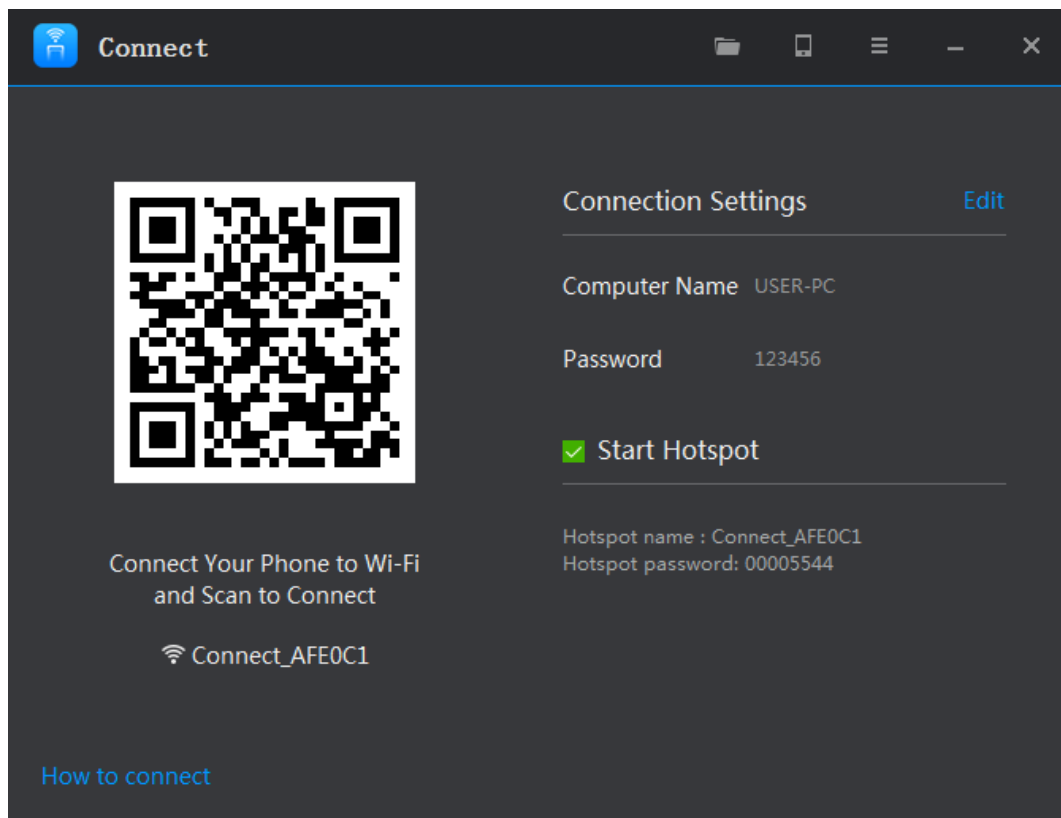




Abbildung 3-1-1 Setup-Assistent auf dem PC


- ① Name des Computers: Der Name des Computers, der in der App auf dem Mobilgerät angezeigt wird. Der aktuelle Name, der standardmäßig übernommen wird, kann bei Bedarf geändert werden.
- ② Passwort: Das Passwort, das von der mobilen App bei der Verbindung zum PC verwendet wird. Standardmäßig ist kein Passwort festgelegt. Bei Bedarf kann ein Passwort festgelegt werden.
- ③ Hotspot starten: Benutzen Sie die Schaltfläche **Start Hotspot** und der PC wird sich automatisch als WLAN-Hotspot konfigurieren. Sobald der Hotspots

aktiv ist, kann die mobile App eine Verbindung mit dem vom PC aktivierten Hotspot herstellen. Der Hotspot wird als EasiConnect_xxxx benannt und das Kennwort wird als 00000000 festgelegt, wobei jedes „x“ im Namen des Hotspots eine zufällig gewählte Buchstabe oder Ziffer ist, und jedes 0 eine beliebige Ziffer repräsentiert.

④ QR-Code für schnelle Verbindung: Die App auf dem Mobilgerät kann durch Scannen dieses QR-Codes schnell eine Verbindung zum PC herstellen.

⑤ Posteingangsordner: Klicken Sie auf die Schaltfläche  in der oberen rechten Ecke des Dialogfensters auf dem PC, um alle Dateien anzuzeigen, die von mobilen Endgeräten hochgeladen wurden.

⑥ App herunterladen: Wenn Sie auf die Schaltfläche  in der oberen rechten Ecke des Dialogfensters klicken, wird ein QR-Code angezeigt, der das Herunterladen von der App für mobile Endgeräte vereinfacht. Scannen Sie ihn einfach mit dem Mobilgerät, um die Anwendung herunterzuladen.

⑦ Mehr Optionen: Klicken Sie auf die Schaltfläche  in der oberen rechten Ecke des Dialogfensters auf dem PC (siehe Abbildung 3-1-2), um auf weitere Funktionen des Computers zu zugreifen, u.a. **Setting** (Einstellungen), **About** (Info), Herunterladen von Software für Mobilgeräte und den Setup-Assistenten.

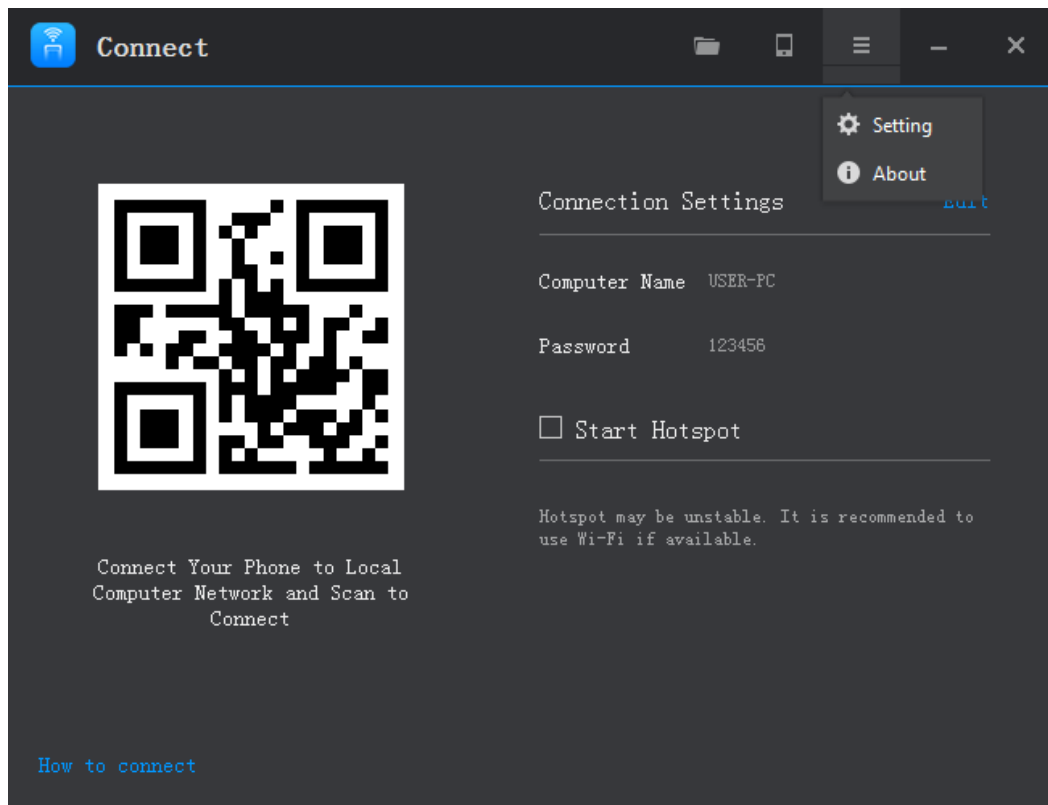
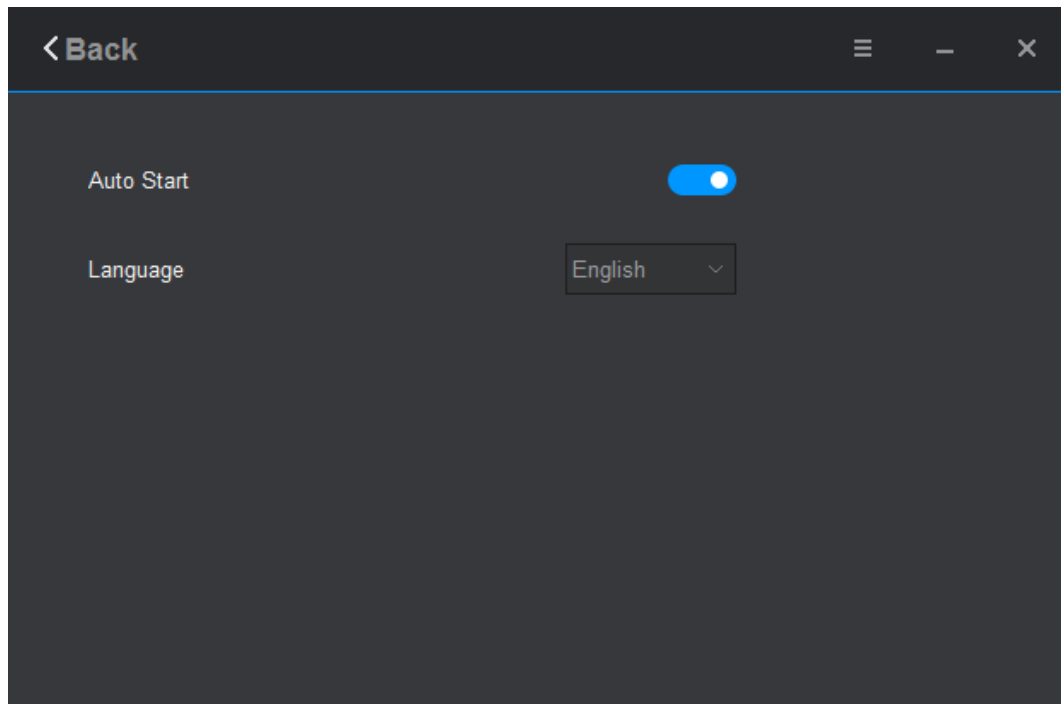


Abbildung 3-1-2 Weitere Funktionen

➤ **Setting** (Einstellungen): Das Dialogfeld **Setting** (Einstellungen) ist in Abbildung 3-1-3 dargestellt. Hier können Benutzer entscheiden, ob die Software mit dem PC gestartet werden soll, und die der Sprache der Benutzeroberfläche einzustellen.

Abbildung 3-1-3 Dialogfeld **Setting** (Einstellungen)

➤ **About** (Über die Software): Hier können Benutzer die Verfügbarkeit neuer Upgrade-Pakete überprüfen und auf die Seite mit rechtlichen Bestimmungen und Erklärungen zugreifen.

⑧ Benutzeranleitung: Klicken Sie auf „**How to connect**“ („So stellen Sie eine Verbindung her“), um auf die Benutzeranleitung zuzugreifen. Die Anleitung führt den Benutzer Schritt für Schritt durch die wichtigsten Einstellungen.

3.2 Verwendung der mobilen App

Die mobile App ist in zwei Varianten erhältlich: als die Android-Edition und die iOS-Edition. Die beiden Varianten haben die gleichen Funktionen, trotzdem unterscheiden sie sich mit einigen Eigenschaften der Benutzeroberflächen. Zu den Hauptfunktionen der mobilen Anwendungen gehören Remote-Desktop, Hochladen von Bildern, Abspielen von Kursunterlagen, Touchpad-Modus und Hochladen von Materialien. In den folgenden Abschnitten werden diese Funktionen auf dem Beispiel von der Android-Edition beschrieben.

3.2.1 Anmeldung bei der mobilen App

Starten Sie Connect. Die in Abbildung 3-2-1-1 gezeigte Startfenster wird angezeigt.

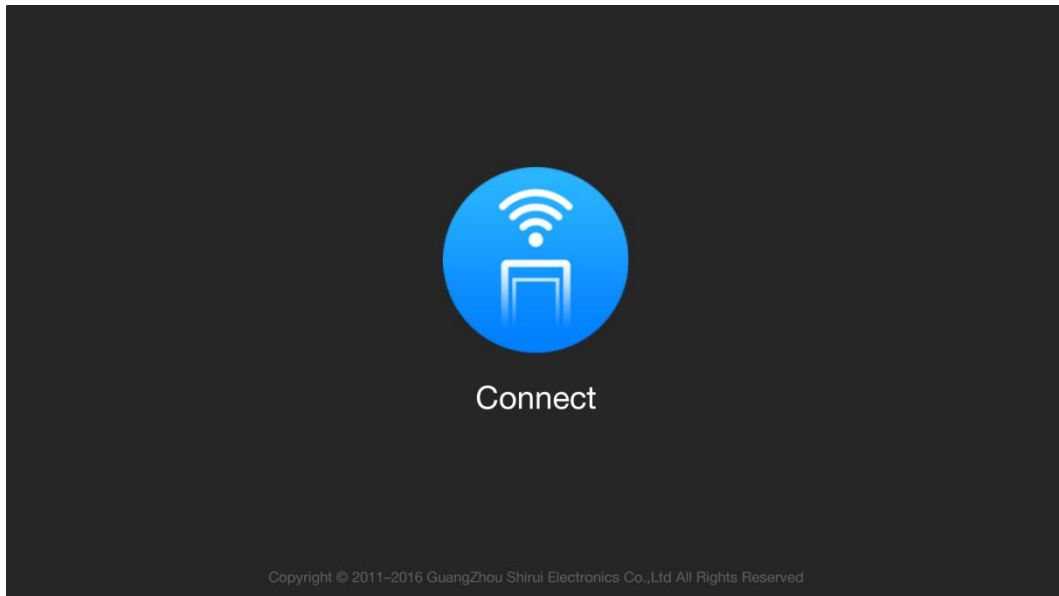


Abbildung 3-2-1-1 Startfenster von Connect

Nach ein Paar Sekunden verschwindet die Startseite und eine Liste der erhältlichen Computers wird angezeigt. Siehe Abbildung 3-2-1-2. Die PCs, die angeschlossen werden können, werden angezeigt.

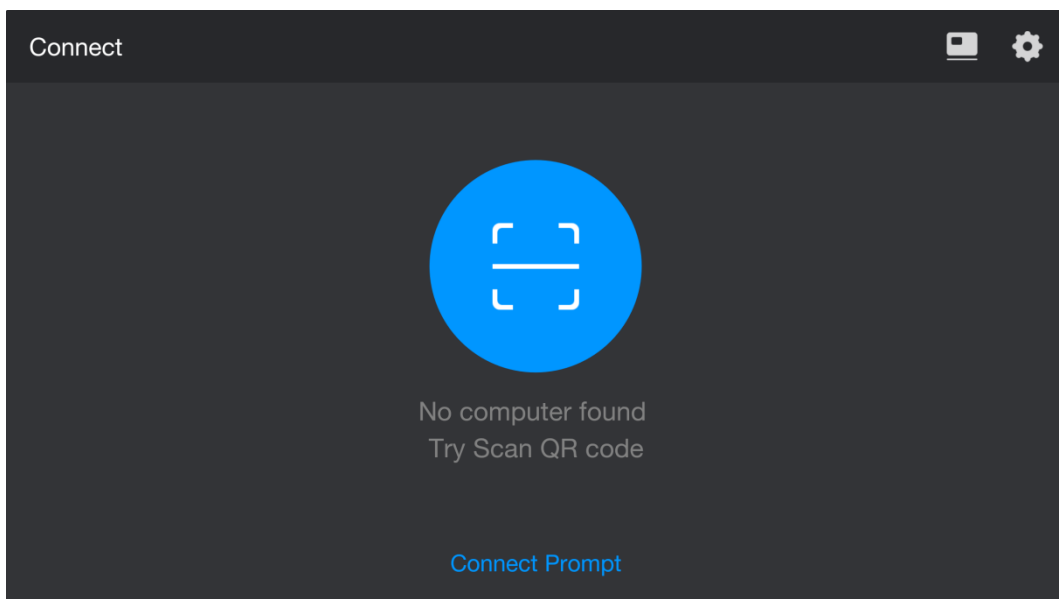



Abbildung 3-2-1-2 Liste der zugänglichen Computer

- Der Link **Connection Prompt** (Verbindungsassistent) kann bei dem Aufbau der

Verbindung zum gewünschten PC hilfreich sein.

- Laden Sie die notwendige Software auf den lokalen PC herunter. Um die Software herunterzuladen, klicken Sie auf das Symbol  (siehe Abbildung 3-2-1-3), und dann auf „**Copy the link and Close**“ („Link kopieren und schließen“).

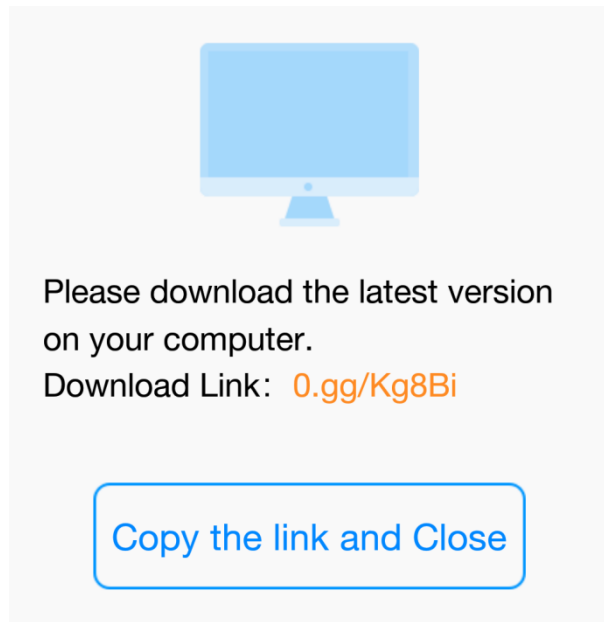



Abbildung 3-2-1-3 Laden Sie die Software auf den PC herunter

- **Setting** (Einstellungen): Klicken Sie , um auf die Einstellungen zuzugreifen. Siehe 3.2.7 Einstellungen, um mehr von den Funktionen und Operationen, die eingestellt werden müssen oder können, zu erfahren.
- Sie können einen PC folgendermaßen auswählen:
 - ① Wählen Sie den PC aus der Liste aus.
 - ② Klicken Sie auf den Link „**Scan to connect**“ („Scannen, um Verbindung herzustellen“) auf der rechten Seite und scannen Sie den QR-Code des entsprechenden Computers.

Wenn für den ausgewählten PC kein Verbindungskennwort festgelegt ist, können Sie die Verbindung herstellen und sich direkt am PC anmelden. Wenn ein Verbindungskennwort festgelegt ist, geben Sie das Kennwort in der in Abbildung 3-2-1-4 gezeigten Dialogfeld ein.

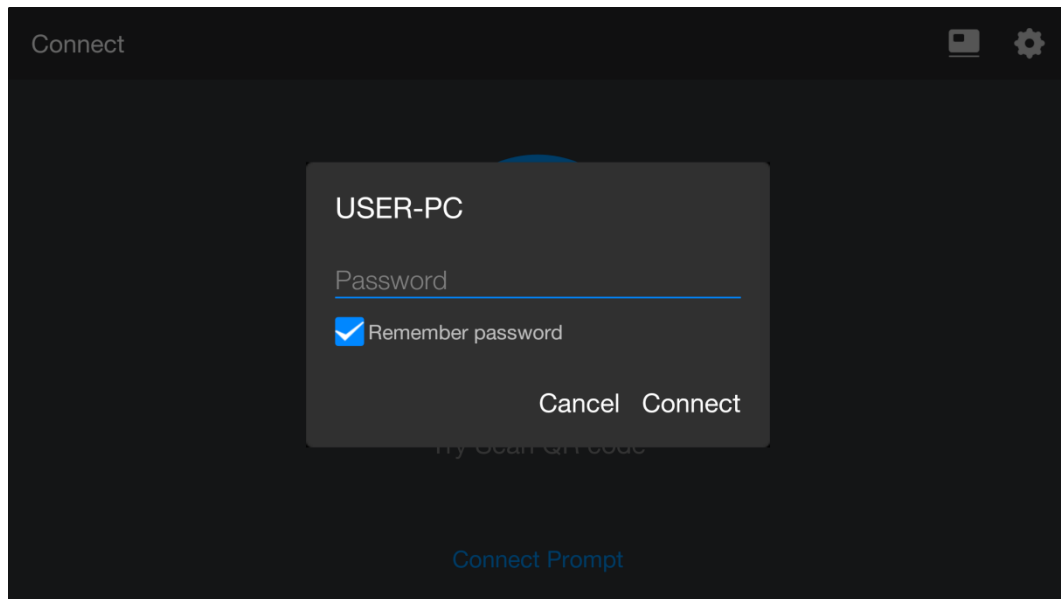


Abbildung 3-2-1-4 Eingabe des Anmeldekennworts

Nach der Anmeldung wird standardmäßig die Hauptoberfläche angezeigt. Siehe Abbildung 3-2-1-5.

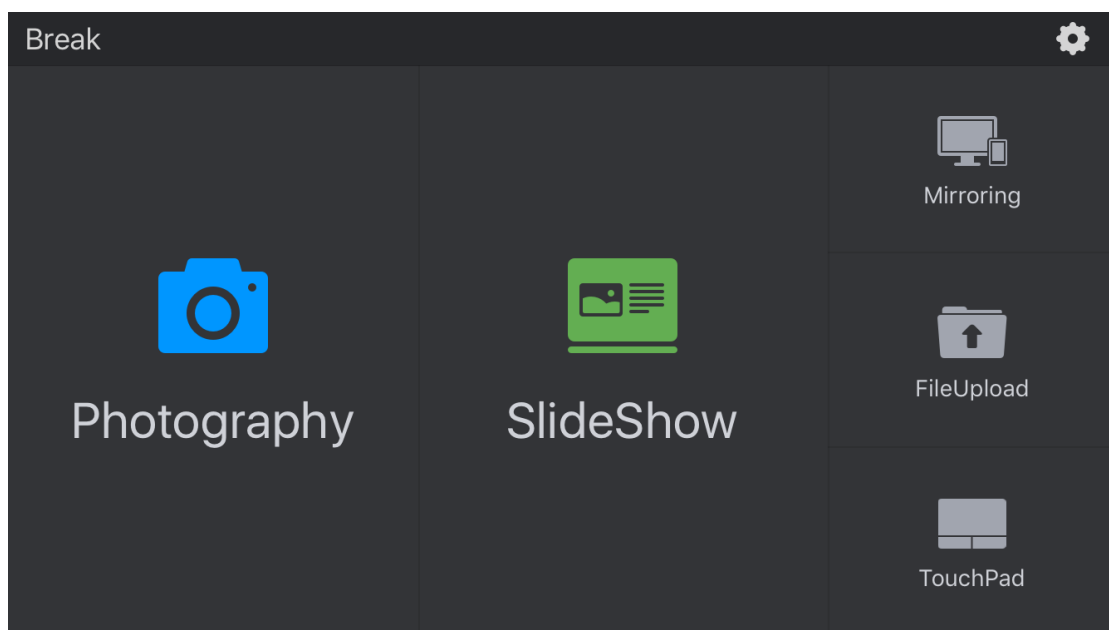

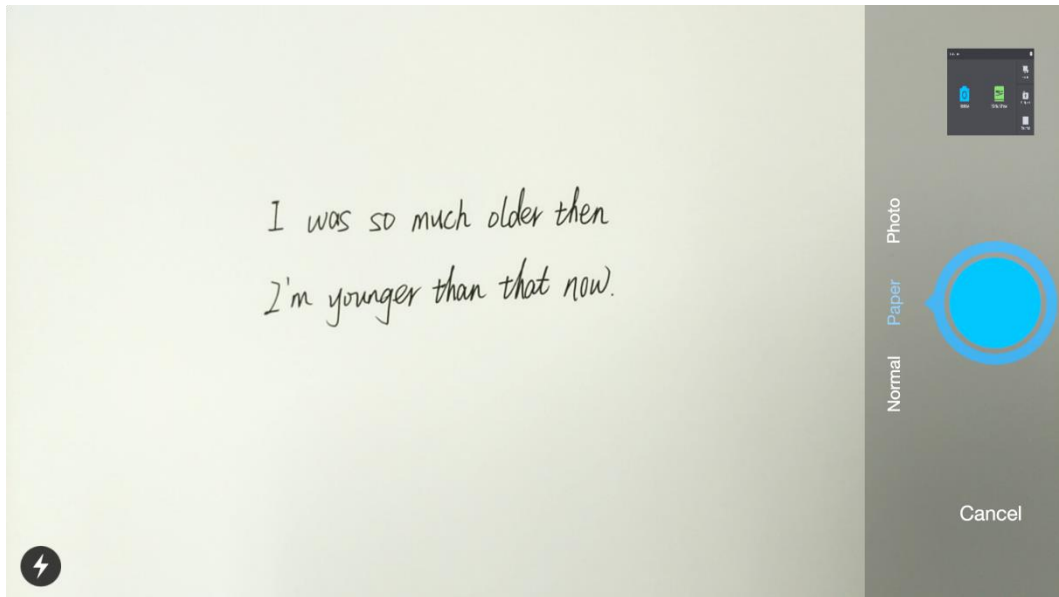



Abbildung 3-2-1-5 Hauptoberfläche

3.2.2 Mobile-Modus

Klicken Sie das Symbol  auf der Hauptoberfläche, um auf den Modus **Mobile** zuzugreifen. Siehe Abbildung 3-2-2-1.

Abbildung 3-2-3-1 Oberfläche des **Mobile**-Modus

① **Mobile**. Es stehen drei Varianten dieses Modus zur Verfügung: **Normal**, **Paper** (Papier) und **Photo** (Foto). **Paper** und **Photo** sind nur verfügbar, wenn die Software aktiviert worden ist. Die **Normal**-Variante des **Mobile**-Modus wird aktiviert, wenn der Modus zum ersten Mal verwendet wird. Wenn der Benutzer ihn zum nächsten Mal auswählt, wird standardmäßig die zuletzt benutzte Variante dieses Modus angezeigt. (Der Blitz ist ursprünglich standardmäßig ausgeschaltet.)

Nachdem der gewünschte Modus ausgewählt und der Blitz eingeschaltet worden ist, klicken Sie , um ein Bild des gewünschten Objekts aufzunehmen. Wenn die **Paper**-Variante des **Mobile**-Modus aktiviert ist (Abbildung 3-2-2-2), die Farben des Bildes werden angepasst und der Blitz wird ausgeschaltet.

- In der **Normal**-Variante des **Mobile**-Modus können Textfelder nicht intelligent erkannt oder Bilder verbessert werden.
- Beide diese Funktionen sind im **Paper**-Variante aktiv. Deshalb ist dieser Modus für Aufnahme von Übungsheften, Testpapieren, Lehrbüchern und anderen schriftlichen Materialien besonders geeignet.
- Die **Photo**-Variante vom **Mobile**-Modus ist für Aufnahme von Aquarell und Ölgemälden, Malbücher und andere Farbbilder optimiert.

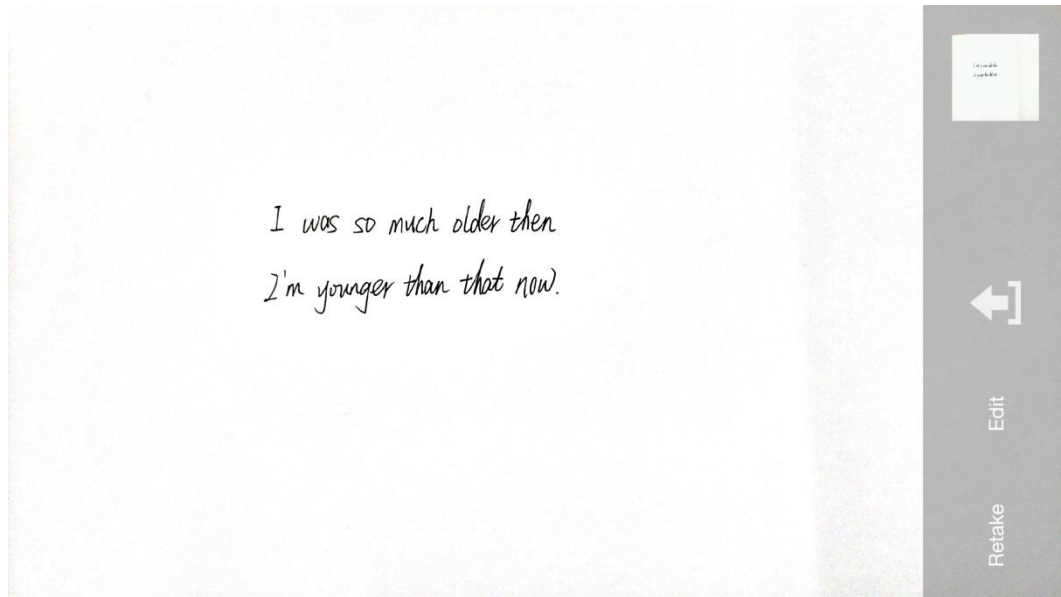



Abbildung 3-2-2-2 **Paper**-Variante des **Mobile**-Modus

② **Retake** (Nochmal aufnehmen). Wenn Sie mit dem aufgenommenen Foto nicht zufrieden sind, klicken Sie auf die Schaltfläche **Retake** („Nochmal aufnehmen“), um den Kamera-Modus zurück aufzurufen und ein Bild erneut aufzunehmen.

③ **Upload** (Hochladen): Nachdem ein Bild eines physischen Objekts erfolgreich aufgenommen worden ist, klicken Sie , um es hochzuladen und auf dem PC anzuzeigen.

④ **Edit** (Bearbeiten). Klicken Sie nach der Aufnahme eines Bildes eines physischen Objekts auf **Edit** („Bearbeiten“), um den Bearbeitungsmodus hervorzurufen (Abbildung 3-2-2-3).

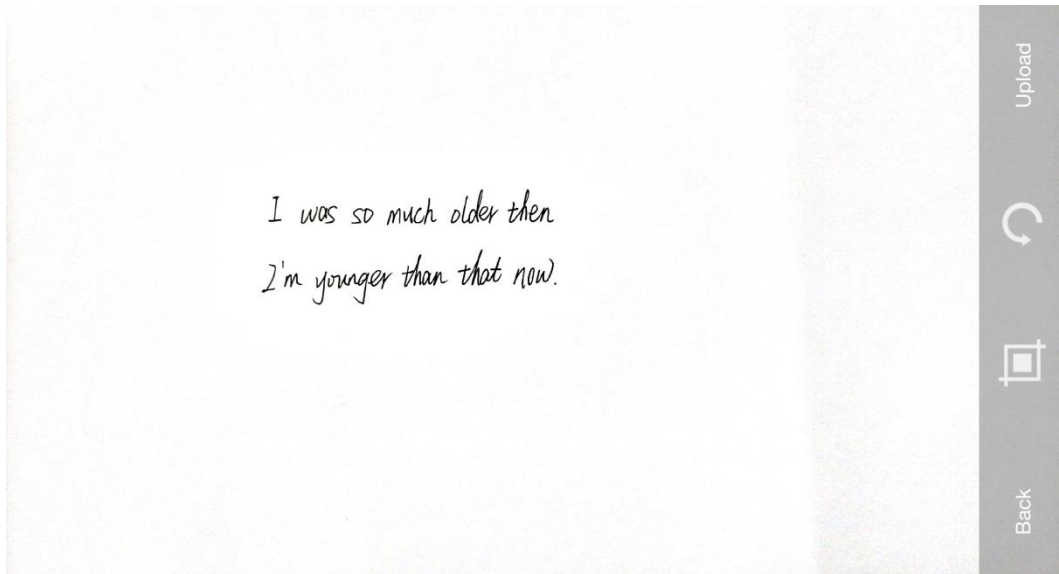




Abbildung 3-2-2-3 Bearbeitungsmodus

a) Klicken Sie auf die Schaltfläche **Cut**  („Schneiden“), um das Bild zuzuschneiden. Benutzer können die vier Ecken des Bildes aktivieren und seine Länge und Breite durch Ziehen anpassen.

b) Klicken Sie **Rotate**  („Drehen“), wenn Sie das Bild um 90 ° gegen den Uhrzeigersinn drehen wollen.

c) Klicken Sie auf die Schaltfläche **Upload** („Hochladen“), wenn Sie das bearbeitete Bild hochladen und auf dem PC automatisch öffnen möchten.

d) Klicken Sie auf die Schaltfläche **Back** („Zurück“). Die vorherige Änderung wird verworfen und die **Upload**-Oberfläche wird wieder angezeigt.

⑤ Mehrere Bilder hochladen. Klicken Sie auf die Miniaturansicht, um auf die Benutzeroberfläche zuzugreifen, die Hochladen mehrerer Bilder ermöglicht (Abbildung 3-2-2-4). Wählen Sie eins bis vier Bilder, die hochgeladen werden sollen, klicken Sie **Upload** (Hochladen), und anschließend werden die Bilder automatisch hochgeladen und auf dem PC geöffnet (siehe Abbildung 3-2-2-5). Klicken Sie den Miniaturansicht eines Bildes, um zur Benutzeroberfläche zum Anzeigen mehrerer Bilder zu wechseln.

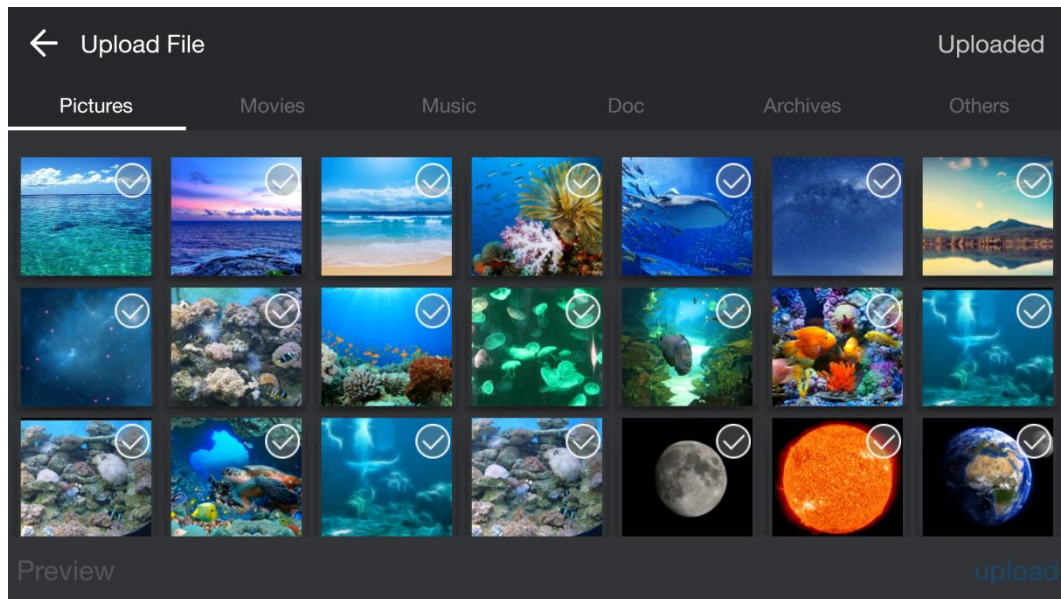


Abbildung 3-2-2-4 Benutzeroberfläche zum Hochladen mehrerer Bilder





Abbildung 3-2-2-5 Benutzeroberfläche zum Anzeigen mehrerer Bilder

⑥ Anmerkungen. Nachdem die Bilder geladen wurden, können Benutzer sie bearbeiten und kommentieren, wie in Abbildung 3-2-2-6 dargestellt.



Abbildung 3-2-2-6 Anmerkungen zu Bildern hinzufügen

a) Wenn die Whiteboard-Software auf dem PC gestartet wird, wird die Schaltfläche  in der Symbolleiste des MTD-Assistenten angezeigt. Klicken Sie auf die Schaltfläche, um den Benutzern es zu ermöglichen, Bilder direkt in die Whiteboard-Software einzufügen. Danach wird auf dem mobilen Endgerät die Hauptoberfläche wieder angezeigt.

b) Klicken Sie auf die Schaltfläche , um das Bild um 90 ° gegen den Uhrzeigersinn zu drehen.




c) Klicken Sie auf die Schaltfläche , um den Pinsel-Modus zu aktivieren (siehe Abbildung 3-2-2-7). Benutzer können mit dem Pinsel Anmerkungen hinzufügen.





Abbildung 3-2-2-7 **Paintbrush** (Pinsel)

➤ Klicken Sie auf die Schaltfläche , um auf den Laserstift-Modus zuzugreifen. Wenn der Benutzer den Bildschirm des mobilen Endgeräts berührt, das Laserstiftsymbol wird gleichzeitig auf dem Bildschirm des PCs angezeigt.

➤ Klicken Sie auf die Schaltfläche , um auf den Spotlight-Modus zuzugreifen. Wenn der Benutzer den Bildschirm des mobilen Endgeräts berührt, der Spotlight-Bereich wird gleichzeitig auf dem Bildschirm des PCs angezeigt. Verwenden Sie zwei Finger, um den Spotlight-Bereich zu vergrößern (heranzuzoomen) oder ihn zu verkleinern (herauszuzoomen), um die Größe des Spotlight-Bereiches anzupassen.

➤ Klicken Sie auf die Schaltfläche , um Anmerkungen mit dem roten Stift schreiben zu können.


➤ Klicken Sie auf die Schaltfläche , um Anmerkungen mit dem gelben Stift schreiben zu können.

➤ Klicken Sie auf die Schaltfläche , um Anmerkungen mit dem blauen Stift schreiben zu können.

➤ Klicken Sie auf die Schaltfläche , wenn Sie den letzten Vorgang

rückgängig machen wollen. Drücken Sie sie lange, um Anmerkungen zu löschen.

➤ Klicken Sie auf **Exit Paintbrush** (Pinsel-Modus beenden), um zur vorherigen Oberfläche zurückzukehren.

d) Klicken Sie , um den Medaillen-Modus aufzurufen. Benutzer können beliebige Bildern mit Gold-, Silber- und Bronzemedailien bewerten (siehe Abbildung 3-2-2-8). Die Medaillen können ersetzt oder entzogen werden.

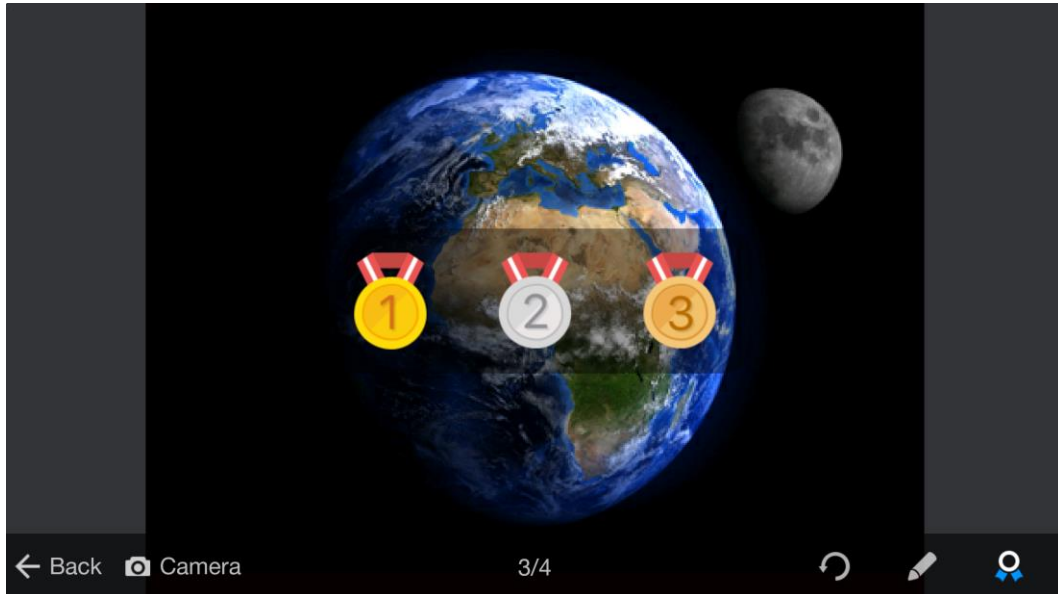



Abbildung 3-2-2-8 Bewertung mit Medaillen

e) Klicken Sie auf , um die Kamera zu aktivieren. Die Kamera kann während Abspielen aktiviert oder direkt zugegriffen werden.

f) Klicken Sie auf **End Show** (Show beenden), um zur Hauptoberfläche zurückzukehren.

⑦ **Uploaded** (Hochgeladen). Zugriff auf die Oberfläche zum Hochladen von Dateien. Klicken Sie auf **Uploaded** (Hochgeladen), um die hochgeladenen Dateien anzuzeigen (siehe Abbildung 3-2-2-9). Klicken Sie auf die Miniaturansicht, um eine Vorschau der Bilder anzuzeigen, und klicken Sie auf die Schaltfläche **Postil** (rechts) um auf den Anmerkungsmodus zuzugreifen.

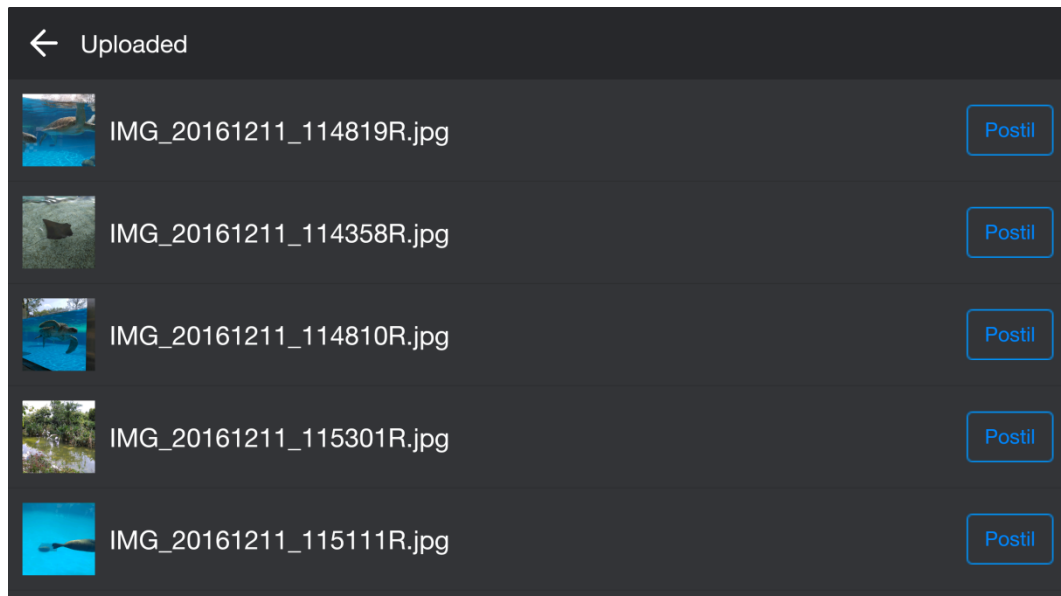



Abbildung 3-2-2-9 Hochgeladene Dateien ansehen

3.2.3 Diashow

Klicken Sie  auf der Hauptoberfläche, um den Diashow-Modus zu aktivieren. Siehe Abbildung 3-2-3-1. Siehe Abbildung 3-2-3-1.

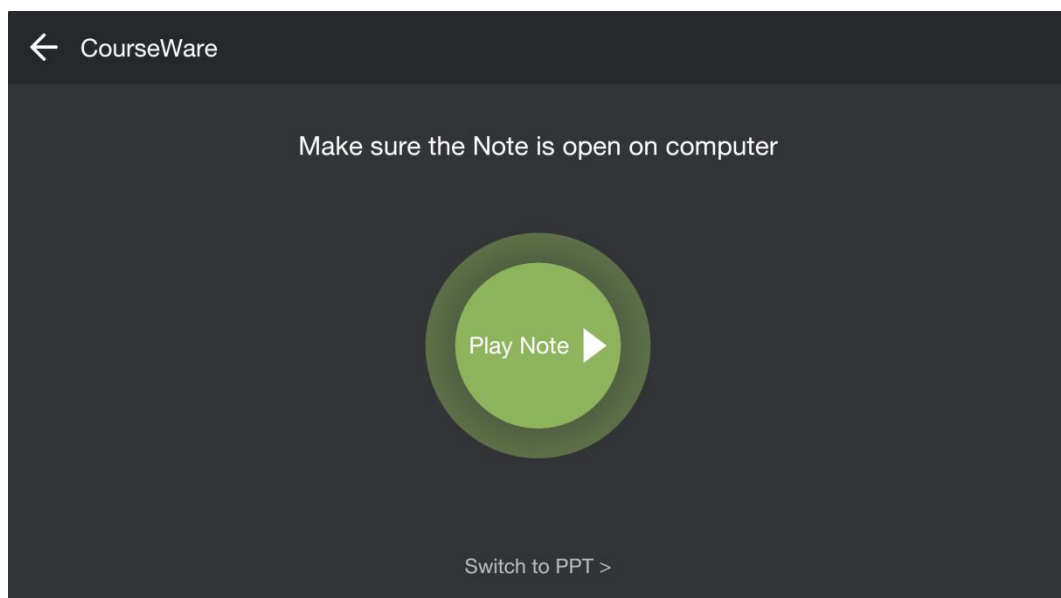


Abbildung 3-2-3-1 Diashow-Modus

3.2.3.1 Note verwenden (Play Note)

Nachdem die Whiteboard-Software auf dem PC gestartet worden ist, klicken Sie auf die Schaltfläche **Play Note**. Der Kursinhalt wird vom PC auf das mobile Endgerät

geladen (siehe Abbildung 3-2-3-1-1).

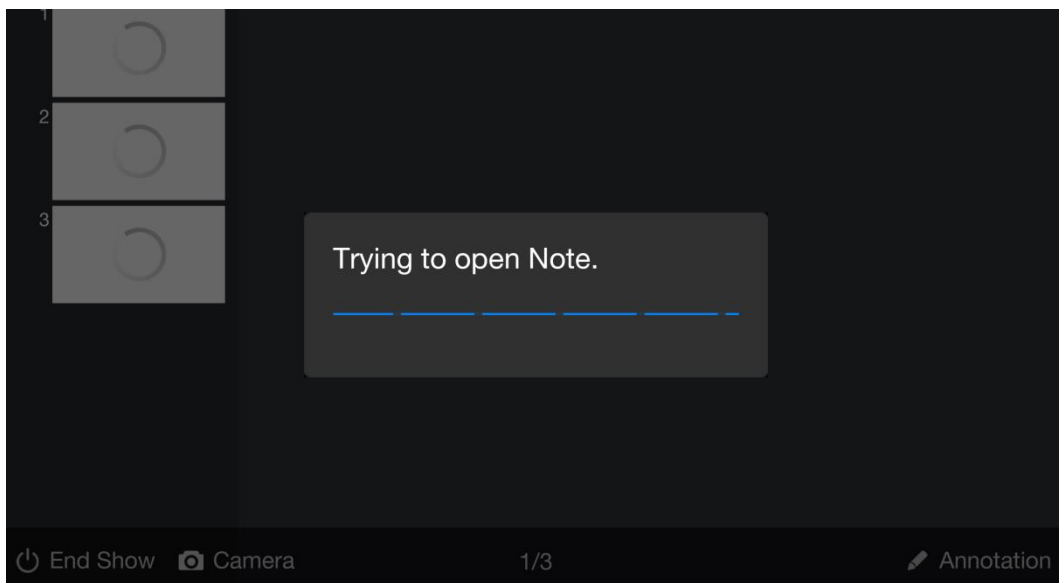


Abbildung 3-2-3-3-1 Note wird geladen

Nach dem Laden der Whiteboard-Software wird die in Abbildung 3-2-3-1-2 gezeigte Oberfläche hervorgerufen. Das mobile Endgerät wird dann den Inhalt des Whiteboards simultan anzeigen. Benutzer können auf ihren mobilen Endgeräten den Inhalt des Whiteboards anzeigen, die Whiteboard-Seite durchsuchen und anklicken, um sie abzuspielen. Während der Inhalt des Whiteboards auf einem PC betrieben wird, wird ihn auch das mobile Endgerät synchron anzeigen.

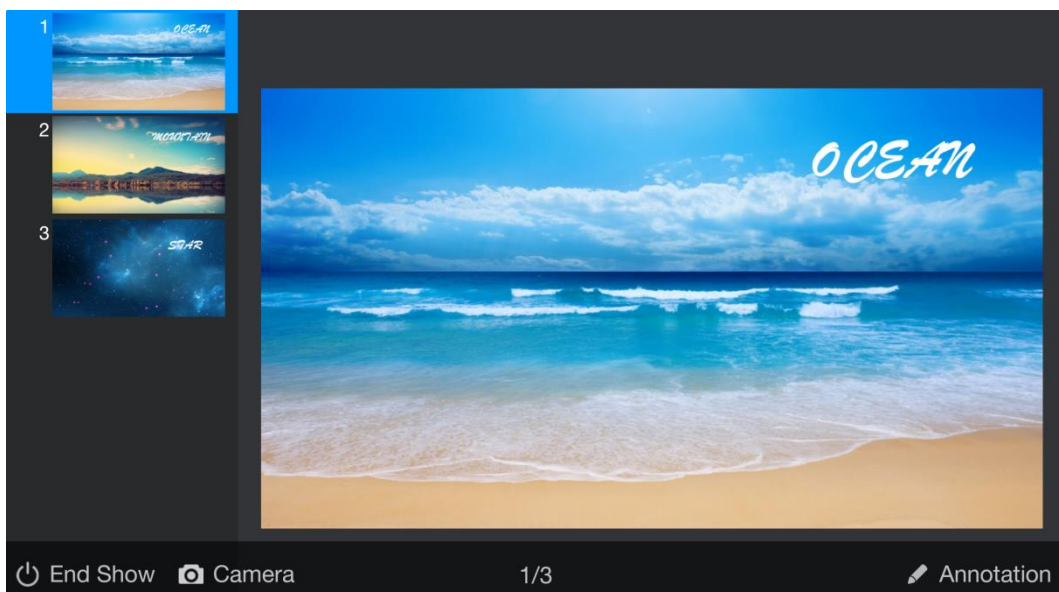



Abbildung 3-2-3-1-2 Note auf dem mobilen Endgerät gestartet

Während der Präsentation der Kursunterlagen mittels des Whiteboards, können

Benutzer die folgenden Vorgänge vornehmen:

① Den Pfeil auf der linken oder rechten Seite anklicken, um nach oben oder unten zu blättern. Benutzer können auch mit einem Finger nach links oder rechts schieben, um nach oben oder unten zu blättern. Wenn ein beliebiges Miniaturansicht links angeklickt ist, wird das entsprechende Bild angezeigt.

② Die Schaltfläche  **Annotation** klicken, um Note auf der aktuellen Seite der Kursunterlagen zuzugreifen (siehe Abbildung 3-2-3-1-3).

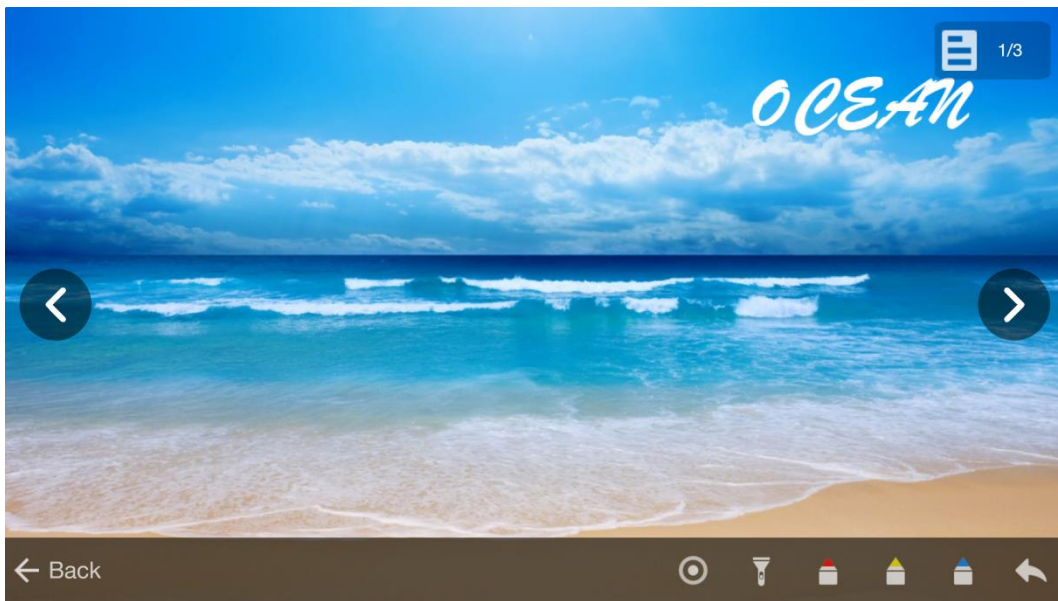






Abbildung 3-2-3-1-3 Benutzeroberfläche zur Fernbedienung in Note


➤ Heranzuzoomen, in dem mit zwei Fingern in entgegengesetzten Richtungen das Bild zu strecken.

➤ Auf die Seitenzahl in der oberen linken Ecke klicken, um die Miniaturansicht der Kursunterlagen anzuzeigen. Auf eine bestimmte Miniaturansicht klicken, um zur aktuellen Bildschirminhalt zu wechseln.


➤ Die Schaltfläche  klicken, um den Laserstift-Modus zu aktivieren. Wenn die Benutzer die Bildschirme Ihren mobilen Endgeräten berühren, kann auf dem Bildschirm des PCs Laserstift simuliert werden, um die gewünschte Inhalte hervorzuheben.


➤ Klicken Sie auf die Schaltfläche , um auf den Spotlight-Modus zuzugreifen. Wenn Benutzer den Bildschirm des mobilen Endgeräts berühren, wird der Spotlight-Bereich des PCs gleichzeitig im berührten Bereich angezeigt. Durch Heran- oder Herauszoomen mit zwei Fingern auf dem mobilen Endgerät kann die Größe des Spotlight-Bereiches auf dem PC angepasst werden.


➤ Klicken Sie , um Anmerkungen mit dem roten Stift hinzufügen zu können. Klicken Sie , um Anmerkungen mit dem gelben Stift

schreiben zu können. Klicken Sie , um den blauen Stift für Anmerkungen zu benutzen. Benutzer können den Inhalt der Kursunterlagen mit Anmerkungen versehen, um sie interaktiv und einfach zu erläutern.

➤ Auf dem mobilen Endgerät klicken Sie auf die Schaltfläche **Zurück**, um zur Hauptoberfläche zur Präsentation der Kursunterlagen zurückzukehren.

➤ Klicken Sie , wenn Sie den letzten Vorgang rückgängig machen wollen. Wenn die Schaltfläche einige Sekunden gehalten wird, die Anmerkungen werden gelöscht.

③ Die unten links angezeigte Schaltfläche  **End Show** (Präsentation beenden) ermöglicht es, zu dem Whiteboard-Modus zurückzukehren.

④ **Camera** (Kamera). Auf dem mobilen Endgerät klicken Sie auf die Schaltfläche  **Camera** (Kamera), um zu dem Kamera-Mode umzuschalten. Ausführliche Informationen zum Betrieb finden Sie unter [3.2.2 Mobile-Modus](#).

3.2.3.2 PowerPoint Dateien abspielen

Um eine PowerPoint-Datei in Connect auf dem PC zu öffnen, aktivieren Sie den Modus **Play PPT** (Abbildung 3-2-3-2-1).

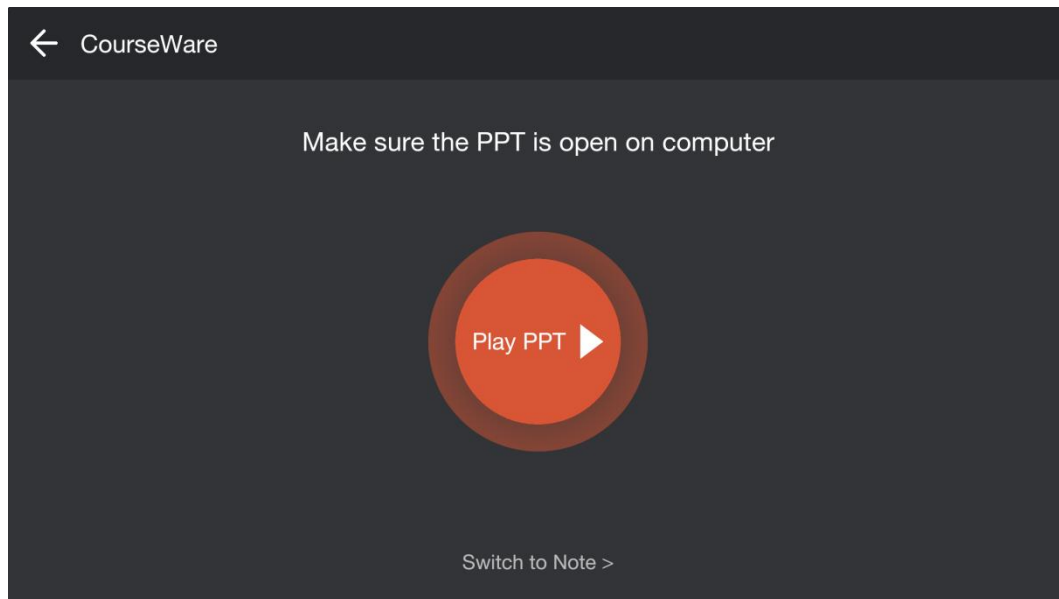


Abbildung 3-2-3-2-1 **Play PPT**, der Modus für Abspielen von PowerPoint Dateien

Klicken Sie hier, um eine PowerPoint Datei zu öffnen. Der Inhalt der auf dem PC geöffneten PPT-Präsentation wird gleichzeitig auch auf dem Mobilgerät angezeigt (siehe Abbildung 3-2-3-2-2). Benutzer können sich die PowerPoint-Präsentation auf ihren Mobilgeräten ansehen, sie durchsuchen und Miniaturansichten der beliebigen Seiten (Folien) anklicken, um sie abzuspielen. Alle Vorgänge auf der PowerPoint-Präsentation, die auf dem PC vorgenommen sind, werden auf dem mobilen Endgerät gleichzeitig übernommen und angezeigt. Mehr Informationen finden Sie unter [3.2.3.1 Note verwenden \(Play Note\)](#).

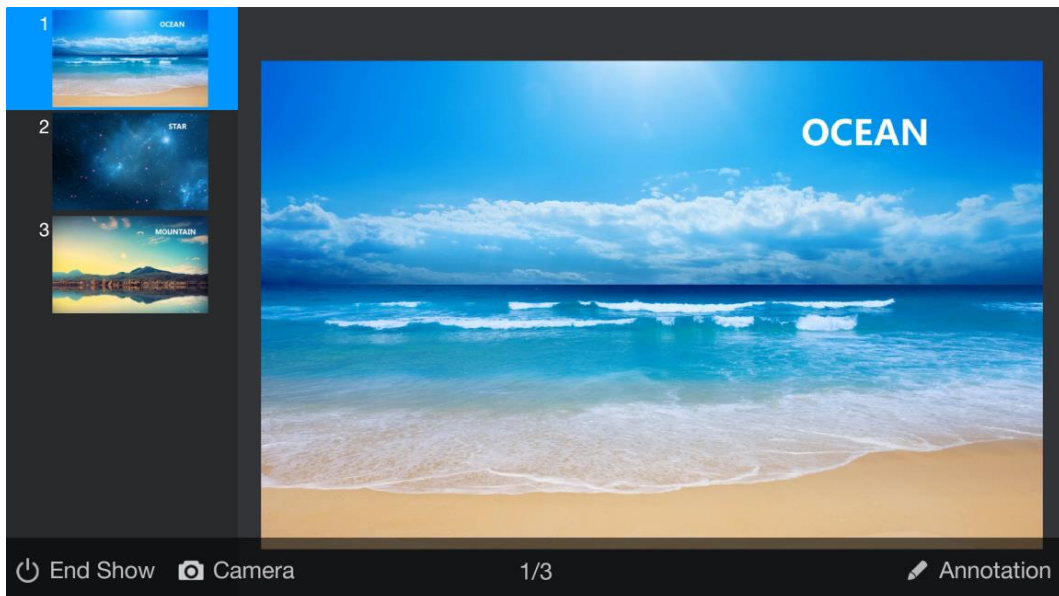



Abbildung 3-2-3-2-2 Auf das mobile Endgerät geladene PowerPoint-Präsentation

3.2.4 Bildschirmspiegelung

Auf der Hauptoberfläche klicken Sie auf die Schaltfläche , um auf die Bildschirmspiegelung umzuschalten. Siehe Abbildung 3-2-4-1.

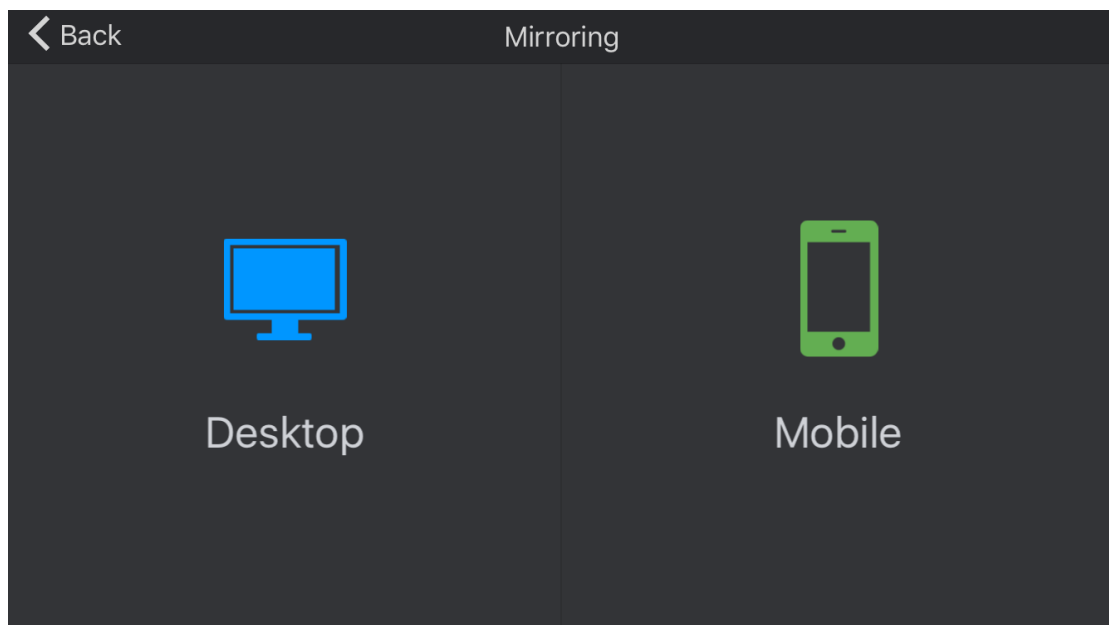



Abbildung 3-2-4-1 Bildschirmspiegelung

3.2.4.1 Remote-Desktop-Modus



Klicken Sie auf die Schaltfläche , um auf den Remote-Desktop-Modus zuzugreifen. In diesem Modus können Benutzer auf den Computer per Mobilgerät zuzugreifen und ihn mit emulierter Maus fernzusteuern. Auf dem Bildschirm des mobilen Endgeräts wird dann in Echtzeit das Desktop des PCs angezeigt (Abbildung 3-2-4-1-1).

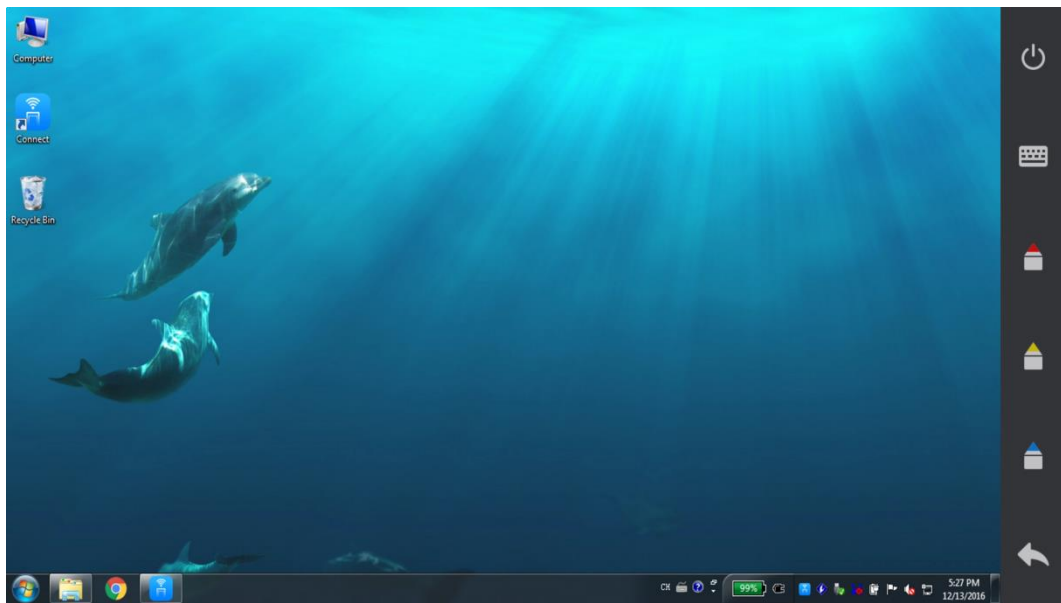



Abbildung 3-2-4-1-1 Desktop-Spiegelung

① Berühren Sie die Benutzeroberfläche auf dem mobilen Endgerät, um den Computer zu bedienen.

② Berühren Sie das Bildschirm des Mobilgeräts in zwei Punkten und zoomen Sie mit zwei Fingern hinein oder heraus, um die Benutzeroberfläche des PCs heran- oder herauszuzoomen. Abbildung 3-4-2 zeigt beispielsweise einen herangezoomten Bereich des PC-Desktops. Um auf einen anderen Bereich des Desktops zuzugreifen, ziehen Sie einfach mit dem Finger über den Bildschirm des Mobilgeräts.



Abbildung 3-2-4-1-2 PC-Desktop heranzoomen

③ Klicken Sie auf das Tastatur-Symbol  in der oberen rechten Ecke der Seitenleiste, um eine Bildschirmtastatur zu öffnen. Wenn auf dem PC mit dem Mauszeiger ein Eingabefeld aktiviert worden ist, kann man die Daten über diese Tastatur auf dem PC eingeben und synchron auf dem PC anzeigen, wie in Abbildung 3-2-4-3 dargestellt.

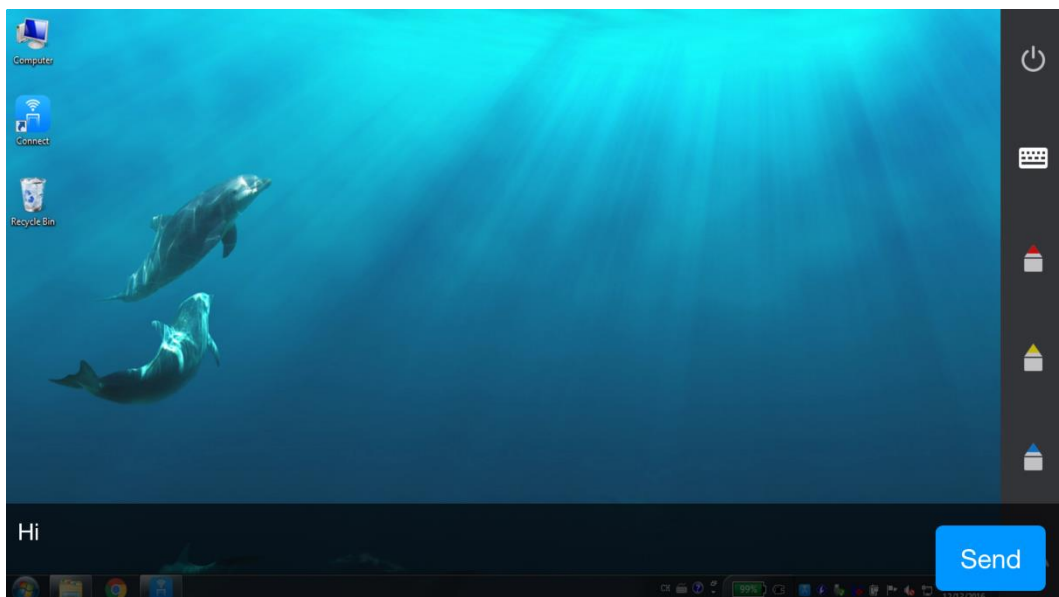






Abbildung 3-2-4-1-3 Eingabefeld für die Bildschirmtastatur im Remote-Desktop-Modus


④ Klicken Sie , um Anmerkungen mit dem roten Stift hinzufügen zu

können. Klicken Sie , um Anmerkungen mit dem gelben Stift schreiben zu

können. Klicken Sie , um den blauen Stift für Anmerkungen zu benutzen.

Benutzer können den Inhalt der Kursunterlagen mit Anmerkungen versehen, um sie interaktiv und bequem zu erläutern.

⑤ Klicken Sie auf die Schaltfläche , wenn Sie den letzten Vorgang rückgängig machen wollen. Wenn die Schaltfläche einige Sekunden gehalten wird, die Anmerkungen werden gelöscht.


⑥ Klicken Sie oben rechts auf die Schaltfläche , um zum Whiteboard-Modus zurückzukehren.

Hinweis:

1) 1) Der Remote-Desktop-Modus unterstützt Computer mit Bildschirmauflösung bis 4K/ 2K.

2) 2) Unterstützt werden auch Modi mit hoher DPI (d.h. der Modus mit großen Symbolen) unter Windows 7/8/10.

3.2.4.2 Spiegelung vom Bildschirm des Mobilgeräts auf dem PC

Klicken Sie auf die Schaltfläche , um den Bildschirm des Mobilgeräts auf dem PC spiegeln zu können. In diesem Modus kann der Benutzer den Inhalt des Bildschirm des Mobilgeräts mit dem PC synchronisieren (siehe Abbildung 3-2-4-2-1).

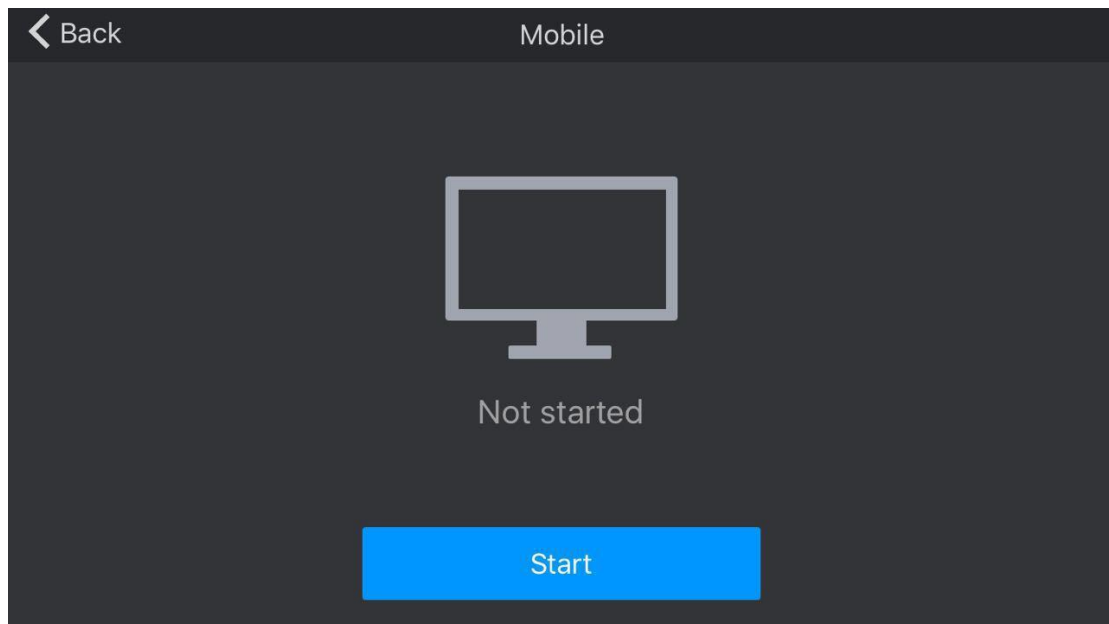



Abbildung 3-2-4-2-1 Bildschirm des Mobilgeräts kann auf den PC übertragen werden

Hinweis: Android-Mobilgeräten unterstützen in diesem Modus keine Tonübertragung.

3.2.5 Dateien hochladen

Klicken Sie auf die Schaltfläche  auf der Hauptoberfläche, um auf die Benutzeroberfläche zum Hochladen von Dateien zuzugreifen. Es können Bilder, Filme, Musik, Dokumente, Archive oder andere Dateitypen hochgeladen werden (siehe Abbildung 3-2-5-1).

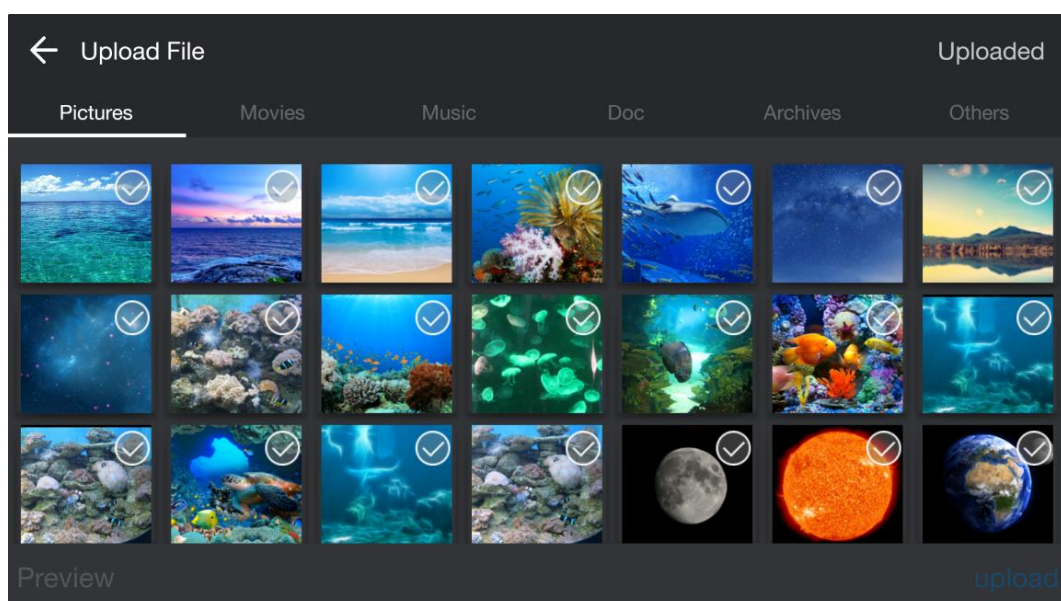


Abbildung 3-2-5-1 Benutzeroberfläche zum Hochladen von Dateien

1) Bilder hochladen (**Pictures**). Markieren Sie die gewünschte Bilder und klicken Sie die Schaltfläche **Upload** in der unteren rechten Ecke, um sie schnell hochzuladen. Um eine Vorschau eines beliebigen Bildes anzuzeigen, klicken Sie das Bild oder markieren Sie mehrere Bilder und klicken Sie auf die Schaltfläche **Preview** (Vorschau, Abbildung 3-2-5-2). Nachdem die Bilder durch Anklicken ausgewählt worden sind, können sie direkt mittels die **Upload**-Schaltfläche (in der unteren rechten Ecke der Oberfläche) hochgeladen werden.

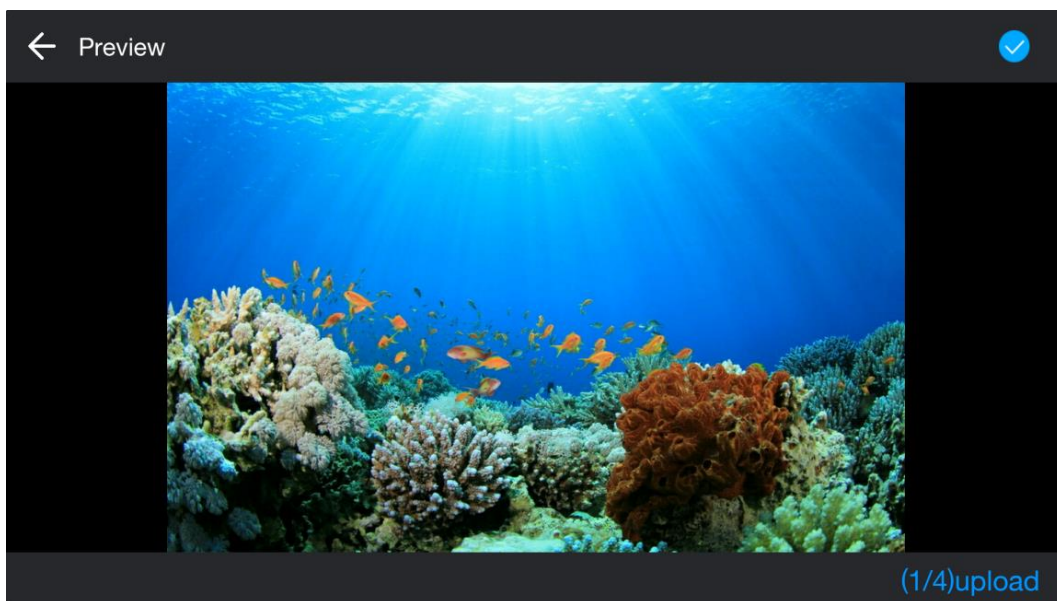


Abbildung 3-2-5-2 Bildvorschau

2) Filme (**Movies**) / Musik (**Music**) / Dokumente (**Docs**) / Archive (**Archives**) hochladen.

Durch Klicken auf den Namen der entsprechenden Kategorie (**Movies / Music / Docs / Archives**) in der Benutzeroberfläche zum Hochladen von Dateien kann man die auf dem lokalen Mobilgerät befindliche Dateien nach dem entsprechenden Typ auflisten. Wenn beliebige Dateien durch Anklicken markiert worden sind, wird die Schaltfläche **Upload** (Hochladen) angezeigt (siehe Abbildung 3-2-5-3). Nachdem Sie auf die Schaltfläche **Upload** (Hochladen) geklickt haben, wird eine Animation angezeigt und die Dateien werden hochgeladen. Die Schaltfläche **Upload** (Hochladen) wird dann Ihren Namen zu **Open** (Öffnen) ändern. Benutzer kann dann auf dem PC

die gewünschte Dokumente öffnen.

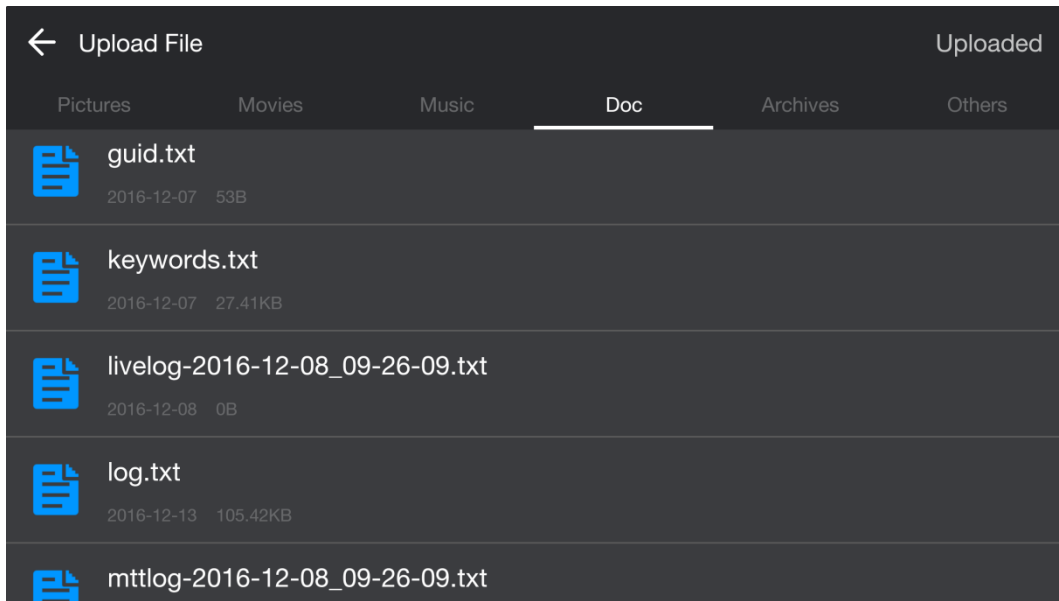



Abbildung 3-2-5-3 Dokumente hochladen

3) 3) Andere Medien hochladen: Es können auch andere Typen von Medien (elektronische Materialien) hochgeladen werden.

3.2.6 TouchPad

Auf der Hauptoberfläche, klicken Sie auf die Schaltfläche  **TouchPad**, um die Oberfläche des Touchpad-Modus hervorzurufen (siehe Abbildung 3-2-6-1). In diesem Modus können Benutzer Ihre Mobilgeräte als ein Touchpad eines Notebooks verwenden, um den PC zu bedienen. Zusätzlich werden auf der Oberfläche des Touchpad-Modus auch zwei Schaltflächen, die hilfreiche Tastenkombinationen simulieren, bereitgestellt.

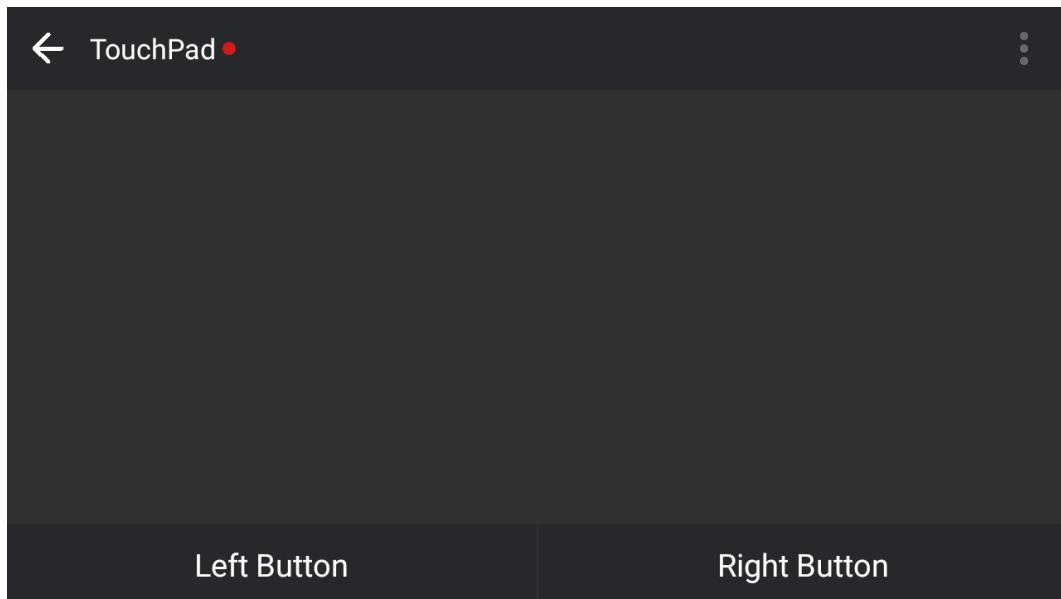



Abbildung 3-2-6-1 Touchpad-Oberfläche

- ① Tippen Sie die Schaltfläche **Left Button** (Linke Taste), um die Funktion der linken Maustaste (oder der linken Touchpad-Taste) zu simulieren.
- ② Tippen Sie die Schaltfläche **Right Button** (Rechte Taste), um die Funktion der rechten Maustaste (Touchpad-Taste) zu simulieren.
- ③ Bewegen Sie den Finger über das Touchpad, um den Mauszeiger auf dem Bildschirm des PCs in Echtzeit entsprechend zu bewegen.
- ④ Berühren Sie das Touchpad kurz in einem Punkt, um die Verwendung der linken Maustaste zu simulieren.
- ⑤ Ziehen Sie über dem simulierten Touchpad-Bereich mit zwei Fingern auf und ab, um das Rollen des Mauseis zu simulieren.
- ⑥ Klicken Sie auf die Schaltfläche , um die Symbolleiste mit einigen Bedienungselementen aufzurufen: es befinden sich da Schaltflächen, die die Bildschirmtastatur öffnen, Fenster umschalten, das aktive Fenster schließen und das Desktop zurück hervorrufen (siehe Abbildung 3-2-6-2).

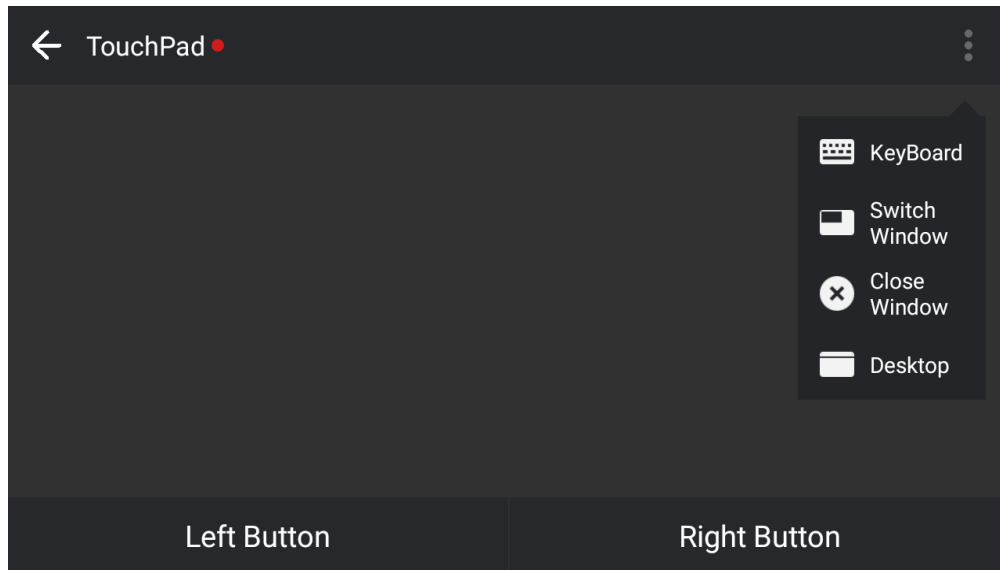








Abbildung 3-2-6-2 Bedienungselemente auf der Symbolleiste des Touchpad-Modus

- a. **Keyboard** (Bildschirmtastatur): Klicken Sie  auf der Symbolleiste, um die Bildschirmtastatur anzuzeigen. Wenn auf dem PC mit dem Mauszeiger ein Eingabefeld aktiviert worden ist, kann man Daten mittels dieser Tastatur auf dem PC eingeben und sie in Echtzeit auf dem PC anzeigen.
- b. **Switch Window** (Fenster umschalten): Klicken Sie  auf der Symbolleiste, um die Tastenkombination Alt + Tab zu simulieren, mit der man zwischen geöffneten Fenstern auf dem PC wechseln kann.
- c. **Close Window** (Fenster schließen): Klicken Sie  auf der Symbolleiste, um die Tastenkombination Alt + F4 zu simulieren, die das momentan aktive Fenster auf dem PC schließt.
- d. **Desktop**: Klicken Sie  auf der Symbolleiste, um die Tastenkombination Win + D zu simulieren, mit der man auf dem PC zum Desktop zurückkehren kann.
- e. **Zurück zur Hauptoberfläche**: Klicken Sie  am oberen Rand der Touchpad-Oberfläche, um zur Hauptoberfläche zurückzukehren.

3.2.7 Einstellungen

Klicken Sie auf die Schaltfläche  in der oberen rechten Ecke der Hauptoberfläche, um auf die Einstellungen von der Anwendung zuzugreifen (siehe Abbildung 3-2-7-1).

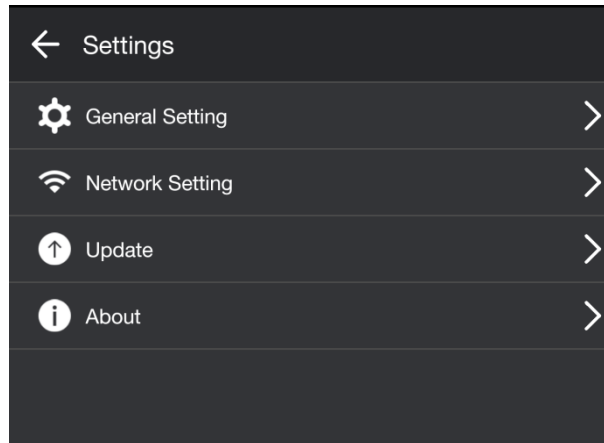


Abbildung 3-2-7-1 Einstellungen-Menü

1) **General Setting** (Allgemeine Einstellungen); Hier können Sie wählen, wie das Bild nach dem Hochladen geöffnet werden soll. (Hinweis: Wenn Sie Note benutzen möchten, müssen Sie Note im Voraus starten.) Hier können Benutzer die Ausrichtung des Bildschirms festlegen, z.B. kann

Portrait only (nur Hochformat), **Landscape only** (nur Querformat) oder **Rotate** (den Inhalt des Bildschirms drehen).

2) **Network Setting** (Netzwerkeinstellungen): Sie können Netzwerkeinstellungen des Systems anzeigen und WLAN-Verbindung einrichten.

3) **Update** (Aktualisieren): Klicken Sie auf den Menüpunkt **Update** (Aktualisieren). Wenn die aktuelle Version nicht die neueste Version ist, wird automatisch eine entsprechende Meldung angezeigt und die Software kann dann nach Bedarf aktualisiert werden.

4) **About** (Über die Software): Der Menüpunkt zeigt Informationen zur Software an.

3.2.8 Verbindung trennen

Klicken Sie oben links auf der Hauptschnittstelle auf Trennen, um das mobile Endgerät vom PC zu trennen und zum Anmeldebildschirm zurückzukehren,

Oberhalb befinden sich alle Inhalte der Benutzeranleitung zu Connect. Dieses Dokument kann ohne vorherige Ankündigung geändert werden.

Vielen Dank, dass Sie sich für unser Produkt entschieden haben!